

وزارة التعليم العالي والبحث العلمي  
جهاز الإشراف والتقويم العلمي  
دائرة ضمان الجودة والاعتماد الأكاديمي

## استمارة وصف البرنامج الأكاديمي للكليات والمعاهد

للعام الدراسي 2024-2025

الجامعة: شط العرب

الكلية / القانون

القسم العلمي / القانون

تاريخ ملء الملف: 2024/9/1

التوقيع:

اسم المعاون العلمي: م.د يوسف سامي يوسف

التاريخ:

التوقيع:

اسم رئيس القسم: أ.م.د ماجد سلمان حسين

التاريخ:



أ.د. ماجد سلمان حسين  
عميد كلية القانون

مصادقة السيد العميد

دقق الملف من قبل شعبة ضمان الجودة والأداء الجامعي

اسم مسؤول شعبة ضمان الجودة والأداء الجامعي:

التاريخ / /

التوقيع

# نموذج وصف المقرر

اسم التدريسي :-

1. م.م جواد كاظم حسين

يوفر وصف المقرر هذا إيجازاً مقتضياً لأهم خصائص المقرر ومخرجات التعلم المتوقعة من الطالب تحقيقها مبرهنأ عما إذا كان قد حقق الاستفادة القصوى من فرص التعلم المتاحة. ولا بد من الربط بينها وبين وصف البرنامج.

1. المؤسسة التعليمية	جامعة شط العرب
2. القسم الجامعي / المركز	قسم القانون
3. اسم / رمز المقرر	الحاسوب
4. أشكال الحضور المتاحة (يومي، أسبوعي، شهري)	يومي حضوري
5. الفصل / السنة	2024-2025 الفصل الاول والثاني
6. عدد الساعات الدراسية (الكلي)	(3) ساعات أسبوعياً
7. تاريخ إعداد هذا الوصف	2024/9/1
8. أهداف المقرر	
1. تعريف الطلبة بأساسيات الحاسوب من حيث المكونات المادية (Hardware) والبرمجية (Software) ووظائفها	
2. تنمية مهارات استخدام أنظمة التشغيل وإدارة الملفات بكفاءة	

3. إكساب الطلبة القدرة على استخدام برامج التطبيقات المكتبية مثل معالجات النصوص، الجداول الإلكترونية، والعروض التقديمية

5. تعزيز مهارات التفكير المنطقي وحل المشكلات باستخدام الحاسوب

## 9. مخرجات التعلم وطرائق التعليم والتعلم والتقييم

### أ- الأهداف المعرفية .

1. أن يعرّف الطالب مفهوم الحاسوب وأهميته في الحياة اليومية والمجالات العلمية.
2. أن يميز بين المكونات المادية (Hardware) والمكونات البرمجية (Software) للحاسوب.
3. أن يشرح آلية عمل أنظمة التشغيل ووظائفها الأساسية.
4. أن يوضح أساسيات التعامل مع البرامج التطبيقية المكتبية (معالجة النصوص – الجداول الإلكترونية – العروض التقديمية).
5. أن يفسر طريقة عمل الشبكات الحاسوبية ومفهوم الإنترنت وخدماته.
6. أن يصف مبادئ أمن المعلومات وطرق حماية البيانات.
7. أن يشرح المفاهيم الأساسية للبرمجة والخوارزميات.
8. أن يربط بين المفاهيم النظرية للحاسوب وتطبيقاتها العملية.

## ب - الأهداف المهارتية الخاصة بالمقرر .

1. أن يتمكن الطالب من تشغيل الحاسوب وإدارة الملفات والمجلدات بكفاءة.
2. أن يستخدم أنظمة التشغيل في تنفيذ الأوامر وتنظيم البيانات.
3. أن ينشئ ويحرر مستندات باستخدام معالجات النصوص باحترافية.
4. أن يصمم جداول إلكترونية ويطبق المعادلات والرسوم البيانية عليها.
5. أن يعد عروضاً تقديمية متكاملة باستخدام برامج العروض التفاعلية.
6. أن يوظف الإنترنت في البحث عن المعلومات وتنزيل الملفات وإرسال البريد الإلكتروني.
7. أن يطبق إجراءات أساسية لحماية الملفات وتأمين المعلومات.
8. أن يكتب برامج بسيطة باستخدام لغة البرمجة المقررة لحل مشكلات محددة.

