نموذج وصف المقرر

وصف المقرر

مدرس المادة : م.م.نافع علي مجيد الحمادي

يوفر وصف المقرر هذا إيجازاً مقتضياً لأهم خصائص المقرر ومخرجات التعلم المتوقعة من الطالب تحقيقها مبرهناً عما إذا كان قد حقق الاستفادة القصوى من فرص التعلم المتاحة. ولابد من الربط بينها وبين وصف البرنامج.

1. المؤسسة التعليمية	كلية شط العرب الجامعة
2. القسم العلمي / المركز	قسم علوم الحاسبات
3. اسم / رمز المقرر	الرسم بالحاسوب ومعالجة الصور
4. أشكال الحضور المتاحة	حضوري والكتروني
5. الفصل / السنة	2023-2022
6. عدد الساعات الدراسية (الكلي)	90 ساعة
7. تاريخ إعداد هذا الوصف	2022/9/29
8. أهداف المقرر	
اكساب الطالب معارف ومهارات علمية وعملية من خالل التعلم على اساسيات الرسم بالحاسوب وامكانية انتاج عمل تصميمي فني تتوفر فيه خصائص االبداع واالبتكار	
م يوفر وصف المقرر هذا ايجازا مقتضبا الهم خصائص المقرر ومخرجات التعلم المتوقع من الطالب تحقيقها مبرهنا عما اذا كان قد حقق االستفادة القصوى من فرص التعلم المتاحة . والبد من الربط بينها وبين وصف البرنامج ، ☐ التعليم بالحاسوب ☐ التعليم باالستجواب ☐ التعلم الذاتي ☐ طرائق التقييم ☐ التقييم اليومي	

□ االختبار العملي □ اختبارات موضوعية)هذه االختبارات تستعمل في االمتحانات اليومية والشهرية(

9. مخرجات المقرر وطرائق التعليم والتعلم والتقييم
أ- الاهداف المعرفية أ1- تعلم الطالب المفاهيم الاساسية في تكوين الاشكال باستخدام الحاسوب أ2- تحفيز الفكر البرمجي لدى الطالب أ3- انشاء المشاريع الخاصة بهم أ4- معرفة الطالب باستخدام الادوات البرمجية أ5- تمكين الطالب من توظيف قدراته العلمية في العمل في مجال تكنولوجيا المعلومات أ6- اكتساب الطالب المعرفة في كيفية حل مشاكل تكنولوجيا المعلومات
ب - الاهداف المهاراتية الخاصة بالمقرر ب1 – تعلم لغة برمجة جديده ب2 – ان يكون الطالب مبرمج مستقبلا ب3 – قادر على الدخول في سوق العمل ب4- القيادة وبناء الذات
طرائق التعليم والتعلم
- 1استخدام المحاضرات المعدة مسبقا من قبل التدريسي - 2استخدام اجهزة العرض الحديثة - 3الواجبات البيتية - 4تقسيم الطلبة الى مجاميع للمناقشة
طرائق التقييم
- 1امتحانات شفوية - 2امتحانات شهرية - 3امتحانات يومية - 4حضور والتزام الطالب بالدوام

ج- الاهداف الوجدانية والقيمية -- 1تحقيق االهداف االخالقية ج2-تحقيق االلتزام باالعراف الجامعية ج3 -تحقيق االلتزام بالتعليمات الجامعية وقوانين الوزارة ج4 -تنمية القدرات الشخصية للطالب في كافة المجاالت التربوية وحسن التعامل مع االخرين
طرائق التعليم والتعلم
- 1المحاضرات الخاصة بالتعليمات الجامعية - 2محاضرات االرشاد التربوي - 3التوجيه المستمر - 4زيارة المؤسسات العامة والخاصة - 5عرض حاالت عملية
طرائق التقييم
- 1امتحانات يومية - 2مناقشة في المحاضرات واالتزام باالخالق والقيم السامية - 3درجات للمشاركة - 4تقييم شهري وفصلي
د - المهارات العامة والتأهيلية المنقولة (المهارات الأخرى المتعلقة بقابلية التوظيف والتطور الشخصي). د1-اكتساب الطالب مهارة وفن تكنولوجيا المعلومات د2 -تمكين الطالب من استخدام طرق التفكير االبداعي في تكنولوجيا المعلومات د3-تمكين الطالب من استخدام االساليب الحديثة في التحليل واالستنتاج د4 -تمكين الطالب من التخطيط والتفكير االستراتيجي

10. بنية المقرر

الأسبوع	الساعات	مخرجات التعلم المطلوبة	اسم الوحدة / أو الموضوع	طريقة التعليم	طريقة التقييم
الاول	2	يفهم الطالب المادة	**introduction**	نظري	امتحان شفوي
الثاني	2	يفهم الطالب المادة	**Display devices E.G**	عملي ونظري	امتحان شفوي
الثالث	2	يفهم الطالب المادة	**raster**	عملي ونظري	امتحان شفوي
الرابع	2	يفهم الطالب المادة	**vector**	عملي ونظري	امتحان شفوي
الخامس	2	يفهم الطالب المادة	**Elementary graphics figures**	عملي ونظري	امتحان شفوي
السادس	2	يفهم الطالب المادة	**Line algorithms**	عملي ونظري	امتحان شفوي
السابع	2	يفهم الطالب المادة	**Circle algorithms**	عملي ونظري	امتحان شفوي
الثامن	2	يفهم الطالب المادة	**Storing pictures and 2D transformation: and pictures scaling**	عملي ونظري	امتحان شفوي
التاسع	2	يفهم الطالب المادة	**The ibm computers**	عملي ونظري	امتحان شفوي
العاشر	2	يفهم الطالب المادة	**Ibm pc xt**	عملي ونظري	امتحان شفوي
الحادي عشر	2	يفهم الطالب المادة	**AT system graphics**	عملي ونظري	امتحان شفوي
الثاني عشر	2	يفهم الطالب المادة	**Ibm graphics modes**	عملي ونظري	امتحان شفوي
الثالث عشر	2	يفهم الطالب المادة	**Turbo pascal**	عملي ونظري	امتحان شفوي
الرابع عشر	2	يفهم الطالب المادة	**Graphics subprograms**	عملي ونظري	امتحان شفوي
الخامس عشر	2	يفهم الطالب المادة	مراجعة	عملي ونظري	

11. البنية التحتية

1- الكتب المقررة المطلوبة	المصادر التي تتناول الرسم الرقمي
2- المراجع الرئيسية (المصادر)	الرسم بالحاسوب
أ- الكتب والمراجع التي يوصى بها (المجلات العلمية ،التقارير ،.....)	جميع المواقع التي تتناول تعليم البرامج الرسم الرقمي
ب- المراجع الالكترونية ،مواقع الانترنيت ،.....	

12. خطة تطوير المقرر الدراسي

من اجل النهوض بهذه المادة الدراسية وتطويرها باالمكان اجراء دورات تدريبية للتدرب على برامج الفوتوشوب وبرامج الرسم والتصميم الرقمية الحديثة , لتطويرالمهارات العملية والفنية بهذا المجال.