

وصف المقرر

يوفر وصف المقرر هذا إيجازاً مقتضياً لأهم خصائص المقرر ومخرجات التعلم المتوقعة من الطالب تحقيقها مبرهنأ عما إذا كان قد حقق الاستفادة القصوى من فرص التعلم المتاحة. ولا بد من الربط بينها وبين وصف البرنامج.

1. المؤسسة التعليمية	كلية شط العرب الجامعة
2. القسم العلمي / المركز	علوم الحاسبات
3. اسم / رمز المقرر	برمجة مواقع
4. أشكال الحضور المتاحة	اسبوعي/ ٢ نظري + ٣ عملي
5. الفصل / السنة	نصف سنوي
6. عدد الساعات الدراسية (الكلي)	160 ساعة / كل أسبوع 6 ساعات
7. تاريخ إعداد هذا الوصف	13/7/2026
8. أهداف المقرر	
فهم وترسيخ اساسيات برمجة المواقع واستخدامها لكتابة برامج بسيطة ومعقدة	
تحليل البرامج وكتابة الخوارزميات المناسبة والذي يساعد في كتابة الكود البرمجي المناسب.	

9. مخرجات المقرر وطرائق التعليم والتعلم والتقييم
أ- الاهداف المعرفية 1- معرفة اساسيات برمجة المواقع توضح ذلك. 2- كتابة الدوال المناسبة للكود البرمجي 3- فهم المبادئ الأساسية لبرمجة المواقع وكيفية عمله وترجمته وتحويله الى لغة الالة 4- اكتشاف الأخطاء البرمجية والجمل المنطقية 5- استخدام البرامج التي تحتوي على انهجة والدول وذلك لحل المشاكل الكبيرة الى مجموعة صغيرة سهلة الحل ويمكن تنفيذها واستخدامها بشكل فعال اكثر.
ب - الاهداف المهاراتية الخاصة بالمقرر ب1 – تحديد المشاكل البرمجية ومعرفتها وطريقة حلها. ب2 – تحليل الحقيقي للمشكلة وترجمتها الى مخطط و خوارزمية وشفرة برمجية ب3 – تصور ذهني للكود البرمجي وكيف يمكن الاستفادة منه في برمجة المواقع الالكترونية في المستقبل
طرائق التعليم والتعلم
الشرح والتوضيح من خلال محاضرات دراسية دورية مناقشات بين مجموعات طلابية لنماذج منتخبة من الأسئلة مختلفة حول تطبيق النظريات واساسيات البرمجية استخدام وسائل متعددة لزيادة الفهم و التوضيح من خلال التحليل البرمجي و برهنة ذلك عمليا في المختبر واجبات لاصفية لزياده الفهم و التطبيق من خلال تكليف الطلبة بإكمال تعلم بعض المهارات بعد إعطائهم أساسياتها
طرائق التقييم
امتحانات فصلية و العملية الدورية الاختبارات القصيرة اختبارات أخرى لاصفية
§ج- الاهداف الوجدانية والقيمية ج1- تعزيز التفكير وزرع مسؤولية المهنة مع تصور مهني يلبي الحاجة المستمرة الى التعلم والتطور من خلال التعرف على احدث لغات برمجة المواقع ج2- استخدام اساسيات اله الحاسوب في دعم اقتصاد البلد وتطوير البنية التحتية من خلال دعم برمجة المواقع المتوفرة. ج3- عمل المناقشات الهادفة مع مواقع برمجية عالمية لتحسين المهارات البرمجية ج4- المشاركة الفعالة في خدمة اقرانه من ذوي الاختصاص وخدمة المجتمع والبلد .

طرائق التعليم والتعلم	
■ العرض النظري لمفردات المنهج وبيان أهميتها واستخدامته مع طرح امثلة واقعية. ■ التطبيق النظري مختبريا مع شرح وافي برمجي خطوة خطوة. ■ مناقشات جماعية.	
طرائق التقييم	
الاختبارات بمختلف أنواعها اليومية الواجبات المكلف بها الطالب بين كتابة الكود وتنفيذه النقاش بين الطلبة حول الكود البرمجي، وكيفية الحل الأمثل للمشكلة البرمجية مع تحديد الطلبة الجيدين التقارير والدراسات حول طرق تصميم المواقع التي تبين كيفية كتابة الكود البرمجي بين الفريق الواحد د - المهارات العامة والتأهيلية المنقولة (المهارات الأخرى المتعلقة بقابلية التوظيف والتطور الشخصي). د1- مهارات التواصل مع الآخر وفهم وقراء مخططات و خوارزميات الفريق د2- التحليل و التحقيق من تحليل المشكلة المكتوبة على شكل مخطط او خوارزمية وذلك لكتابة كود برمجي يمثل المشكله الحقيقية . د3- استخدام التكنولوجيا الحديثة	

