

## Engineering Management and Economy

### Contents:-

1 <sup>st</sup> Semester	2 <sup>nd</sup> Semester
<b>Engineering Management</b>	<b>Engineering Economy</b>
2 hrs/week (3 Unit)	2 hrs/week (2 Unit)
1-General Introduction 2-Project Planning 3-Bar chart (Gantt Chart) 4-Network Analysis Technique 5-Project Resource Management (Leveling & Scheduling) 6-Program Evaluation and Review Technique (PERT) 7-Repetitive Projects Planning by Line of Balance (LOB)	1-Project Selection Process 2-Estimation of Construction Cost 3-Cash Flow of Project 4-Project Evaluation by Earned Value management 5-Reducing Project Duration by Crashing Management 6-The Basis of construction contracts 7-Linear Programming (Operation Research)

## تعريف المشروع

المشروع هو نشاط أو مجموعة أنشطة لها زمن معين أي له تاريخ بداية وتاريخ نهاية وتستخدم فيه موارد معينة (العمال والمعدات) وتتفق من أجله الأموال للحصول على منافع متوقعة خلال فترة زمنية معينة . وقد يكون المشروع تجاري أو زراعي أو صناعي أو سياحي أو خدمي وقد يكون مشروع كبيراً أو مشروعاً صغيراً أو متوسط الحجم. وقد يكون مشروعاً محلياً أو مشروعاً قومياً أو مشروعاً دولياً.

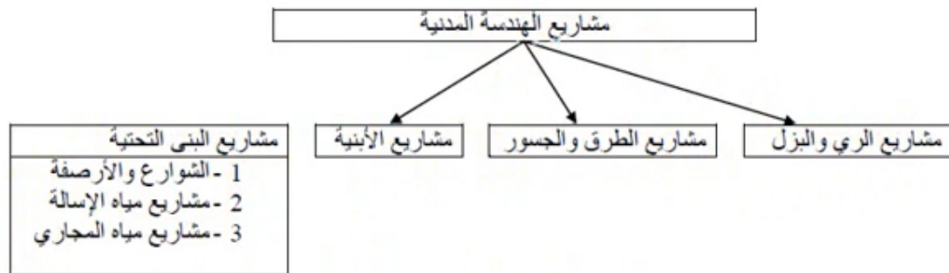
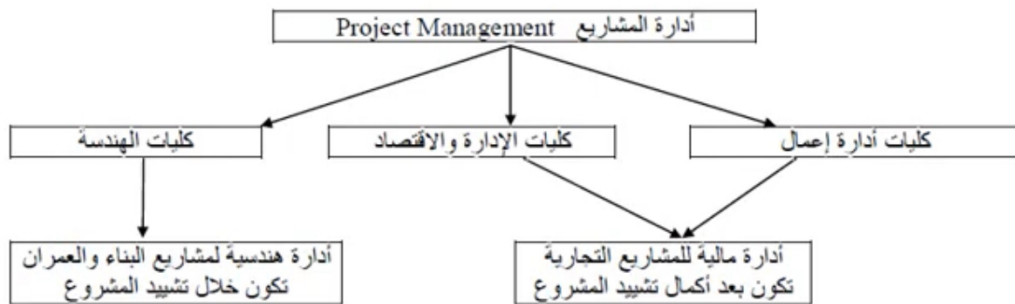
وقد عرف هيرسون ( 1992) المشروع بأنه " أي سلسلة من الأنشطة أو المهام التي لها أهداف محددة يجب أن تنجز ضمن مواصفات محددة ولها بداية ونهاية محددتان وله تمويل ويستعمل المصادر المختلفة من أموال ووقت ومعدات وعماله

## تعريف الإدارة

الإدارة هي عملية تخطيط و تنظيم و توظيف و توجيه و رقابة الموارد (بشرية او مادية) من اجل تحقيق اهداف المشروع

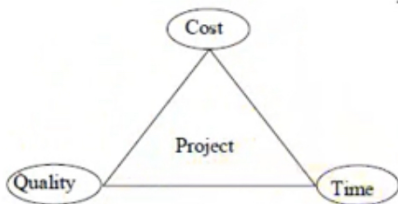
## الوظائف الخمسة للإدارة هي:

- التخطيط : توقع الوقت للمشروع وتحديد أفضل الطرق لإنجاز المشروع.
- التنظيم : تحديد مهام وصلاحيات كل شخص في المشروع.
- التوظيف : اختيار وتعيين وتدريب ووضع الشخص المناسب في المكان المناسب في المشروع.
- التوجيه : إرشاد وتحفيز الأشخاص باتجاه تحقيق أهداف المشروع.
- الرقابة : مراقبة أداء المشروع وتحديد ما إذا كانت حققت أهدافها أم لا.



❖ وتعتبر الإدارة الهندسية للمشروع من أهم العناصر المساهمة في أنجاح العمل وتجنب فشله، ولا يخفى على أحد ما للإدارة في أي مجال من أهمية خاصة في أنجاح العمل، وخاصة في مجال مشاريع البناء، التي تعتبر أكثر تعقيداً إدارياً وعملياً من معظم مجالات الإدارة الأخرى، ومقارنة بسيطة لتقدير أهمية ذلك، فإن مصنع سيارات مثلاً إن أنجز سيارة وأجرى عليها الاختبارات فيإمكانه تعديلها بكل بساطة حتى الحصول على المنتج المطلوب ومن ثم نسخه إلى أعداد كبيرة، دون خسارة تذكر لا في الوقت ولا الكلفة، بينما المشاريع العمرانية لا يمكنك بناء مشروع ثم تعديله تماماً بل يجب عليك توقع كل العيوب مسبقاً وتلافيتها، وهنا لا بد من حسن الإدارة وبراعة القيادة، وعبقريّة إيجاد الحلول والبدائل.

### العناصر الأساسية للإدارة الهندسية







### أدارة المشاريع الهندسية Engineering Project management:

هي عملية التنسيق بين مالك المشروع والمقاول والمهندس من اجل السيطرة على تنفيذ المشروع بما يؤمن تحقيق التوازن بين العناصر الأساسية للمشروع وهي الوقت والكلفة والجودة بهدف الوصول على نوعية أنشاء جيدة.

#### المالك:

هو صاحب المشروع ويمكن أن يكون فرد او مجموعة سواء كان قطاع خاص أو عام وهو الذي يبدأ بفكرة المشروع و التزامات المالك هي ما يلي:

- 1- أمداد الاستشاري بالمعلومات اللازمة للمشروع.
- 2- تقديم شهادات حيازة الأرض المراد أنشاء المشروع عليها.
- 3- التصديقات والمستندات من الجهات المختصة.
- 4- الوفاء بالالتزامات المالية.
- 5- تقديم المساعدات والمعينات اللازمة.



### أدارة المشاريع الهندسية Engineering Project management:

هي عملية التنسيق بين مالك المشروع والمقاول والمهندس من أجل السيطرة على تنفيذ المشروع بما يؤمن تحقيق التوازن بين العناصر الأساسية للمشروع وهي الوقت والكلفة والجودة بهدف الوصول على نوعية أنشاء جيدة.

#### المالك :

هو صاحب المشروع ويمكن أن يكون فرد او مجموعة سواء كان قطاع خاص أو عام وهو الذي يبدأ بفكرة المشروع و التزامات المالك هي ما يلي:

- 1- أمداد الاستشاري بالمعلومات اللازمة للمشروع.
- 2- تقديم شهادات حيازة الأرض المراد أنشاء المشروع عليها.
- 3- التصديقات والمستندات من الجهات المختصة.
- 4- الوفاء بالالتزامات المالية.
- 5- تقديم المساعدات والمعينات اللازمة.

### الاستشاري:

هو المهندس أو المكتب الهندسي الذي يقوم بدراسات المشروع (احتياجات وطبيعة وحجم المشروع) وبعد الرسومات التنفيذية للمشروع ويقوم بتقديم التصميمات الكاملة للمشروع والتصميمات المحددة للتنفيذ وهو مفوض من قبل المالك بالإشراف على متابعة المشروع. والتزامات الاستشاري هي ما يلي:

- 1- أعداد دراسة جدوى المشروع (دراسات، احتياجات، طبيعة، حجم المشروع ... الخ).
- 2- أعداد مقترحات التصميم (فكره أوليه أو عدة أفكار).
- 3- تطوير التصميم المقترح.
- 4- أعداد رسومات وتصميمات تفصيلية للتنفيذ.
- 5- أعداد المواصفات (حسب المواصفات القياسية).
- 6- أعداد جداول الكميات.
- 7- شروط وصيغ التعاقد.
- 8- الإشراف على التنفيذ وتقديم تقارير دوريه للمالك.

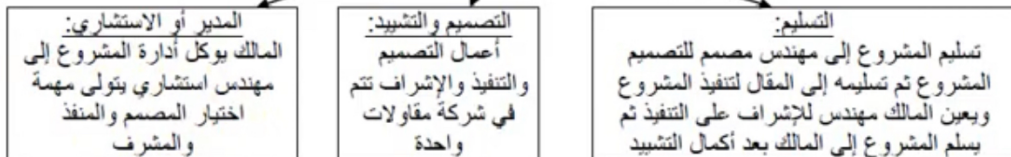
### المقاول:

هي الجهة التي تقوم بتنفيذ المشروع ويؤدي دوره تحت إشراف جهة الإشراف المختارة من قبل المالك. بعد أن يتم التعاقد مع المقاول تصبح مسئولية صناعة المشروع الهندسي موكله إليه وهذا العمل (المقاول العام) يحتاج أحيانا إلى عدد من الاختصاصيين والعمال ونتيجة لذلك يتم في بعض المشروعات الاستعانة بمقاولي الاختصاص أو ما يعرف (بمقاولي الباطن أو الثانوي) ولا يتم ذلك إلا بالاتفاق مع جهات الإشراف. والتزامات المقاول هي:

- تنفيذ المشروع حسب المخططات والمواصفات الموضوعه والمتفق عليها.
- الالتزام ببرنامج زمني متفق عليه.

- تسخير أفضل واكبر قدر من إمكانيات وسائل التنفيذ.
- توفير المعدات والألات المطلوبة.
- توفير العمالة المدربة ذات الخبرة.
- الالتزام بضبط الجودة والتأمين والسلامة.
- الوفاء والالتزام بشروط العقد.
- تقديم التقارير عن تقدم العمل.

### طرق وأساليب إدارة المشاريع الهندسية





### مراحل المشروعات الهندسية

هناك أربعة مراحل أساسية تمر بها المشروعات الهندسية وهي على التوالي :

المرحلة الأولى : دراسة جدوى المشروع (فكرة المشروع).

المرحلة الثانية : أعداد وثائق المشروع (مرحلة التصميم)

المرحلة الثالثة : تنفيذ المشروع.

المرحلة الرابعة: تسليم المشروع والصيانة والتشغيل

### دراسة الجدوى للمشروع.

عندما يفكر المالك أو صاحب المشروع في أي مشروع تكون أول الخطوات التي يجب البدء بها هي دراسة الجدوى وتقوم بها جهة استشارية متخصصة في هذا النوع من الدراسات وتتم في هذه المرحلة دراسة أوليه. ودراسة جدوى للمشروع هي عملية الدراسة الاقتصادية للمشروع لتحديد تكاليفه وتقدير العائد منه في مراحل المشروع المختلفة. أي تقدير ميزانية المشروع (Project Budget) حسب المقاييس والمواصفات ومعرفة المدة الزمنية لانتهاء من التنفيذ ومعرفة الاستفادة من المشروع مستقبلاً.

## التصميم وإعداد وثائق المشروع :

في هذه المرحلة يقوم مالك المشروع بتكليف جهة استشارية (يمكن أن تكون نفس الجهة التي سبق وأعدت دراسة جدوى المشروع ) بأعداد وثائق المشروع حتى يتم التمكن من طرح المشروع في مناقصه عامة . تتمثل وثائق المشروع والتي يقوم بإعدادها الاستشاري من الأتي:-

- 1- دراسات المشروع (احتياجاته، طبيعته، حجمه... الخ).
- 2- أعداد التصاميم والمقترحات التصويرية الأولية للمشروع وتكون من فكره أو عدة أفكار أولية .
- 3- أعداد التصاميم والمقترحات التصويرية النهائية للمشروع وتكون بتطوير التصميم المقترح.
- 4- أعداد التصميمات التنفيذية التفصيلية اللازمة لتنفيذ للمشروع.
- 5- أعداد المواصفات الفنية للمشروع وتكون وفقاً للمواصفات القياسية.
- 6- أعداد جداول توضح كميات المواد اللازمة للمشروع.
- 7- شروط التعاقد وصيغته.