## طرائق التعليم والتعلم

1. المحاضرات النظرية لشرح المفاهيم والمبادئ الأساسية للحاسوب.
2. العرض العملي (Demonstration) لبيان خطوات تنفيذ المهام الحاسوبية أمام الطلبة.
3. التدريب العملي في المختبر لتمكين الطلبة من تطبيق المهارات باستخدام الحاسوب.
4. التعليم القائم على المشروع (Project-Based Learning) لتنمية مهارات البحث والعمل الجماعي.
5. التعليم التفاعلي من خلال الأسئلة الصفية، وحل المشكلات، والمناقشات.
6. استخدام العروض التقديمية والوسائط المتعددة لتوضيح المفاهيم وتبسيط المعلومات.
7. التعليم الذاتي عبر تكليف الطلبة بمهام بحثية أو تدريبية باستخدام الموارد الإلكترونية.

## طرائق التقييم

1. الاختبارات النظرية لقياس مستوى استيعاب المفاهيم والمعلومات.
2. الاختبارات العملية في المختبر لتقييم المهارات التطبيقية في استخدام الحاسوب والبرامج.
3. الواجبات والمهام المنزلية لقياس قدرة الطالب على البحث والتطبيق الذاتي.
4. العروض التقديمية والمشاريع لقياس مهارات الإبداع والعمل الجماعي.
5. الاختبارات القصيرة (Quizzes) لقياس التحصيل الفوري وفهم الدروس.
6. المشاركة الصفية لقياس التفاعل والمساهمة في النقاشات وحل المشكلات.
7. الامتحان النهائي لقياس التحصيل الشامل للمقرر.

### ج- الأهداف الوجدانية والقيمية

- تعزيز الانضباط والالتزام في إنجاز الأعمال والمهام الموكلة.
- تنمية روح التعاون والعمل الجماعي أثناء المشاريع المشتركة.
- غرس قيم الأمانة العلمية واحترام حقوق الملكية الفكرية.
- تعزيز التفكير النقدي وحل المشكلات بطريقة أخلاقية.
- ترسيخ احترام الوقت في إنجاز المهام الحاسوبية.
- تشجيع الابتكار والإبداع في استخدام التكنولوجيا

### طرائق التعليم والتعلم

- المحاضرات النظرية لشرح المفاهيم الأساسية.
- العروض العملية (Demonstrations) لبيان خطوات العمل.
- التدريب العملي في مختبر الحاسوب.
- التعليم القائم على المشروع لتنمية مهارات البحث والعمل الجماعي.
- المناقشات الصفية وحل المشكلات.
- استخدام العروض التقديمية والوسائط المتعددة.
- التعليم الذاتي من خلال تكاليفات بحثية أو تدريبية باستخدام الإنترنت

### طرائق التقييم

- الاختبارات النظرية لقياس الفهم والاستيعاب.
- الاختبارات العملية لتقييم المهارات التطبيقية.
- الواجبات المنزلية والتقارير.
- المشاريع والعروض التقديمية.
- الاختبارات القصيرة (Quizzes) لقياس التحصيل الفوري.
- الامتحان النهائي لقياس التحصيل الشامل

د - المهارات العامة والمنقولة ( المهارات الأخرى المتعلقة بقابلية التوظيف والتطور الشخصي ).

- القدرة على استخدام الحاسوب وتطبيقاته بكفاءة في بيئة العمل.
- مهارة البحث عن المعلومات وتحليلها من مصادر رقمية موثوقة.
- إدارة الوقت وتنظيم المهام بشكل فعال.
- العمل ضمن فريق والتواصل الفعال مع الزملاء.
- التكيف مع التقنيات الحديثة وتعلم أدوات جديدة بسرعة.
- التفكير النقدي وحل المشكلات بطرق مبتكرة.
- الكتابة التقنية وإعداد التقارير المهنية.
- الالتزام بأخلاقيات المهنة وحماية خصوصية البيانات