10. بنية المقرر					
الأسبوع	الساعات	مخرجات التعلم المطلوبة	اسم الوحدة / أو الموضوع	طريقة التعليم	طريقة التقييم
1 & 2	4 ساعة + 2 تمرين	المفهوم و الأهمية	مقدمه في لغات الويب مع مقدمه في HTML و CSS	محاضرات نظرية (مباديء العامة و القواعد) + عملية	تقيم مختلف طرق التقيم + واجب صفي + تحصيلي
3 & 4			بناء صفحه ويب ابتدائية اضافه خطوط وبناء اسم الصفحة	محاضرات نظرية (مباديء العامة و القواعد) + عملية	
5			اهم الأوسمة المستخدمة الخطوط، النص مع التحكم في اتجاه النصوص	محاضرات نظرية (مباديء العامة و القواعد) + عملية	

	الأوسمة المتداخلة وتوسيط النصوص مع مقدمه حول اهم صفات او مدخلات الأوسمة			& 6
	الأوسمة التي تستخدم في انشاء الروابط مع انشاء القوائم من خلال الأوسمة مع عمل تنسيق تجميلي من خلال CSS			7 & 8
	مقدمة في الجداول واهيمه عملها وكيفية استخدامه وتطبيقها من خلال HTML مع مقدمه في استخدام الازار ومربع النص وعناصر الاختيارات وكيفية التعامل معها.			9 & 10
	التعامل مع CSS وكيفية استخدامها في التعديل على العناصر المختلفة			11 & 12
	التعامل وانشاء Header احترافي مع شرح كيفية التعامل معها من خلال CSS			13 & 14
	التعامل وانشاء Nav, Footer احترافي مع شرح كيفية التعامل معها من خلال CSS Positions in CSS			15 & 16
	التعرف على لغة javascript وكيف يمكن تنصيبها وهو الاختلاف بينها وبين اللغات الأخرى			17 & 18
	شرح الأوامر المهمة في لغة javascript			19 & 20
	شرح الأوامر المهمة في لغة javascript			21 & 22

	محاضرات نظرية (مبادئ العامة و القواعد) + عملية	شرح الأوامر المهمة في لغة javascript التي يمكن استخدامها في انشاء حدث معين		23 & 24
	محاضرات نظرية (مبادئ العامة و القواعد) + عملية	شرح الأوامر المهمة في لغة javascript التي يمكن استخدامها في انشاء حدث معين		25 & 26
	محاضرات نظرية (مبادئ العامة و القواعد) + عملية	شرح الأوامر المهمة في لغة javascript التي يمكن استخدامها في انشاء حدث معين		27 & 28
	محاضرات نظرية (مبادئ العامة و القواعد) + عملية	شرح الأوامر المهمة في لغة javascript التي يمكن استخدامها في انشاء حدث معين		29 & 30

11. البنية التحتية	
Web development: 3 books in 1 : Web development for Beginners in HTML + Web design with CSS + Javascript basics for Beginners Kindle Edition	1- الكتب المقررة المطلوبة
Learning Web Design,Book by Jennifer Niederst Robbin, 4 th edition HTML 5 Black Book, Covers CSS 3, JavaScript, XML, XHTML, AJAX,	2- المراجع الرئيسية (المصادر)
	أ) الكتب والمراجع التي يوصى بها (المجلات العلمية، التقارير،.....)
https://www.tutorialspoint.com/ https://www.w3schools.com	ب) المراجع الالكترونية، مواقع الانترنت،.....

تطوير المنهج من خلال تضمين مفردات جديدة
يطالب الطالب ببناء مشروع برمجي تطبيقي ضمن مدة السنة الدراسية وقيم على اساسها
ادراج دورات دورية