بعد ذلك يتم طرح أعمال المشروع في مناقصة عامة هي ما يعرف بمرحلة إعلان العطاء وتتم في إعلان مفتوح أو محدود في وسائل الإعلام . يتم تحليل العطاءات والبت فيها بمشاركة الجهة الاستشارية التي سبق لها أعداد وثائق المشروع . ثم يتم فتح مظاريف العطاء بواسطة لجنة تمثل مالك المشروع والاستشاري طرف ثالث بحضور ممثلين أو مندوب للجهات المتنافسة و المتقدمة للقيام بتنفيذ المشروع .

### تنفيذ المشروع

تبدأ هذه المرحلة بعد ترسيه العطاء باختيار مقاول للمشروع ليقيم بتنفيذ المشروع تحت إشراف جهة الإشراف المختارة من قبل المالك (الاستشاري) و بذلك يصبح المقاول هو المسؤول عن تنفيذ المشروع ويمكن للمقاول أن يستعين بمقاولين ثانويين (مقاولين الباطن) ذوي اختصاص معين (إذا كان حجم ونوع المشروع يتطلب) ويكون ذلك بتقسيم المشروع لعدد من الاختصاصات والحرف حيث يتم توزيع مراحل التنفيذ للتصميمات المختلفة حسب الاختصاصات ويصبح بذلك المقاول مقاول عام مشرف على تنفيذ المشروع.

## تخطيط المشروع Project Planning

### السيطرة على زمن المشروع Project Time Control

وهي تتضمن الجدولة الزمنية للمشروع الإنشائي باستخدام احد أساليب التخطيط التالية:-

- 1- Bar Chart (Gantt Chart) الجدول البياني
- 2- Network Analysis Technique or Critical Bath Method (CPM)
  - A- Arrow Diagram Method (ADM) طريقة الأسهم
  - B- Precedence or Node Diagram Method (PDM or NDM) طريقة المستطيلات
- 3- Program Evaluation & Review Technique (PERT)
- 4- Line of Balance Technique (LOB) طريقة خط الاتزان (للمشاريع التكرارية مثل الإسكان)

### خطوات الجدولة الزمنية أو تخطيط المشاريع:-

- 1- تقسيم المشروع إلى عدد من الأنشطة أو البنود أو الفقرات أو الفعاليات (Activities)
- 2- تحديد العلاقة بين الفعاليات (Dependency or Followed by or Predecessors)
- 3- تحديد زمن تنفيذ الفعالية (Duration)
- 4- تمثيل الفعاليات والعلاقة بينها باستخدام احد أساليب تخطيط المشاريع
- 5- حساب زمن تنفيذ المشروع بعد تحديد بداية ونهاية وفترات السماح لكل فعالية مع الأخذ بنظر الاعتبار التداخل بين الفعاليات لتحقيق اقل زمن لتنفيذ المشروع



زمن الفعالية (Duration) : يحدد بعد معرفة معدلات الإنتاجية وكمية أو حجم العمل كما يلي:-

$$\text{زمن الفعالية (D)} = \text{حجم العمل (Q)} \div \text{الإنتاجية (R)}$$

$$D = \frac{Q}{R}$$

D = Duration زمن الفعالية

Q = Quantity حجم أو كمية العمل للفعالية

R = Product or Output Rate معدل الإنتاجية للفعالية (هناك جداول تستخدم لتقديرها)

نموذج من جداول تقدير الإنتاجية كما يلي

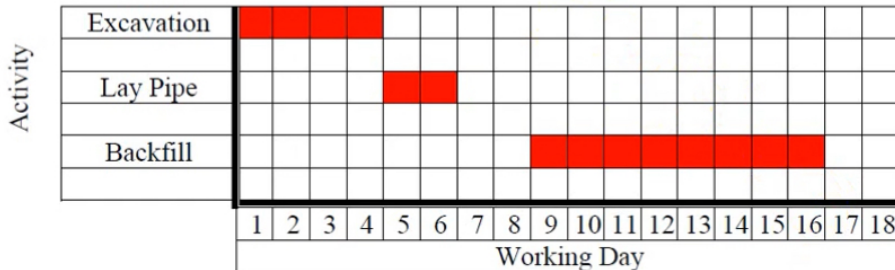
الوحدة	الإنتاجية	وصف العمل	ت
m <sup>3</sup> /hr	0.2	الحفر اليدوي في تربة طينية فوق مستوى المياه الجوفية الى عمق 1.5m	1
m <sup>3</sup> /hr	0.8	كونكريت غير مسلح للأسس صب موقعي	2
m <sup>3</sup> /hr	0.05	بناء بالطابوق ومونه الاسمنت 1:3	3
m <sup>3</sup> /hr	1.9	تربيع الأرضيات طابوق كسر سمك 8cm	4
m <sup>3</sup> /hr	1.9	صب أرضيات كونكريت غير مسلح سمك 12cm	5

### 1- طريقة الجدول البياني (Bar Chart)

تعد من أقدم أساليب التخطيط منذ عام 1900 وفيها يتم تمثيل الفعاليات على شكل مستطيلات طولها يتناسب مع زمن تنفيذ الفعالية حيث يتم تقسيم المشروع إلى عدد من الفعاليات ومن ثم تحديد زمن كل فعالية والعلاقة بينها ثم تمثيل الفعاليات في صورة مستطيلات أفقية على مخطط بياني محوره العمودي يمثل اسم الفعالية والمحور الأفقي يمثل زمن الفعالية

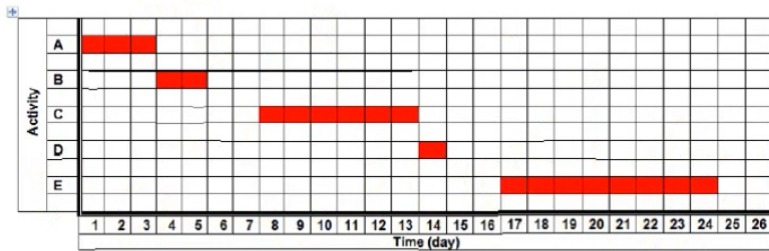
**مثال 1:** مشروع لتنفيذ مد أنبوب ماء أو مجاري بطول 400m العمل يتضمن الفعاليات المبينة في الجدول أدناه. المطلوب إعداد جدول زمني بأسلوب المخطط البياني (Bar Chart) وحسب الإمكانيات المتوفرة من المعدات والعمال الممثلة بالإنتاجية المدرجة إزاء كل فعالية في الجدول أدناه. شروط العمل تتضمن انتظار لمدة يومين بعد مد الأنبوب لغرض إجراء فحص الضغط للأنبوب قبل دفته

الفعالية	الإنتاجية	المدة = كمية العمل ÷ الإنتاجية = 400 ÷ الإنتاجية
حفر الخندق	100 m / day	4 day
مد أو وضع الأنبوب	200 m / day	2 day
دفن الأنبوب	50 m / day	8 day



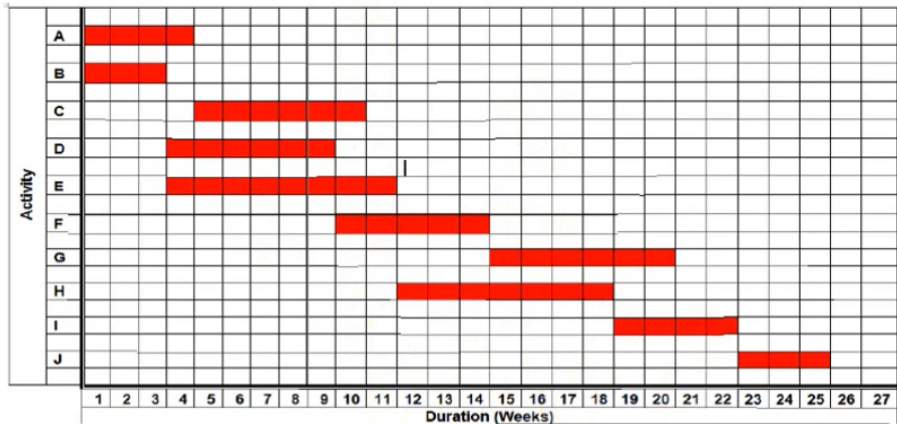
**مثال 2:** جزء من مشروع إنشائي يشمل تنفيذ خمسة فقرات احتسبت المدد المتوقعة لإنجاز كل منها كما مبين في أدناه. أرسم المخطط البياني Bar Chart والوقت اللازم لتنفيذ العمل بحيث يتم التوقف عن العمل لمدة يومين بعد كل صب

رمز الفعالية	الفعالية	مدة الفعالية
A	حفر الأساس تحت مانع الرطوبة	3
B	صب كونكريت الأساس	2
C	البناء بالطابوق	6
D	صب كونكريت مانع الرطوبة	1
E	البناء بالطابوق	8



**مثال 3:** الجدول التالي يمثل أحد مشروعات التشييد. المطلوب تخطيط المشروع بطريقة الجدول البياني Bar Chart وتحديد زمن المشروع وموقف المشروع في نهاية الأسبوع الثامن

اسم البند (النشاط)	زمن البند (أسبوع)	الاعتمادية (علاقة النشاط بالأنشطة الأخرى)
Activity	Duration (Week)	Dependency
A	4	-
B	3	-
C	6	A
D	6	B
E	8	B
F	5	D
G	6	F
H	7	E
I	4	H
J	3	I



Dep.	Dur.	Act.
-	4	A
-	3	B
A	6	C
B	6	D
B	8	E
D	5	F
F	6	G
E	7	H
H	4	I
I	3	J

موقف المشروع في نهاية الأسبوع الثامن هو كما يلي:

- 1- الفعاليات A & B تم الانتهاء منها بنسبة إنجاز 100%
- 2- الفعاليات F, G, H, & I لم يتم بدء العمل فيها أي نسبة الإنجاز هي صفر
- 3- نسبة إنجاز الفعالية C هي  $4/6 = 0.667 = 66.7\%$
- 4- نسبة إنجاز الفعالية D هي  $5/6 = 0.833 = 83.3\%$
- 5- نسبة إنجاز الفعالية E هي  $5/8 = 0.625 = 62.5\%$

## رسم جدول التوزيع التكراري للموارد وكفاءة استخدامها

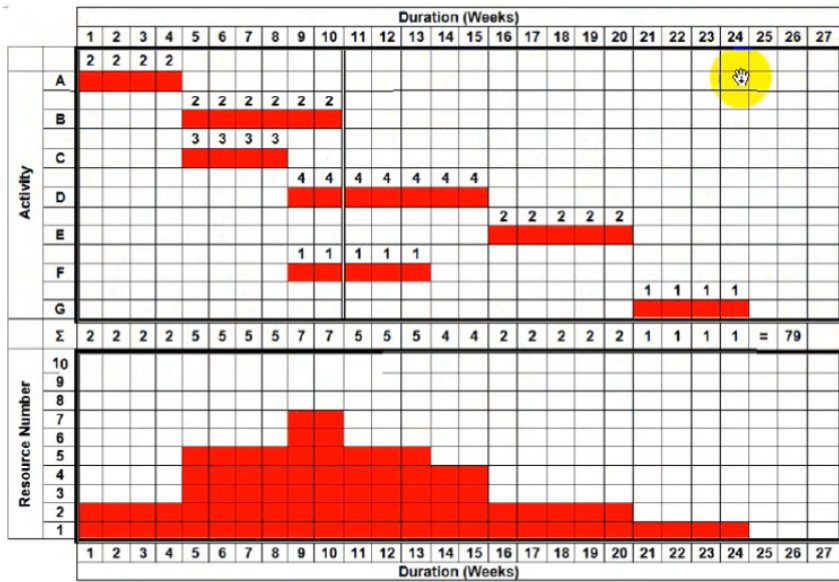
- الموارد تعني جميع المتطلبات من عمال ومواد ومعدات وحتى الأموال اللازمة لتنفيذ المشروع
- يستخدم مخطط الجدول البياني Bar Chart في استنتاج ورسم التوزيع التكراري لاستخدام الموارد على مدار عمر المشروع وذلك بتحديد احتياج كل فعالية من الموارد وكتابته على المستطيل الممثل للفعالية ثم رسم التوزيع التكراري لها أسفل المخطط Bar Chart