## 10. البنية التحتية

<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Shelly, Gary B., and Misty E. Vermaat. Discovering Computers: Complete. Cengage Learning, Latest Edition.</li> <li>2. Peter Norton. Introduction to Computers. McGraw-Hill, Latest Edition.</li> <li>3. Behrouz A. Forouzan. Foundations of Computer Science. Cengage Learning, Latest Edition.</li> </ol>	<p>1. الكتب المقررة المطلوبة</p>
<ol style="list-style-type: none"> <li>4. Shelly Cashman Series. Microsoft Office Applications. Cengage Learning, Latest Edition.</li> </ol>	<p>2. المراجع الرئيسية ( المصادر )</p>
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. منصة تعليمية مجانية – Microsoft Learn لتعلم أنظمة التشغيل وبرامج Office. <a href="https://learn.microsoft.com">https://learn.microsoft.com</a></li> <li>2. W3Schools – موقع تفاعلي لتعلم لغات البرمجة وتطوير الويب. <a href="https://www.w3schools.com">https://www.w3schools.com</a></li> <li>3. Khan Academy – Computing – دروس مجانية في علوم الحاسوب والبرمجة.</li> </ol>	<p>3. الكتب والمراجع التي يوصى بها ( المجلات العلمية، التقارير .. )</p>

- مراجعة دورية للمحتوى العلمي: تحديث المعلومات والمواضيع بشكل دوري كل 2-3 سنوات لمواكبة التطورات التكنولوجية في مجال الحاسوب.
- تطوير طرق التدريس: إدخال تقنيات تعليمية حديثة مثل التعليم الإلكتروني، والتعليم التفاعلي، والمحاكاة الرقمية.
- تعزيز الجانب العملي: زيادة عدد التدريبات العملية والمشاريع التطبيقية التي تعزز المهارات الحاسوبية الفعلية.
- تحديث مصادر التعلم: إضافة كتب ومراجع إلكترونية حديثة ومصادر تعليمية تفاعلية عبر الإنترنت.

## المرحلة الأولى / الفصل الأول / الحاسوب

الأسبوع	الساعات	اسم الوحدة أو الموضوع	مخرجات التعلم المطلوبة	طريقة التعلم	طريقة التقييم
1	3	مقدمة عن الحاسوب وأنواعه	تعريف الحاسوب وأنواعه، وأهميته في الحياة العملية والعلمية.	محاضرة نظرية عرض شرائح + PowerPoint	أسئلة شفوية، تفاعل ومناقشات
2	3	مكونات الحاسوب	التعرف على المكونات المادية والبرمجية وأدوارها.	+محاضرة عرض عملي لأجهزة الحاسوب	أسئلة شفوية وتمارين تطبيقية
3	3	أنظمة التشغيل	فهم مفهوم ووظائف أنظمة التشغيل الأساسية.	فيديو +محاضرة تعليمي	اختبار قصير، أسئلة شفوية
4	3	إدارة الملفات وأنواعها	إنشاء، حفظ، تنظيم، واسترجاع الملفات.	تدريب عملي في المختبر	تنفيذ تمرين عملي
5	3	معالجة النصوص	إنشاء وتنسيق مستندات نصية.	+تدريب عملي محاضرة تطبيقية	تقديم مستند نصي
6	3	الجداول الإلكترونية	تصميم جداول، استخدام الصيغ، وإنشاء الرسوم البيانية.	+تدريب عملي عرض توضيحي	تمرين عملي على الجداول

7	3	العروض التقديمية	تصميم عرض تقديمي متكامل باستخدام برامج العروض.	+تدريب عملي محاضرة	تقديم عرض تقديمي
8	3	الإنترنت ومصادر المعلومات	البحث الفعّال عبر الإنترنت، مصادر المعلومات الإلكترونية.	+تطبيق محاضرة عملي في البحث	تقرير عن موضوع بحث
9	3	البريد الإلكتروني والتواصل	إنشاء حساب بريد إلكتروني واستخدام أدوات التواصل.	+تدريب عملي محاضرة	تنفيذ مهام عملية على البريد
10	3	مبادئ البرمجة والخوارزميات	أساسيات البرمجة، الخوارزميات، ومفاهيم التحكم.	+محاضرة أمثلة برمجية	كتابة برنامج بسيط
11	3	أمن المعلومات وحماية البيانات	أهمية أمن المعلومات، طرق الحماية، وأخلاقيات التكنولوجيا.	+محاضرة مناقشات	اختبار قصير، أسئلة شفوية
12	3	تطبيقات الحاسوب في الحياة العملية	ربط المهارات بالتطبيقات العملية في الدراسة والعمل.	عرض حالات +دراسية مناقشات	إعداد تقرير تطبيقي
13	3	البرامج التطبيقية المتقدمة	التعرف على برامج متقدمة (التصميم، قواعد الخ).	+تطبيق محاضرة عملي	مشروع عملي بسيط
14	3	مراجعة عامة	مراجعة شاملة للمحتوى وتعزيز المهارات المكتسبة.	+جلسة مراجعة حل تمارين عملية	امتحان تحريري تطبيق عملي +
15	3	الامتحان النهائي	تقييم شامل لجميع محتويات المقرر.	امتحان تحريري تطبيق عملي +	الامتحان النهائي

