



نموذج وصف المقرر

وصف المقرر

يوفر وصف المقرر هذا إجازاً "مقتضياً" لأهم خصائص المقرر ومخرجات التعلم المتوقعة من الطالب تحقيقها مبرهنات "عما إذا كان قد حقق الاستفادة القصوى من فرص التعلم المتاحة. ولا بد من الربط بينها وبين وصف البرنامج.

1. المؤسسة التعليمية	جامعة شط العرب الاهلية
2. القسم العلمي / المركز	علوم الحاسوب
3. اسم / رمز المقرر	التصميم المنطقي
4. أشكال الحضور المتاحة	حضور الكتروني
5. الفصل / السنة	اسبوع 15
6. عدد الساعات الدراسية (الكلية)	
7. تاريخ إعداد هذا الوصف	2026 - 2025
8. أهداف المقرر	يهدف هذا المقرر إلى تزويد الطلبة بفهم شامل للأسس النظرية والعملية للتصميم المنطقي الرقمي، بما يشمل تحليل وتصميم الدوائر المنطقية التوافقية والتسلسلية. كما يركز على مهارات استخدام الخرائط الكارنو، التبسيط المنطقي، بناء عدادات ومسجلات، وفهم البوابات المنطقية الأساسية والمركبة.

9. مخرجات المقرر وطرائق التعليم والتعلم والتقييم

أ- الأهداف المعرفية

1. أن يعرف الطالب الأنظمة العددية المختلفة وتحويلاتهما. 2. أن يشرح الطالب المبادئ الأساسية للبوابات المنطقية.
3. أن يبسط الطالب التعابير المنطقية باستخدام الجبر البولياني وخرائط كارنو.
4. أن يحلل الطالب الدوائر التوافقية مثل الجامعات والمقارنات والمفاتيح متعددة المدخلات.
5. أن يميز الطالب بين الدوائر التوافقية والتسلسلية.
6. أن يفسر الطالب مكونات الذاكرة مثل Flip-Flops والمسجلات والعدادات.

ب- الأهداف المهاراتية

1. أن يصمم الطالب دائرة منطقية توافقية باستخدام خرائط كارنو. 2. أن يحول الطالب مسألة من وصف لفظي إلى دائرة منطقية رقمية. 3. أن يُمِيز الطالب دوائر تسلسلية بسيطة.
4. أن يستخدم الطالب أدوات المحاكاة الرقمية (مثل LogicWorks أو Proteus).

طرائق التعليم والتعلم

- محاضرات نظرية مشروحة مدعومة بالأمثلة.
- دروس مختبرية باستخدام برمجيات التصميم المنطقي.
- مشاريع تصميم فردية وجماعية.
- واجبات منزلية تحتوي على مسائل تحليلية وتصميمية.
- مناقشات صفية تطبيقية.

طرائق التقييم	
النسبة	نوع التقييم
10%	الاختبارات القصيرة (Quizzes)
10%	الواجبات المنزلية
15%	مشروع تصميم عملي 5%
التقرير العملي	
10%	الامتحان النصفى 50%
الامتحان النهائي	
ج- الاهداف الوجدانية والقيمية 1. أن يُقدّر الطالب أهمية التفكير المنطقي والمنهجي في حل المشكلات التقنية. 2. أن يُظهر الطالب التزاماً "ما بالدقة والانضباط عند التعامل مع النماذج والدوائر الرقمية. 3. أن يُبدي الطالب استعداداً "دا للعمل الجماعي والتعاون الفعّال مع زملائه في المشاريع التصميمية. 4. أن يتحلّى الطالب بروح الابتكار والمثابرة في تطوير حلول رقمية فعّالة. 5. أن يُظهر الطالب سلوكاً "كا أكاديمي" مسؤولاً "لا في المختبرات والأنشطة الصفّية. 6. أن يلتزم الطالب بالممارسات الأخلاقية في استخدام أدوات التصميم والمحاكاة.	
طرائق التعليم والتعلم	

1. المحاضرات	النظرية	التفاعلية: تقديم المفاهيم الأساسية في التصميم المنطقي باستخدام أمثلة وشروحات تفاعلية، لتعزيز الفهم النظري.
2. الجلسات	المختبرية	الطلبة عمل "يا على بناء وتحليل الدوائر المنطقية باستخدام أدوات المحاكاة (مثل Proteus أو Logicly)، ودعم المهارات التقنية المكتسبة.
3. المشاريع	الفردية	الطلبة بتصميم أنظمة رقمية مصغرة أو دوائر متكاملة، مما يعزز قدرتهم على التفكير الإبداعي والعمل التعاوني.
4. الأنشطة	الصفية	تمارين تحليلية وتكليفات منزلية لحل مشكلات من واقع عملي، بما يعزز التعلم الذاتي والتطبيقي.
5. العروض	التقديمية والنقاشات	الطلبة على تقديم مشاريعهم ومناقشتها أمام الزملاء، مما يُنمي مهارات التواصل والدفاع عن الحلول التصميمية.
6. استخدام المصادر	التعليمية	نحو استخدام أدوات ومحاكيات رقمية ومنصات تعليمية تفاعلية لدعم التعلم خارج الصف.
طرائق التقييم		