- كفاءة استخدام الموارد هو النسبة المئوية بين ما مستخدم فعلا من الموارد إلى الموارد الكلية المتوفرة أو بتعبير آخر  
كفاءة استخدام الموارد = ( الطاقة المستخدمة ÷ الطاقة الكلية المتوفرة ) × 100

**مثال 4 :-** الجدول التالي يبين الفعاليات المختلفة لأحد مشروعات التشييد و يبين العلاقة بين الفعاليات وزمن الفعالية وعدد الشاحنات (الموارد) التي تحتاجها كل فعالية. المطلوب تخطيط المشروع بطريقة الجدول البياني Bar Chart ورسم التوزيع التكراري لاستخدام الشاحنات وحساب كفاءة استخدام الشاحنات في حالة العدد الكلي المتوفر من الشاحنات في موقع العمل هو 8 شاحنة على طول عمر المشروع

رمز الفعالية	زمن الفعالية (أسبوع)	الاعتمادية	عدد الشاحنات اللازمة
A	4	-	2
B	6	A	2
C	4	A	3
D	7	C	4
E	5	D	2
F	5	C	1
G	4	E	1

R	Dep.	Dur.	Act.
2	-	4	A
2	A	6	B
3	A	4	C
4	C	7	D
2	D	5	E
1	C	5	F
1	E	4	G



موقف المشروع في نهاية الأسبوع العاشر

1- الفعاليات A, B, & C تم انجازها بنسبة 100%

2- الفعاليات E & G لم يتم المباشرة بها

3- نسبة انجاز الفعالية D هي  $2/7 = 0.286 = 28.6\%$

4- نسبة انجاز الفعالية F هي  $2/5 = 0.40 = 40\%$

حساب كفاءة استخدام الموارد

الطاقة الكلية المتوفرة =  $8 \times 24 = 192$

الطاقة الكلية المستخدمة = مساحة مخطط التوزيع التكراري للموارد = مجموع المستطيلات = 79

كفاءة استخدام الموارد = ( الطاقة المستخدمة ÷ الطاقة المتوفرة )  $\times 100 = 41\% = 100 \times (79/192)$

وهذا يعني ان هناك 59% من طاقة الموارد لا يستفاد منها او بتعبير آخر هناك هدر بمقدار 59%

فلو كانت كلفة الشاحنة الواحدة اسبوعيا هي \$1000

الهدر بالكلفة سوف يكون =  $1000 \times 8 \times 24 \times 0.59 = 113280\$$

من ذلك يظهر اهمية دراسة كفاءة الموارد للمشاريع وان رفع كفاءة الموارد يؤدي الى تقليل التكلفة الكلية للمشروع ومن

الأساليب التي يمكن استخدامها لرفع كفاء الموارد هي Resource Leveling & Scheduling

تحميل الموارد على الفعاليات في المخطط البياني Resource Loading

جمع الموارد في كل وحدة زمنية من عمر المشروع Resource Aggregate

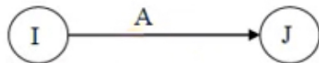


## Network Analysis Technique or Critical Path Method (CPM)

- 1- Arrow Diagram Method (ADM) طريقة الأسهم
- 2- Node (Precedence) Diagram Method (PDM) طريقة المستطيلات

### طريقة المخططات السهمية Arrow diagram Method

بدأ استخدامه منذ عام 1950 في هذا النوع من المخططات الشبكية يتم تمثيل كل فعالية بشكل سهم A واحد يتجه من اليسار إلى اليمين موصلا بين حدثين هما حدث البداية للفعالية I وحدث النهاية للفعالية J



### الحدث Event :

ويعرف الحدث على انه نقطة من الزمن تبدأ وتنتهي فيها تنفيذ الفعالية الإنشائية. يتم تمثيل الحدث بشكل دائرة صغيرة ويمثل السهم عادة وصف الفعالية ومدتها بالوحدات الزمنية كما يتم تأشير الأحداث بأرقام تصاعدية. ويستفاد منها لأغراض الدلالة على الفعاليات

المدة Duration : هي الوقت المخمن بأي وحدة زمنية لإكمال فعالية معينة

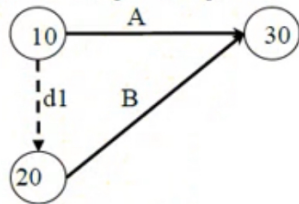
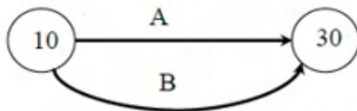
### خطوات رسم المخطط الشبكي

- 1- كل سهم يمثل مرحلة واحدة من مراحل المشروع
- 2- يجب أن ترقم الدوائر (الأحداث) حسب التسلسل الطبيعي للإعداد وحسب ترتيب مراحل المشروع
- 3- السهم يجب أن يتجه من الرقم الأدنى إلى الرقم الأعلى
- 4- يمكن أن تشترك أكثر من فعالية في البداية فقط أو في النهاية فقط
- 5- لا يجوز اشتراك أكثر من فعالية واحدة في البداية والنهاية معا في أن واحد لذلك تستخدم الفعالية الوهمية لحل هذا الأشكال أو الخلل في الرسم

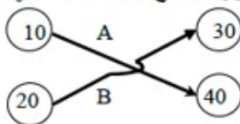
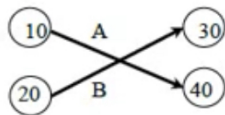
الفعالية الوهمية Dummy Activity : هي الفعالية التي لا تحتاج إلى مدة زمنية و لا تستهلك أي موارد وتستعمل فقط لغرض تحقيق التتابع المنطقي لفعاليات المشروع وتمثل على شكل خط متقطع في المخطط السهمي

أمثلة على استخدام الفعالية الوهمية

الفعاليات التي تشترك في البداية والنهاية معا



لا يجوز التقاطع بين الفعاليات في الرسم

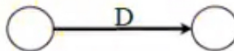
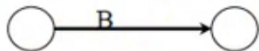
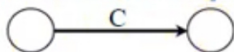
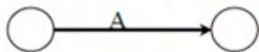


**مثال 1:** خطط المشروع التالي باستخدام أسلوب المخطط السهمي

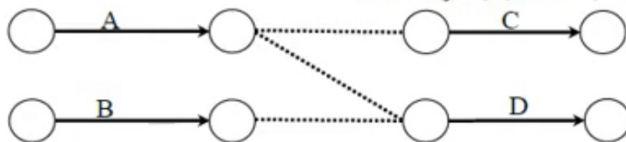
Activity	Dependency
A	-
B	-
C	A
D	A, B

الحل:-

1- أرسم الفعاليات في عدة مستويات حسب الاعتمادية

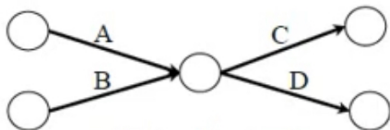


2- ربط الفعاليات حسب الاعتمادية بخطوط منقطعة

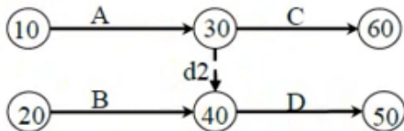


3- حذف ورسم الأسهم وضبط العلاقات بين الفعاليات حسب الاعتمادية مع استخدام الفعاليات الوهمية إذا تطلب ذلك

Activity	Dependency
A	-
B	-
C	A
D	A, B

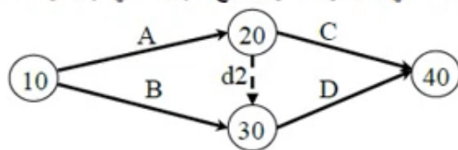


4- استخدام الفعالية الوهمية d3 لتحقيق التتابع المطلوب



5- تجميع البدايات في بداية واحدة و تجميع النهايات في نهاية واحدة

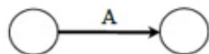
Activity	Dependency
A	-
B	-
C	A
D	A, B



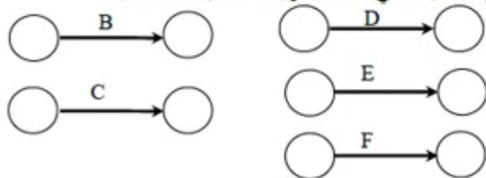
مثال 2: أرسم المخطط الشبكي السهمي للمشروع الموضحة فعالياته وتتابعها في الجدول التالي

Activity	Dependency
A	-
B	A
C	A
D	B, C
E	C
F	C

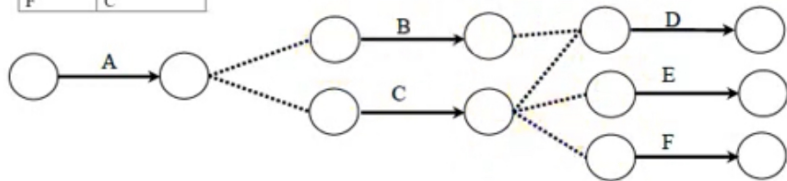
1- أرسم الفعاليات في عدة مستويات حسب الاعتمادية



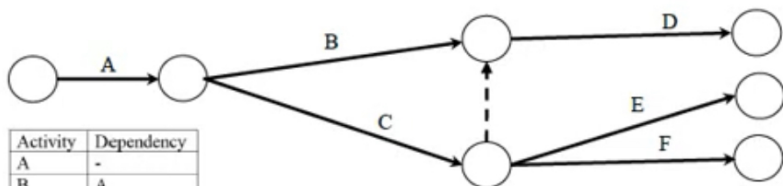
Activity	Dependency
A	-
B	A
C	A
D	B, C
E	C
F	C



2- ربط الفعاليات حسب الاعتمادية بخطوط منقطعة

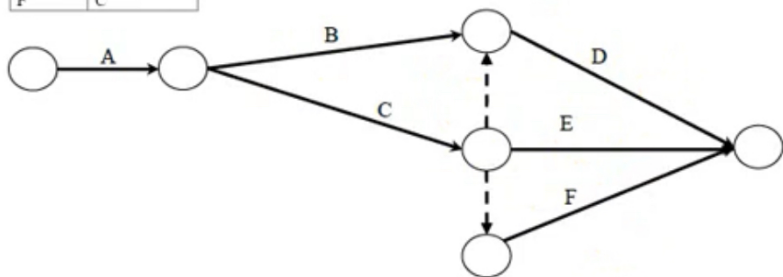


3- حذف ورسم الأسهم وضبط العلاقات بين الفعاليات حسب الاعتمادية مع استخدام الفعاليات الوهمية إذا تطلب ذلك

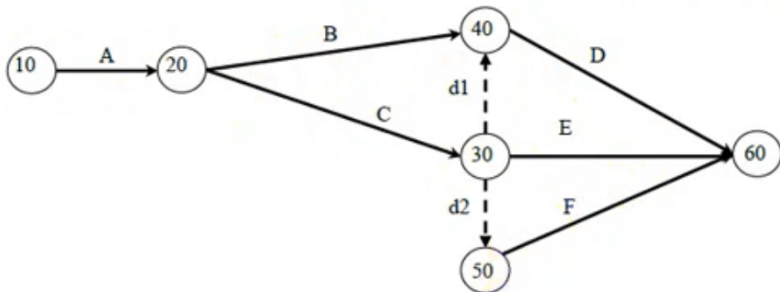


Activity	Dependency
A	-
B	A
C	A
D	B, C
E	C
F	C

4- تجميع النهايات والبدايات مع استخدام الفعاليات الوهمية إذا تطلب ذلك



5- ترقيم دوائر الأحداث حسب تسلسلها



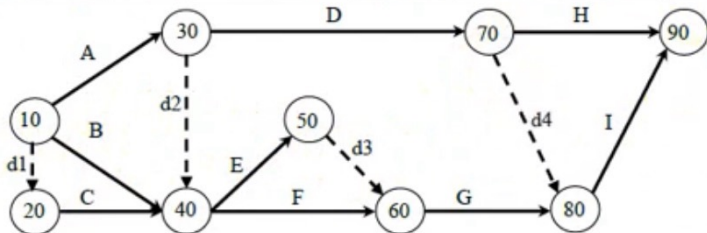
### ملاحظات:-

- 1- عند ترقيم دوائر الأحداث يجب أن يكون الرقم الذي في بداية الفعالية (بداية السهم) أصغر من الرقم في نهاية الفعالية (رأس السهم)
- 2- يفضل استخدام أرقام متباعدة (مثلا من مضاعفات 5 أو 10) لاعطاء فرصة إضافة فعاليات في حالة نسيانها بحيث لا يغير من الترقيم للبقية