الأسبوع	الساعات	اسم الوحدة أو الموضوع	مخرجات التعلم المطلوبة	طريقة التعلم	طريقة التقييم
1	3	التعريف بالحاسوب وأنظمة التشغيل الحديثة	شرح أنواع الحواسيب وأنظمة التشغيل، وميزات كل منها.	محاضرة نظرية عرض فيديو +	أسئلة شفوية، مناقشات
2	3	مكونات الحاسوب المتقدمة	شرح المكونات الداخلية المتقدمة، ووظائفها.	+محاضرة عرض عملي	أسئلة شفوية وتمرين تطبيقية
3	3	نظم الملفات وأدوات إدارة البيانات	فهم نظم الملفات، وأدوات النسخ الاحتياطي، واستعادة البيانات.	تدريب عملي	تمرين عملي
4	3	برمجة قواعد البيانات	التعرف على مبادئ تصميم قواعد البيانات، واستعلاماتها.	+محاضرة تدريب عملي	تنفيذ مشروع قاعدة بيانات بسيط
5	3	تحليل البيانات باستخدام الجداول	تطبيق أدوات متقدمة في الجداول الإلكترونية لتحليل البيانات.	+تدريب عملي عرض	تمرين تحليلي
6	3	إنشاء مواقع ويب أساسية	فهم أساسيات تصميم صفحات الويب باستخدام <b>HTML و CSS</b> .	+محاضرة تدريب عملي	تصميم صفحة ويب
7	3	البرمجة باستخدام لغات سكريبت بسيطة	كتابة برامج باستخدام <b>JavaScript</b> أو لغة برمجة أخرى مناسبة.	تطبيق +محاضرة عملي	مشروع برمجي بسيط
8	3	أمان الشبكات وحماية الخصوصية	مبادئ أمن الشبكات، التهديدات، والحماية.	+محاضرة مناقشات	اختبار قصير، أسئلة شفوية

9	3	الحوسبة السحابية والخدمات الإلكترونية	التعرف على مفهوم الحوسبة السحابية والخدمات المرتبطة بها.	+محاضرة عرض فيديو	تقرير قصير
10	3	البرمجة المتقدمة والمفاهيم الكائنية	أساسيات البرمجة الكائنية (OOP) ومبادئها.	+محاضرة أمثلة برمجية	مشروع برمجي متقدم
11	3	تطوير تطبيقات الحاسوب المكتبية	تصميم تطبيقات بسيطة باستخدام بيئات تطوير (IDE) متكاملة.	تدريب عملي	مشروع تطبيق مكتبي
12	3	تطبيقات الحاسوب في الأعمال التجارية	استخدام الحاسوب في إدارة الأعمال، التسويق، والتحليل المالي.	+محاضرة حالات دراسية	تقرير تحليلي
13	3	الذكاء الاصطناعي وتعلم الآلة (مقدمة)	مفاهيم أساسية في الذكاء الاصطناعي وتعلم الآلة.	+محاضرة مناقشات	اختبار قصير
14	3	مراجعة شاملة وتطبيقات متقدمة	مراجعة تطبيقية على المواضيع المتقدمة السابقة.	+جلسة مراجعة حل تمارين عملية	امتحان تحريري مشروع عملي +
15	3	الامتحان النهائي	تقييم نهائي شامل للمقرر نظرياً وعملياً.	امتحان تحريري تطبيق عملي +	الامتحان النهائي