1. الاختبارات النظرية (القصيرة والنهائية): تُستخدم لتقييم فهم الطالب للمفاهيم الأساسية في الأنظمة العددية، الجبر البوليني، تبسيط الدوائر، وتحليل البوابات المنطقية.
2. الاختبارات العملية: تهدف إلى قياس قدرة الطالب على تصميم وتحليل الدوائر المنطقية باستخدام أدوات المحاكاة الرقمية، والتحقق من صحة الأداء الوظيفي للدائرة.
3. الواجبات المنزلية والتكليفات التحليلية: تتضمن مسائل تصميم وتحليل دوائر منطقية، وتحفز الطالب على تطبيق المفاهيم النظرية لحل مشاكل من الواقع التقني.
4. المشاريع الجماعية أو الفردية: يتم تكليف الطلبة بمشاريع تصميم كاملة لدائرة رقمية، مما يسمح بقياس مهارات التصميم، والابتكار، والعمل التعاوني.
5. التقارير الفنية: يُطلب من الطلبة إعداد تقارير توثق خطوات تصميم وتحليل دائرة معينة، مما يقيّم مهارات الكتابة التقنية والتحليل المنهجي.
6. المناقشة الصفية والمشاركة الفاعلة: يتم رصد تفاعل الطالب ومشاركته في النقاشات الصفية والأنشطة الجماعية، مما يعكس التزامه وتقديره للمادة.
7. العروض التقديمية للمشاريع: يُقيم الطالب على قدرته في عرض تصميمه وشرحه تقنيًا أمام اللجنة أو الزملاء، مما يعزز التواصل الفني والتفكير النقدي.

د - المهارات العامة والتأهيلية المنقولة (المهارات الأخرى المتعلقة بقابلية التوظيف والتطور الشخصي) .			
1. مهارات استخدام الحاسوب والتقنيات المكتبية الأساسية			
◦ إتقان تطبيقات Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint) وغيرها (والتي تُعد مطلباً أساسياً في معظم الوظائف الإدارية والتعليمية).			
2. مهارات	التنظيم	وإدارة	الوقت
◦ من خلال الالتزام بالمواعيد النهائية للتكليفات والمشاريع والعمل على المهام المتعددة بكفاءة.			
3. مهارات	البحث	والتحليل	الرقمي
◦ القدرة على البحث عن المعلومات التقنية، تحليل البيانات، وكتابة تقارير تقنية مدعومة بالمصادر.			
4. مهارات	العمل	الجماعي	والتواصل الفعال
◦ التفاعل ضمن مجموعات عمل تعاونية، والمساهمة في تقديم العروض أو تنفيذ مشاريع مشتركة.			
10.بنية المقرر			

نوع التعلم	مخرجات التعلم	الموضوع	الأسبوع
محاضرة	L01	الأنظمة العددية والتحويل بينها	1
مختبر +محاضرة	L02	الجبر البوليني واليوليات	2 المنطقة

3	خرائط	تبسيط الدوائر باستخدام كارتو	L03	تطبيق +محاضرة
4	التوافقية	تحليل وتصميم الدوائر	L04	محاضرة
5		اختبار قصير أول	L01, L02	اختبار
6		تصميم الجامع النصف والكامل والمقارنات	L04	مختبر +محاضرة
7		الامتحان النصفى	L01 - L04	اختبار
8		مفاهيم الدوائر التسلسلية Flip-Flops	L05, L06	محاضرة
9		تصميم المسجلات والعدادات	L06	مختبر +محاضرة
10		اختبار قصير ثاني	L06	اختبار
11		تطبيقات عدادات الحلقات والتزامن	L06	محاضرة
12	متكاملة	مشروع تصميم دائرة رقمية	L03 - L06	مشروع
13		كتابة تقرير المشروع وتحليله	L03 - L06	تقرير
14		مراجعة عامة	L0جميع	مراجعة
15		الامتحان النهائي	L0جميع	اختبار

M. Morris Mano, Digital Logic and Computer Design, Pearson.	1- الكتب المقررة المطلوبة
• Floyd, T. L. (2014). Digital Fundamentals, 11th Edition, Pearson.	2- المراجع الرئيسية (المصادر)
	أ) الكتب والمراجع التي يوصى بها (المجلات العلمية، التقارير،)
• https://www.tinkercad.com • https://www.electronics-tutorials.ws • Logic Circuit Simulator Pro - https://logic.ly	ب) المراجع الالكترونية، مواقع الانترنت،

12. خطة تطوير المقرر الدراسي

مثل التعلم) يشمل تطوير مقرر التصميم المنطقي تحديث أدوات المحاكاة واستخدام تقنيات التعليم النشط VHDL، إضافة إلى دمج نماذج من أنظمة رقمية حديثة، وتحفيز الطلبة على استخدام البرمجة بلغة (بالمشاريع سيتم أي "ضا التركيز على مشاريع تشاركية ومهارات توثيق. كخطوة نحو التصميم الرقمي المتقدم Verilog أو. الدوائر الرقمية لتقريب المفاهيم النظرية من التطبيقات العملية

 عميد الكلية	 رئيس القسم	 مدرس المادة
--	---	--