**مثال 3:** أرسم المخطط الشبكي السهمي للمشروع الموضحة فعالياته وتتابعها في الجدول التالي

Activity	A	B	C	D	E	F	G	H	I
Dependency	-	-	-	A	A, B, C	A, B, C	E, F	D	D, G



### طريقة المستطيلات (Node Precedence) Diagram

في هذا الأسلوب تستخدم المستطيلات لتمثيل الفعاليات بينما تستخدم الأسهم لربط الفعاليات فيما بينها لتمثيل العلاقة حسب الاعتمادية

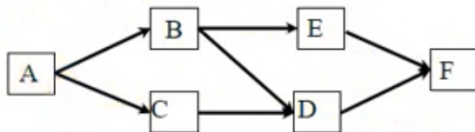


### خطوات رسم المستطيلات

- 1- نرسم الفعاليات بمستويات مختلفة حسب الاعتمادية
- 2- نربط بين الفعاليات بأسهم حسب الاعتمادية حيث نربط الفعالية بالفعالية التي تعتمد عليها

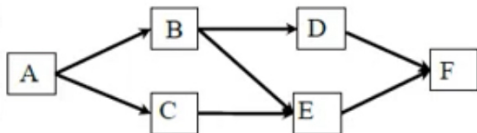
**مثال 4:** أرسم المخطط الشبكي بطريقة المستطيلات للمشروع الموضحة فعالياته وتتابعها في الجدول التالي

Activity	Dependency
A	-
B	A
C	A
D	B, C
E	B
F	D, E



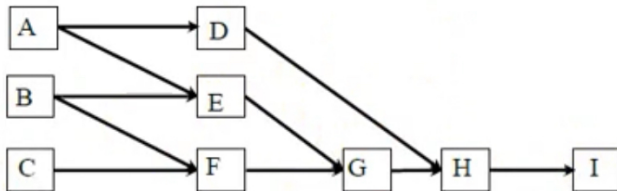
**مثال 5:** أرسم المخطط الشبكي بطريقة المستطيلات للمشروع الموضحة فعالياته وتتابعها في الجدول التالي

Activity	Dependency
A	-
B	A
C	A
D	B
E	B, C
F	D, E



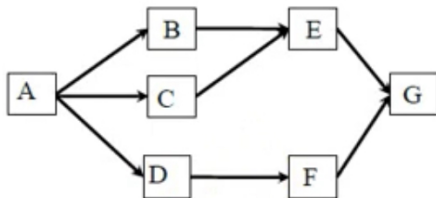
**مثال 6:** أرسم المخطط الشبكي بطريقة المستطيلات للمشروع الموضحة فعالياته وتتابعها في الجدول التالي

Activity	Dependency
A	-
B	-
C	-
D	A
E	A, B
F	B, C
G	E, F
H	D, G
I	H



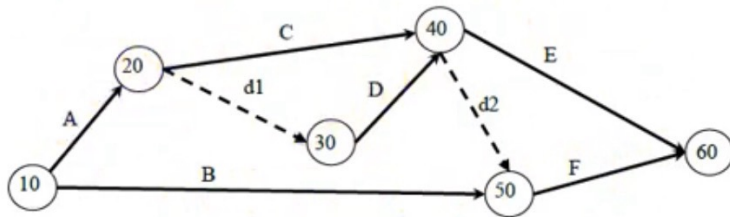
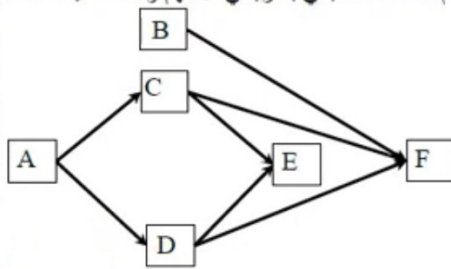
مثال 7: أرسم المخطط الشبكي بطريقة المستطيلات للمشروع الموضحة فعالياته وتتابعها في الجدول التالي

Activity	Dependency
A	-
B	A
C	A
D	A
E	B, C
F	D
G	E, F



**مثال 8:** أرسم المخطط الشبكي بطريقتي الأسهم و المستطيلات للمشروع الموضحة فعالياته وتتابعها في الجدول التالي

Activity	Dependency
A	-
B	-
C	A
D	A
E	C, D
F	B, C, D



### حسابات الشبكة بطريقة المسار الحرج

البداية المبكرة (ES) Early Start : وهو أول زمن يمكن أن تبدأ فيه الفعالية  
النهاية المبكرة (EF) Early Finish : وهو الزمن الذي ينتهي فيه النشاط إذا بدأ بداية مبكرة

$$EF = ES + D$$

D = Duration of Activity زمن تنفيذ الفعالية

البداية المتأخرة (LS) Late Start : وهو آخر موعد يمكن أن تبدأ فيه الفعالية

النهاية المتأخرة (LF) Late Finish : وهو الزمن الذي ينتهي فيه النشاط إذا بدأ بداية متأخرة

$$LF = LS + D$$

فترة السماح الكلي (TF) Total Float of Activity : وهي الفترة المسموح بها للفعالية بأن تتأخر دون التأثير على  
زمن المشروع

$$TF = LS - ES = LF - EF$$

فترة السماح الجزئي (FF) Free Float of activity : هي الفترة المسموح بها للفعالية أن تتأخر بدون أن يؤثر  
على بداية الفعالية التي تليها

$$FF = ES \text{ of Succeeding Activity} - EF$$

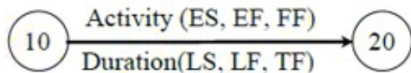
الفعالية الحرجة Critical Activity : هي الفعالية التي ليس لها فترة سماح كلي أو التي لها فترة سماح يساوي صفراً  
(TF = FF = 0)

المسار الحرج Critical Path : هو المسار الذي يمر بالفعاليات الحرجة ويعتبر أطول مسار في الشبكة ومنه يمكن تحديد زمن المشروع

تمثيل الحسابات على المخططات الشبكية

ES	FF	EF
Activity		Duration
LS	TF	LF

1- طريقة المستطيلات Node Diagram

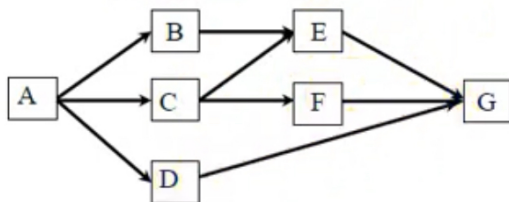


2- طريقة الاسهم Arrow Diagram

**مثال 9 :-** ارسم المخطط الشبكي بطريقة المستطيلات للمشروع المدرجة تفاصيله في الجدول أدناه ثم احسب البدايات والنهايات المبكرة والمتأخرة والوقت الفائض والحر للفعاليات ثم حدد الفعاليات الحرجة والمسار الحرج وزمن انجاز المشروع

Activity	Duration	Dependency
A	8	-
B	10	A
C	5	A
D	15	A
E	15	B,C
F	5	C
G	3	D, E, F

الحل :-





Activity	Duration	Dependency
A	8	-
B	10	A
C	5	A
D	15	A
E	15	B,C
F	5	C
G	3	D, E, F

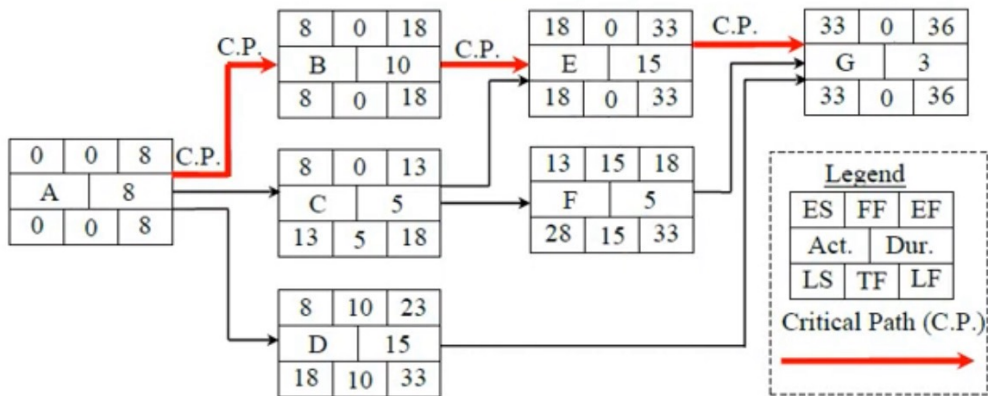
### Project Paths

$$A B E G = 8 + 10 + 15 + 3 = 36$$

$$A C E G = 8 + 5 + 15 + 3 = 31$$

$$A C F G = 8 + 5 + 5 + 3 = 21$$

$$A D G = 8 + 15 + 3 = 26$$



1- حسابات الذهاب:

نبدأ بفرض أن البداية المبكرة ES تساوي صفراً للفعاليات الأولى في المشروع (الفعاليات التي لا تعتمد على أي فعاليات) ونحسب من اليسار إلى اليمين وذلك بجمع البداية المبكرة لكل فعالية مع زمن الفعالية للحصول على النهاية المبكرة للفعالية ( $EF=ES+D$ ) والتي تعتبر بداية مبكرة للفعالية التي تليها وفي حالة تعدد القيم يتم اختيار أكبر قيمة لها ونستمر حتى نصل إلى نهاية المشروع ونحدد زمن المشروع وهو أكبر نهاية مبكرة لآخر فعاليات المشروع.

2- حسابات العودة:

ننقل النهاية المبكرة لآخر فعالية في المشروع إلى موقع النهاية المتأخرة لنفس الفعالية (أي نعتبر النهاية المتأخرة للفعالية هو يساوي زمن المشروع) ونبدأ بطرح زمن كل فعالية من نهايتها المتأخرة لحساب بدايتها المتأخرة ( $LS=LF-D$ ) والتي تعتبر نهاية متأخرة للفعالية التي تسبقها وفي حالة تعدد القيم يتم اختيار اصغر قيمة لها ونستمر حتى الوصول إلى فعاليات بداية المشروع والتي يجب أن تكون بدايتها المتأخرة صفراً.

**مثال 10 :-** ارسم المخطط الشبكي بطريقة الأسهم للمشروع المدرجة فعاليات في الجدول أدناه ثم احسب البدايات والنهايات المبكرة والمتأخرة والوقت الفائض والحر للفعاليات ثم حدد الفعاليات الحرجة والمسار الحرج وزمن انجاز المشروع

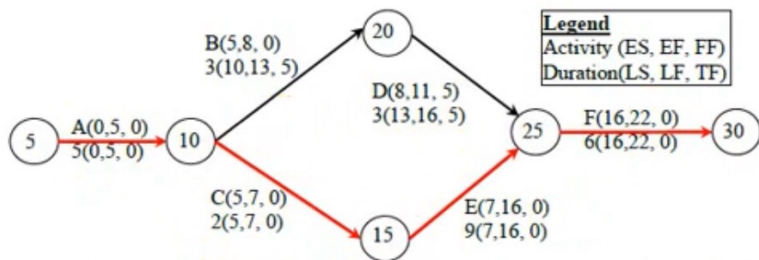
Activity	Duration (day)	Dependency
A	5	-
B	3	A
C	2	A
D	3	B
E	9	C
F	6	D,E

### Project Paths

$$A B D F = 5 + 3 + 3 + 6 = 17$$

$$A C E F = 5 + 2 + 9 + 6 = 22$$

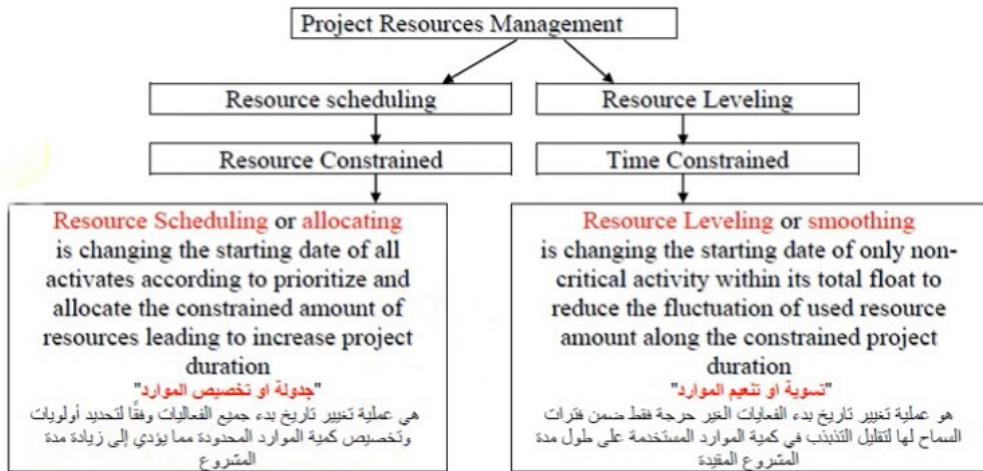
الحل:-



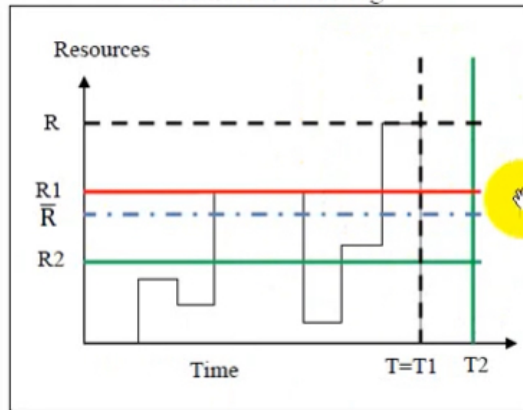
$5+2+9+6=22$  Day ومدة المشروع هي

المسار الحرج هو A-C-E-F

## Project Resources Management (Leveling and Scheduling)



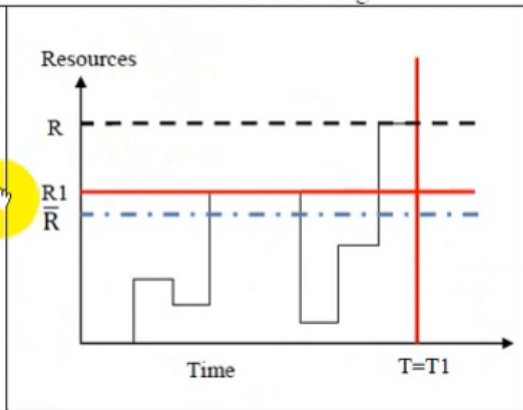
Resource constrained Project  
Resource scheduling



$$T2 > T$$

$$R2 < \bar{R}$$

Time constrained Project  
Resource Leveling



$$T1 = T$$

$$R1 \geq \bar{R}$$

If  $R_{av.} < \bar{R} \therefore$  Project will be delay (Resource Scheduling)

If  $R_{av.} \geq \bar{R} \therefore$  Project on time (Resource Levelling)

Where:-

$$\bar{R} = \frac{\sum R}{T}$$

$\bar{R}$  = Average Resource Required Per Unit Time of Project =  $\frac{\sum R}{T}$

$R_{av.}$  = Resource Available

$R$  = Resource at any Unit time of project

$T$  = Completion Time of Project

### Resource Leveling (Smoothing)

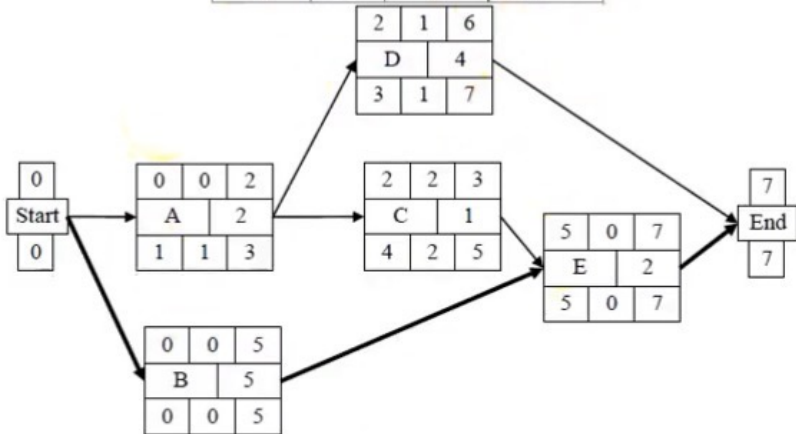
- Resource unconstrained; no limits on resources and use average resource
- Project duration constrained; project duration not allowed to be delayed
- Reduce the difference between the peaks and the valleys to avoid the resource fluctuation
- Change the starting date of some the non-critical activities

**Example 1:** A company has taken a contract involve the following activities. Each activity required two workers. Can we complete the job with only 4 workers?

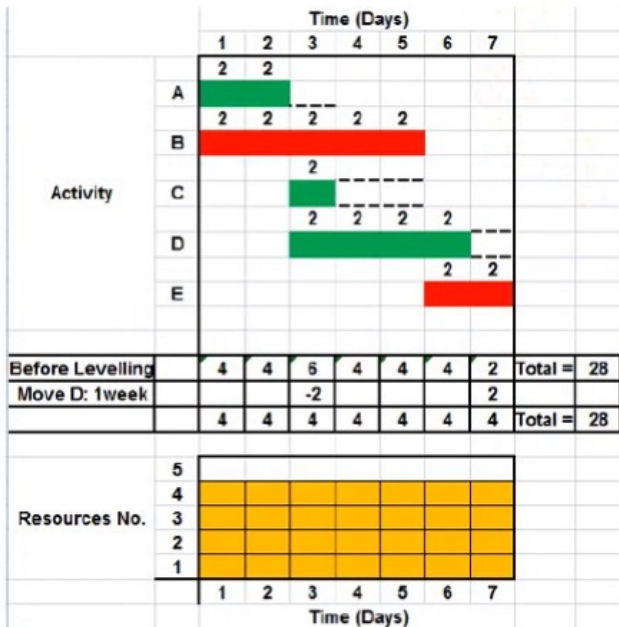
Activity	Days	Workers	Precedent
A	2	2	
B	5	2	
C	1	2	A
D	4	2	A
E	2	2	B, C

## Solution

Activity	Days	Workers	Precedent
A	2	2	
B	5	2	
C	1	2	A
D	4	2	A
E	2	2	B, C







Activity	Days	Workers	Precedent
A	2	2	
B	5	2	
C	1	2	A
D	4	2	A
E	2	2	B, C

Resources Summation = 28

Average Resources Required =  
 $28 \div 7 = 4$

Resources Histogram Before Leveling



## Resource Leveling Procedure

- Draw a node diagram for the project
- Draw a bar chart for the project
- Resource Loading; put the resource usage in each bar of the related activity
- Resource Aggregate; summation the resources in each time period
- Calculate the total resources required =  $\Sigma$  resource required for all unit time of project
- Calculate the average resource required =  $\Sigma$  Total Resources Required / Project duration
- Draw the FF as dashed line beside the upper side of the bar of activity
- Draw the TF as dashed line beside the lower side of the bar of activity
- Critical activities to be drawn first (do not move them)
- Shift non-critical activities within their FF first, then their TF
- Revise the schedule of activities
- Aggregate the resources in each time period

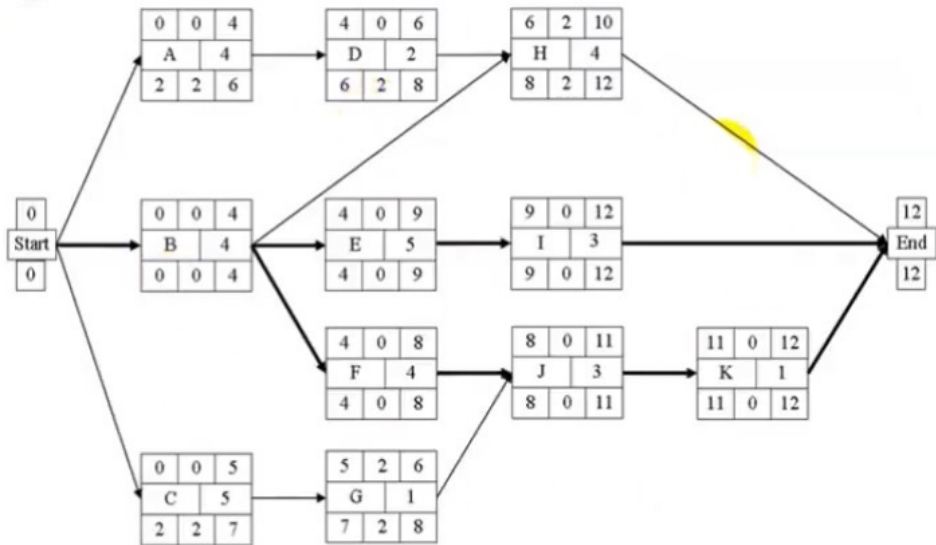
Example 2:

The activities involved in the construction of a certain project are given in the table below. One resource type will be used during the contract. Determine minimum level of the resource required to complete the project.

Activity	Dependency	Duration (Weeks)	Number of machines (Units/Week)
A	-	4	1
B	-	4	1
C	-	5	2
D	A	2	2
E	B	5	1
F	B	4	1
G	C	1	1
H	B, D	4	1
I	E	3	1
J	F, G	3	2
K	J	1	3

Solution:-

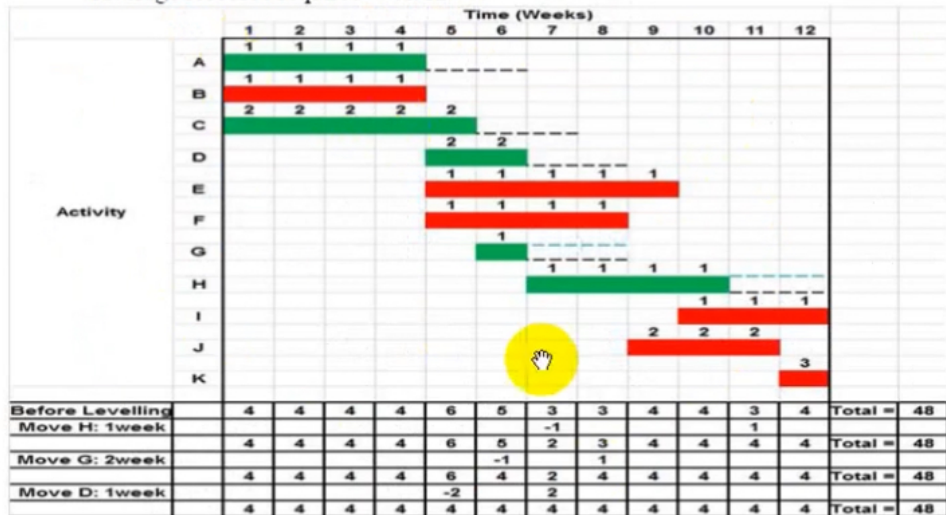
A.



B. Shift non-critical activities within TF to decrease the peaks and raise the valleys.

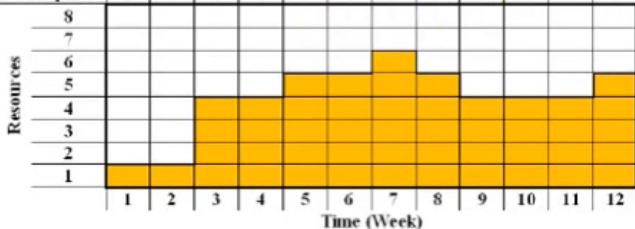
Total resources required = 4 + 4 + 4 + 4 + 6 + 5 + 3 + 3 + 4 + 4 + 3 + 4 = 48

Average resource required = 48/12 = 4



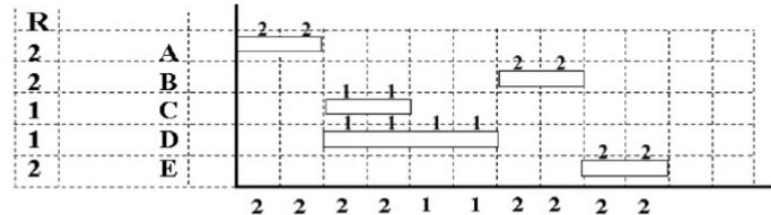
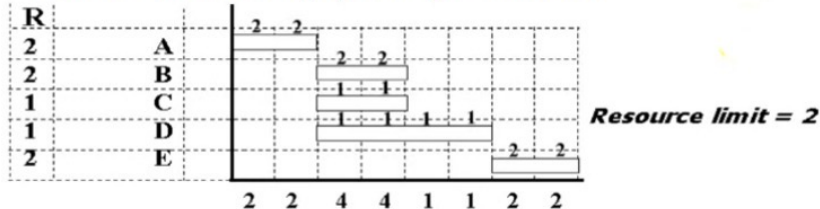
### D. Drawing the Bar Chart of the project based on LS timing of activities

Activity	Duration (Weeks)	Resources (Units/Week)	Late Start	Late Finish	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
A	4	1	2	6			1	1	1	1						
B	4	1	0	4	1	1	1	1								
C	5	2	2	7			2	2	2	2	2					
D	2	2	6	8							2	2				
E	5	1	4	9					1	1	1	1	1			
F	4	1	4	8					1	1	1	1				
G	1	1	7	8								1				
H	4	1	8	12									1	1	1	1
I	3	1	9	12										1	1	1
J	3	2	8	11									2	2	2	
K	1	3	11	12												3
Weekly Resource Required					1	1	4	4	5	5	6	5	4	4	4	5



## Resource Scheduling

- Reduce the resource usage to be less than the average resource required
- Constrained Resources; available resources are less than the average resource required
- Unconstrained project duration; project time may be delayed
- The objective is calculate a minimum project time delay to meet the resources limits
- Resource Scheduling : Is there is a way to prioritize activities that compete for the limited resources so that the net project delay is minimized?



Act.	Dep.	Dur.	R
A	-	2	2
B	A	2	2
C	A	2	1
D	A	4	1
E	B,C,D	2	2

### Resource Scheduling (Example) or Scheduling Limited Resource

#### Example 1:

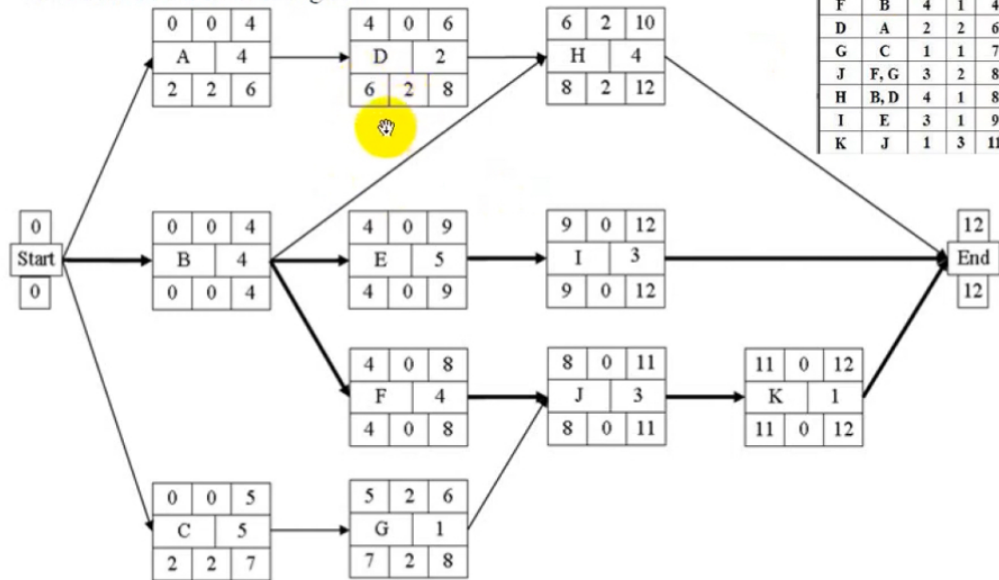
The activities involved in the construction of a certain project are given in the table below. One resource type will be used during the contract. It is required to schedule the project above so that the weekly resource requirements do not exceed 3 machine.

Activity	Dependency	Duration (Weeks)	Number of machines (Units/Week)
A	-	4	1
B	-	4	1
C	-	5	2
D	A	2	2
E	B	5	1
F	B	4	1
G	C	1	1
H	B, D	4	1
I	E	3	1
J	F, G	3	2
K	J	1	3



Solution:-

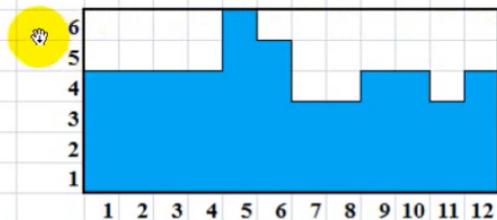
A. Draw the Network Diagram



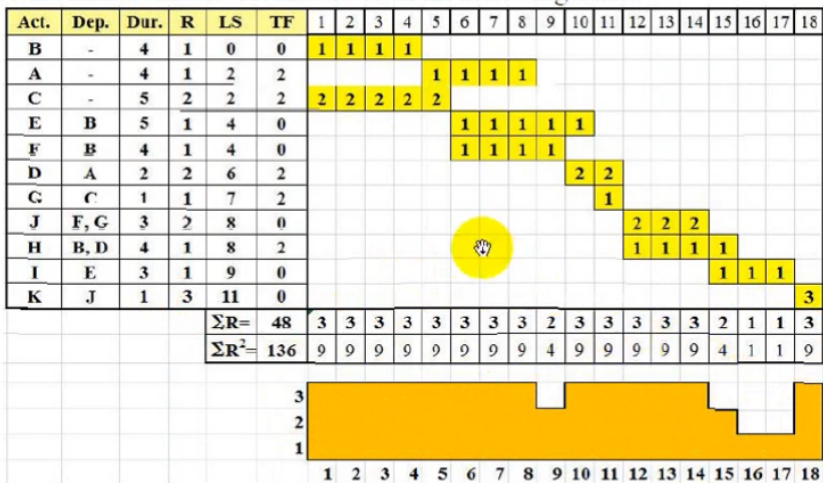
Act.	Dep.	Dur.	R	LS	TF
B	-	4	1	0	0
A	-	4	1	2	2
C	-	5	2	2	2
E	B	5	1	4	0
F	B	4	1	4	0
D	A	2	2	6	2
G	C	1	1	7	2
J	F, G	3	2	8	0
H	B, D	4	1	8	2
I	E	3	1	9	0
K	J	1	3	11	0

B. Drawing the Bar Chart of the project

Act.	Dep.	Dur.	R	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
A	-	4	1	1	1	1	1								
B	-	4	1	1	1	1	1								
C	-	5	2	2	2	2	2	2							
D	A	2	2					2	2						
E	B	5	1					1	1	1	1	1			
F	B	4	1					1	1	1	1				
G	C	1	1						1						
H	B, D	4	1							1	1	1	1		
I	E	3	1										1	1	1
J	F, G	3	2									2	2	2	
K	J	1	3												3
$\Sigma R =$			48	4	4	4	4	6	5	3	3	4	4	3	4



- C. Priorities activities according to the following rules, priority goes to the activity that has:
- Earliest Late Start (LS)
  - If a tie, Lowest Total Float (TF)
  - If a tie, consider sequence
- D. Draw the Bar chart (Gantt chart) so that the weekly resource requirement does not exceed the limit available. As illustrated in the following Chart:



## Programme Evaluation and Review Technique (PERT)

### التخطيط باستخدام (طريقة بيرت)

- ❖ يعد أسلوب بيرت (PERT) من الأساليب التي تعتمد على المخططات الشبكية في برمجة المشاريع الإنشائية.
- ❖ ويعتبر من الأساليب الحديثة حيث جرى تطويره سنة 1959 عندما أستخدم بشكل ناجح في برمجة فعاليات مشروع صواريخ من قبل البحرية الأمريكية
- ❖ يختلف هذا من ناحية كونه يعتمد على نظرية الاحتمالات الإحصائية في اختيار ثلاث قيم لأزمنة الفعاليات وهي كما يلي:-

- 1- Optimistic Time (a) الوقت المتفائل: هو اقصر وقت لتنفيذ الفعالية
- 2- Pessimistic Time (b) الوقت المتشائم: هو أطول وقت لتنفيذ الفعالية
- 3- Most Likely Time (m) الوقت الأكثر احتمالا: هو قيمة وسطية بينهما

❖ فرضيات طريقة بيرت (PERT) هي ما يلي:-

- 1 - أزمنة الفعاليات يتم تحديدها باستخدام قيم تقديرية بحيث تخضع للتوزيع الطبيعي ويكون لها متوسط mean (T) وانحراف معياري Standard Deviation (S) وتباين Variance (V)
- 2 - باستخدام القيم المتوسطة للزمن (T) وقيم التباين (V) يمكن حساب التوزيع الأكثر احتمالا لزمن المسار الحرج للمشروع

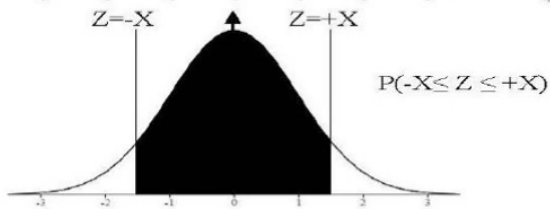
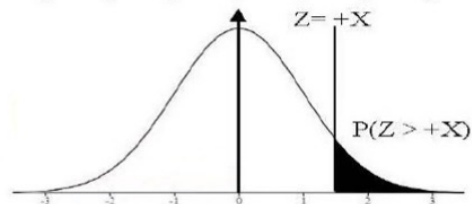
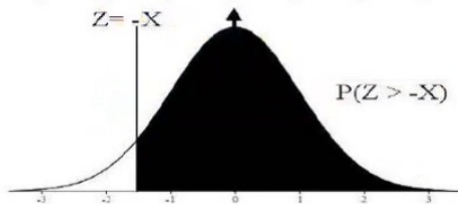
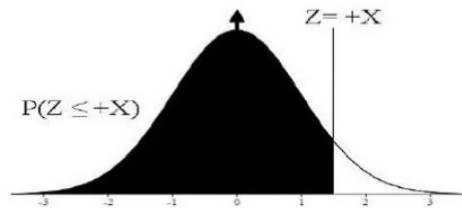
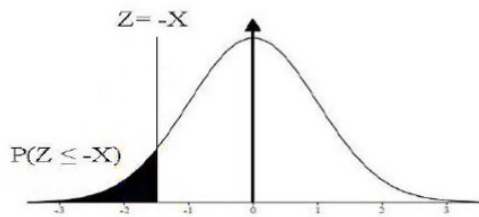
## خطوات الحل :

- 1 - حساب الزمن المتوقع أو القيمة المتوسطة ( t ) لجميع الأنشطة أو الفعاليات
- 2 - تحديد المسار الحرج وحساب الزمن المتوسط للمشروع (T)
- 3 - حساب الانحراف المعياري أو القياسي (S) وقيمة التفاوت في المدة (V) على التوالي لكل نشاط حرج
- 4 - حساب مقدار التفاوت للمسار الحرج (Vcp)
- 5 - حساب الانحراف المعياري للمسار الحرج (Scp)
- 6 - إيجاد احتمالية المشروع في زمن معين وكالاتي:
  - a. حساب قيمة Z للزمن المراد إيجاد الاحتمالية عنده  $T_s$
  - b. استخراج قيمة الاحتمالية المقابلة لقيمة Z من جدول الاحتمالية
- 7 - القيمة المناظرة ل Z هي ال (P) : احتمالية تنفيذ النشاط في الزمن المطلوب .  
قوانين:

$$t = \frac{a + 4m + b}{6}, \quad S = \frac{(b - a)}{6}, \quad V = (S)^2$$

$$T = \sum t \text{ critical}, \quad V_{cp} = \sum V, \quad S_{cp} = \sqrt{\sum V}, \quad Z = \frac{T_s - T}{S_{cp}}$$

Z	P	Z	P	Z	P	Z	P
-3	0	-0.9	0.18	0.1	0.54	1	0.84
-2.5	0.01	-0.8	0.21	0.2	0.58	1.1	0.86
-2	0.02	-0.7	0.24	0.3	0.63	1.2	0.88
-1.5	0.07	-0.6	0.27	0.4	0.66	1.3	0.9
-1.4	0.08	-0.5	0.31	0.5	0.69	1.4	0.92
-1.3	0.1	-0.4	0.34	0.6	0.73	1.5	0.93
-1.2	0.12	-0.3	0.38	0.7	0.76	2	0.98
-1.1	0.14	-0.2	0.42	0.8	0.79	2.5	0.99
-1	0.16	-0.1	0.46	0.9	0.82	3	1
		0	0.5				



مثال 1: الجدول التالي يبين عدد من الفعاليات ل احد المشاريع الانشائية وعلاقة كل منها بالأنشطة الأخرى وقيم كل من ال a,m,b المطلوب تخطيط المشروع بطريقة برت PERT بعدها اجب عن الاسئلة التالية:

Activity	a	m	b	Preceded by
A	6	8	10	-
B	1	7	12	A
C	5	6	7	A
D	5	5	12	B
E	2	4	8	B
F	1	5	7	D
G	6	7	7	F

1. إيجاد احتماليه إنهاء المشروع في زمن 32.5 أسبوع ؟
2. إيجاد احتماليه إنهاء المشروع في زمن 33 أسبوع ؟
3. إيجاد احتماليه إنهاء المشروع في زمن 38 أسبوع ؟
4. إيجاد احتماليه إنهاء المشروع في زمن 36 أسبوع ؟
5. أوجد زمن انتهاء المشروع باحتمالية 93% ؟

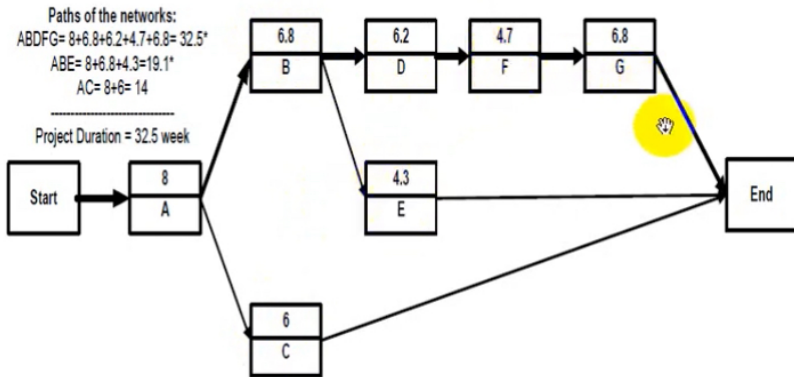


## Solution

نقوم بحساب t لجميع الأنشطة حيث :

Activity	a	m	b	t
A	6	8	10	8.00
B	1	7	12	6.83
C	5	6	7	6.00
D	5	5	12	6.17
E	2	4	8	4.33
F	1	5	7	4.67
G	6	7	7	6.83

نحدد الأنشطة الحرجة :



نقوم بحساب  $S$  ,  $V$  للأنشطة الحرجة حيث :

$$S = \frac{(b - a)}{6}, \quad V = (S)^2$$

Critical Activity	a	m	b	t	S	V
A	6	8	10	8.00	0.67	0.44
B	1	7	12	6.83	1.83	3.36
D	5	5	12	6.17	1.17	1.36
F	1	5	7	4.67	1.00	1.00
G	6	7	7	6.83	0.17	0.03
المجموع				32.50		6.19

نقوم بحساب

$$T = \sum t = 32.5, \quad S_{cp} = \sqrt{\sum V \text{ critical}} = \sqrt{6.19} = 2.49$$

إيجاد احتماليه إنهاء المشروع في زمن 32.5 أسبوع ؟

$$Z_{32.5} = \frac{T_s - T}{S_{cp}} = \frac{32.5 - 32.5}{2.49} = 0$$

$P_{32.5} = 50\%$  from the Table

إيجاد احتماليه إنهاء المشروع في زمن 33 أسبوع ؟

$$Z_{33} = \frac{T_s - T}{S_{cp}} = \frac{33 - 32.5}{2.49} = 0.2$$

$P_{33} = 58\%$  from the Table

إيجاد احتماليه إنهاء المشروع في زمن 38 أسبوع ؟

$$Z_{38} = \frac{T_s - T}{S_{cp}} = \frac{38 - 32.5}{2.49} = 2.21$$

Find P for  $Z = 2.21$  (from the Z-Table)

Z	P	$\frac{0.98 - 0.99}{2.5 - 2} = \frac{x - 0.98}{2.21 - 2} \Rightarrow x = 0.984$
2	0.98	
2.21	x	
2.5	0.99	

$P_{38} = 0.984 = 98.4\%$  from the Z-Table

إيجاد احتماليه إنهاء المشروع في زمن 36 أسبوع ؟

$$Z_{36} = \frac{T_s - T}{S_{cp}} = \frac{36 - 32.5}{2.49} = 1.41$$

Find P for Z= 1.41 (from the Z-Table)

Z	P
1.4	0.92
1.41	x
1.5	0.93

$$\frac{0.93 - 0.92}{1.5 - 1.4} = \frac{x - 0.92}{1.41 - 1.4} \Rightarrow x = 0.921$$

$$P_{36} = 0.921 = 92.1 \% \text{ from the Z-Table}$$

أوجد الزمن الذي ينتهي فيه المشروع باحتمالية علي الأقل 93% ؟

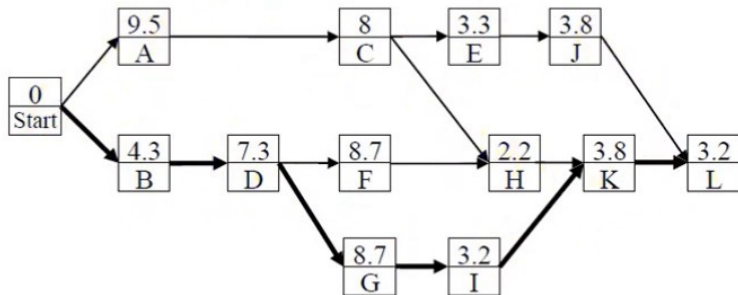
من الجدول نجد أن قيمة Z عند 0.93 ← Z = 1.5 → 0.93

$$Z_{P=0.93} = \frac{T_s - T}{S_{cp}} = 1.5 \rightarrow 1.5 = \frac{T_s - 32.5}{2.49} \rightarrow T_s = 36.24 = 37 \text{ weeks}$$

مثال 2: للمشروع التالي اوجد ما يلي:-

- 1- احتمال انجاز المشروع في 27 يوم أو اقل
- 2- احتمال انجاز المشروع في أكثر 27 يوم
- 3- احتمال تأخر انجاز المشروع إلى فترة أكثر من 35 يوم
- 4- احتمال انجاز المشروع في فترة أقل 35 يوم

Act.	Preceded by	a	m	b	t	V
A	-	6	9	15	9.5	2.25
B	-	2	4	8	4.3	1
C	A	6	8	10	8	0.448
D	B	4	7	12	7.3	1.76
E	C	2	3	6	3.3	0.448
F	D	4	7	9	8.7	1
G	D	5	9	11	8.7	1
H	F, C	1	2	4	2.2	0.25
I	G	2	3	5	3.2	0.25
J	E	1	4	6	3.8	0.25
K	H, I	2	4	5	3.8	0.25
L	K, J	2	3	5	3.2	0.25



Paths:

$$ACEJL = 9.5 + 8 + 3.3 + 3.8 + 3.2 = 27.8$$

$$ACHKL = 9.5 + 8 + 2.2 + 3.8 + 3.2 = 26.7$$

$$BDFHKL = 4.3 + 7.3 + 8.7 + 2.2 + 3.8 + 3.2 = 29.5$$

$$BDGIKL = 4.3 + 7.3 + 8.7 + 3.2 + 3.8 + 3.2 = 30.5 \text{ (Critical Path)}$$

$$T = 30.5$$

$$V_{cp} = 1 + 1.76 + 1 + 0.25 + 0.25 + 0.25 = 4.51$$

$$S_{cp} = \sqrt{V_{cp}} = \sqrt{4.51} = 2.12$$

1- Probability for  $T_s=27$  day

$$Z = \frac{T_s - T}{S_{cp}} = \frac{27 - 30.5}{2.12} = -1.65$$

For  $Z=-1.65$ . find P

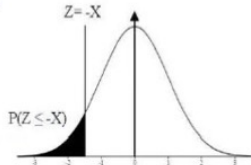
Z	P	$\frac{-1.5 - (-2)}{0.07 - 0.02} = \frac{-1.65 - (-2)}{x - 0.02} \Rightarrow x = 0.0549$
-2	0.02	
-1.65	X	
-1.5	0.07	

For  $T_s \leq 27$  day,  $P = 0.0549 = 5.49\%$  for  $Z = -1.65$  (From Z-table)

2- For  $T_s > 27$  day,  $P = 1 - 0.0549 = 100 - 5.49 = 94.51\%$

3- For  $T_s = 35$  day

$$Z = \frac{T_s - T}{S_{cp}} = \frac{35 - 30.5}{2.12} = 2.12$$



For  $T_s \leq 35$  day,  $P = 0.982 = 98.2\%$  for  $Z = 2.12$  (From Z-table)

4- For  $T_s > 35$  day,  $P = 1 - 0.982 = 100 - 98.2 = 0.018 = 1.8\%$

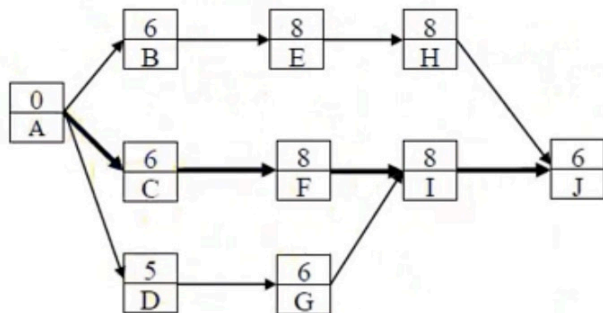
$$a_T = T - 3 S_{cp} = 30.5 - 3 (2.12) = 24.14 \quad \text{الوقت المتفائل لإنجاز المشروع}$$

$$b_T = T + 3 S_{cp} = 30.5 + 3 (2.12) = 36.86 \quad \text{الوقت المتشائم لإنجاز المشروع}$$



مثال 3: أوجد احتمال انجاز المشروع في 30 يوم أو أقل واحتمال انجازه في فترة أكثر

Act.	Preceded by	a	m	b	t	V
A	1	3	6	9	6	1
B	A	5	6	7	6	0.11
C	A	4	6	8	6	0.44
D	A	4	5	6	5	0.11
E	B	7	8	9	8	0.11
F	C	6	8	10	8	0.44
G	D	5	6	7	6	0.11
H	E	7	8	9	8	0.11
I	F, G	6	8	10	8	0.44
J	H, I	4	8	8	6	0.44



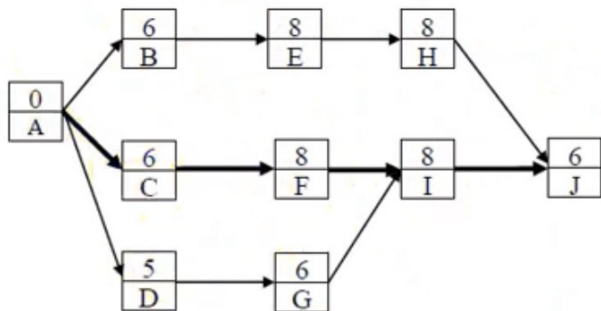
Paths

$$A B E H J = 6 + 6 + 8 + 8 + 6 = 34 \quad (V = 1.78)$$

$$A C F I J = 6 + 6 + 8 + 8 + 6 = 34 \quad (V = 2.78)$$

$$A D G I J = 6 + 5 + 6 + 8 + 6 = 31$$

$$V_{cp} = 1 + 0.44 + 0.44 + 0.44 + 0.44 = 2.76$$



Paths

$$A B E H J = 6 + 6 + 8 + 8 + 6 = 34 \quad (V = 1.78)$$

$$A C F I J = 6 + 6 + 8 + 8 + 6 = 34 \quad (V = 2.78)$$

$$A D G I J = 6 + 5 + 6 + 8 + 6 = 31$$

$$V_{cp} = 1 + 0.44 + 0.44 + 0.44 + 0.44 = 2.76$$

$$S_{cp} = \sqrt{V_{cp}} = \sqrt{2.78} = 1.66$$

Critical path is the longest path and generally will have the lowest probability of being completed by the desired time. The noncritical paths should have a higher probability of being completed on time.

It may be desirable to consider the probability calculation for a noncritical path if the path activities have little slack, if the path completion time is almost equal to the critical path completion time, or if the path activity times have relatively high variances. When all of these situations occur, the noncritical path may have a probability of completion on time that is less than the critical path.

1- Probability for  $T_s=30$  day

$$Z = \frac{T_s - T}{S_{cp}} = \frac{30 - 34}{1.66} = -2.41$$

For  $T_s \leq 30$  day,  $P = 0.012 = 1.2\%$  for  $Z = -2.40$  (From Z-table)

For  $T_s > 30$  day,  $P = 1 - 0.012 = 100 - 1.2 = 98.8\%$

2- Probability for  $T_s=36$  day

$$Z = \frac{T_s - T}{S_{cp}} = \frac{36 - 34}{1.66} = 1.20$$

For  $T_s \leq 36$  day,  $P = 0.88 = 88\%$  for  $Z = 1.20$  (From Z-table)

For  $T_s > 36$  day,  $P = 1 - 0.88 = 100 - 88 = 0.12 = 12\%$

Find  $T_s$  for  $P=100\%$       أحسب الزمن الأكثر احتمالا لإنجاز المشروع

$Z=3$  for  $P=100\%$  or  $P=1$  (from Z-Table)

$$Z = \frac{T_s - T}{S_{cp}} \Rightarrow 3 = \frac{T_s - 34}{1.66} \Rightarrow T_s = 38.98 = 39 \text{ day}$$

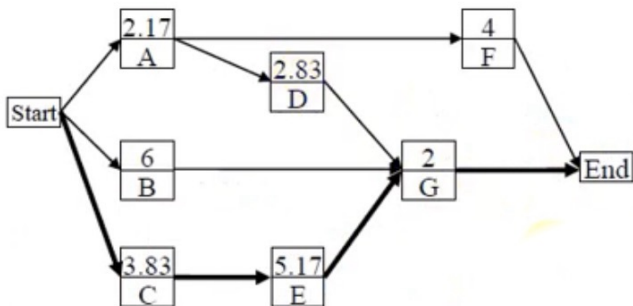
$a_T = T - 3 S_{cp} = 34 - 3(1.66) = 29$       الوقت المتفائل لإنجاز المشروع

$b_T = T + 3 S_{cp} = 34 + 3(1.66) = 39$       الوقت المتشائم لإنجاز المشروع

مثال 4: أوجد

- 1- احتمال انجاز المشروع في 10 يوم أو اقل
- 2- احتمال انجاز المشروع في 13 يوم أو اقل
- 3- احتمال انجاز المشروع في ضمن الفترة الزمنية بين 9 و 11.5 يوم

Activity	Predecessor	a	m	b	t	V
A	-	1	2	4	2.17	0.25
B	-	5	6	7	6.00	0.11
C	-	2	4	5	3.83	0.25
D	A	1	3	4	2.83	0.25
E	C	4	5	7	5.17	0.25
F	A	3	4	5	4.00	0.11
G	B, D, E	1	2	3	2.00	0.11



Paths

$$A F = 2.17 + 4 = 6.17$$

$$A D G = 2.17 + 2.83 + 2 = 7$$

$$B G = 6 + 2 = 8$$

$$C E G = 3.83 + 5.17 + 2 = 11 \text{ (critical path)}$$

$$V_{cp} = 0.25 + 0.25 + 0.11 = 0.61$$

$$S_{cp} = \sqrt{V_{cp}} = \sqrt{0.61} = 0.78$$

### Probability of Ending before 10

$$Z = \frac{T_s - T}{S_{cp}} = \frac{10 - 11}{0.78} = -1.282$$

For  $T_s \leq 10$  day,  $P = 0.10 = 10\%$  for  $Z = -1.282$  (From Z-table)

### Probability of Ending before 13

$$Z = \frac{T_s - T}{S_{cp}} = \frac{13 - 11}{0.78} = 2.564$$

For  $T_s \leq 13$  day,  $P = 0.991 = 99.1\%$  for  $Z = 2.564$  (From Z-table)



### Probability of Ending between 9 and 11.5

$$P(9 \leq T_s \leq 11.5) = P(T_s \leq 11.5) - P(T_s \leq 9)$$

$$Z = \frac{T_s - T}{S_{cp}} = \frac{11.5 - 11}{0.78} = 0.641$$

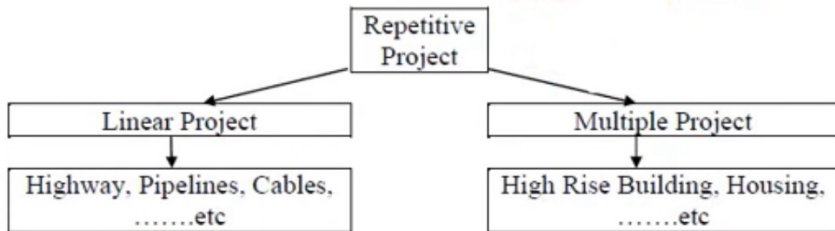
For  $T_s \leq 11.5$  day,  $P = 0.742 = 74.2\%$  for  $Z = 0.641$  (From Z-table)

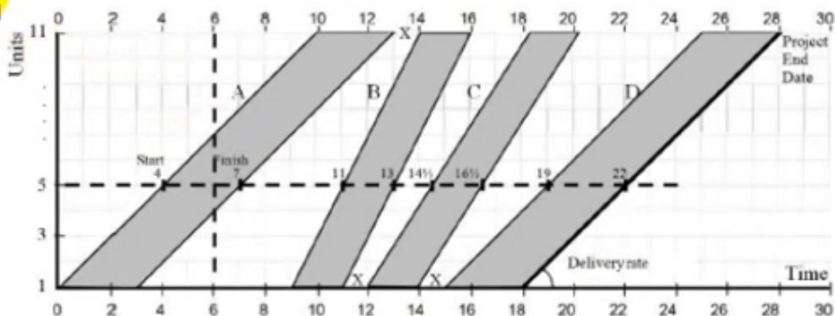
$$Z = \frac{T_s - T}{S_{cp}} = \frac{9 - 11}{0.78} = -2.564$$

For  $T_s \leq 9$  day,  $P = 0.009 = 0.9\%$  for  $Z = -2.564$  (From Z-table)

$$\begin{aligned} P(9 \leq T_s \leq 11.5) &= P(T_s \leq 11.5) - P(T_s \leq 9) \\ &= 0.742 - 0.009 = 74.2 - 0.9 = 73.3\% \end{aligned}$$

## Line of Balance (LOB) or Scheduling of Repetitive Project





The LOB representation shows the following information:

- 1- Each slope bar represents one activity (A, B, or C) in the project and the width of the bar is the activity duration of one unit, which is uniform along all units.
- 2- A horizontal line at one unit intersects with the activity bars at the planned start and finish times of the work in that unit.
- 3- A vertical line at any date (time) shows the planned work that should be completed/started before and on that date

$$D = \frac{M}{H \cdot D_h}$$

$$G = \frac{R_o}{W_d} \cdot \frac{M}{D_h}$$

$$S = H, 2H, 3H, \dots \dots \dots \geq G$$

$$R = \frac{S}{G} R_o$$

$R$  = المعدل الفعلي لإنجاز الفعالية (بالاسبوع)

$R_o$  = المعدل النظري لإنجاز الفعالية (بالاسبوع)

$H$  = الحد الأدنى لحجم فريق العمل (طاقم العمل)

$G$  = الحجم النظري لفريق العمل (طاقم العمل)

$S$  = الحجم الفعلي لفريق العمل (طاقم العمل) وهو أكبر أو يساوي  $G$  ومن مضاعفات  $H$

$D$  = زمن تنفيذ الفعالية

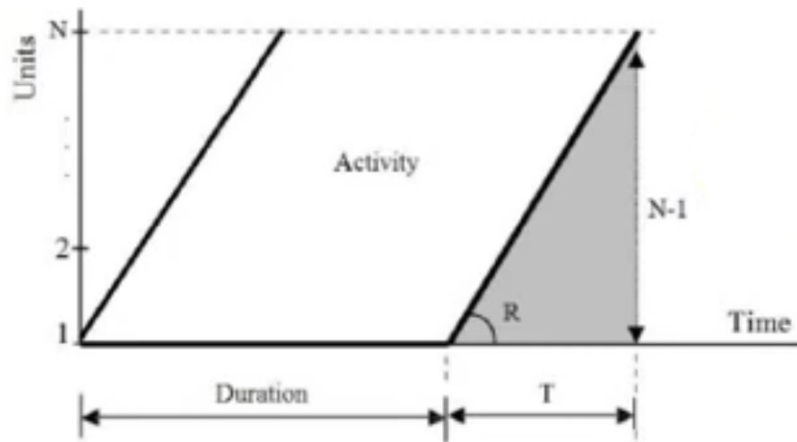
$D_h$  = عدد ساعات العمل اليومي (في اليوم)

$W_d$  = عدد أيام العمل الأسبوعية (في الاسبوع)

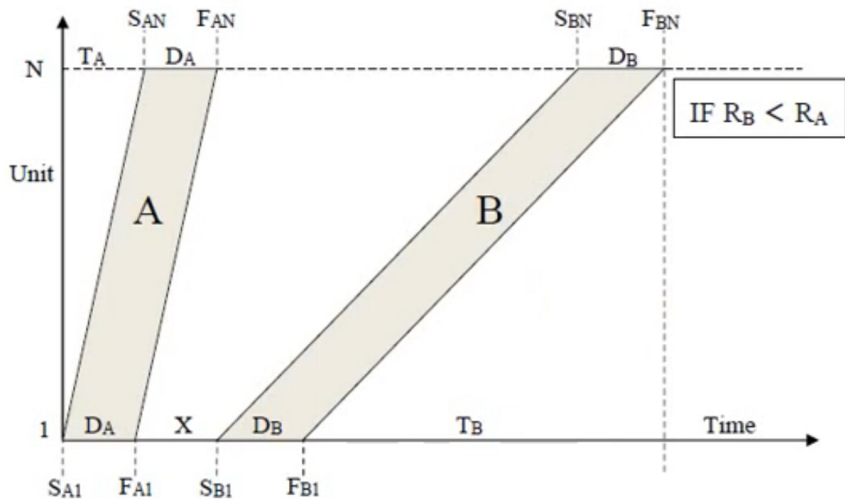
$M$  = الجهد العملي لتنفيذ الفعالية (man-hour)

$T$  = الفارق الزمني في تنفيذ الفعالية بين الوحدة رقم 1 والوحدة الأخيرة رقم  $N$

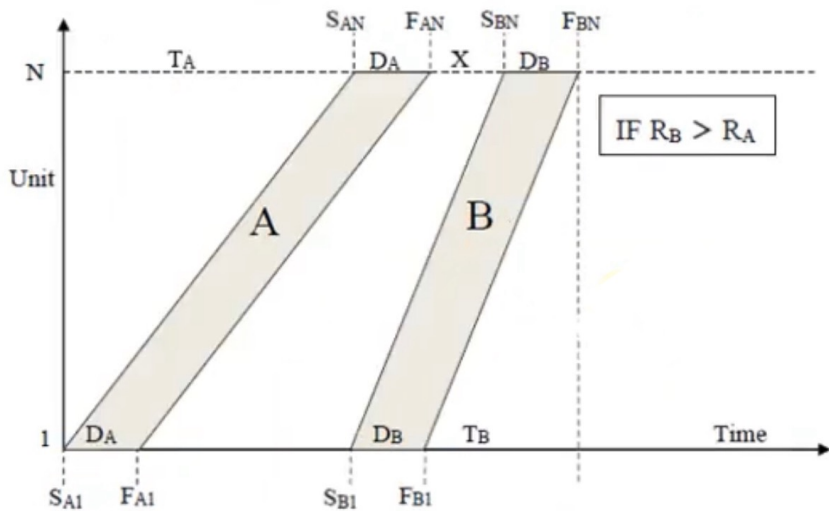
$T =$  الفارق الزمني في تنفيذ الفعالية بين الوحدة رقم 1 والوحدة الأخيرة رقم  $N$



$$T = \frac{W_d}{R} \cdot (N - 1)$$



$S_{A1}=0$	$S_{B1}=F_{A1}+X$
$F_{A1}=S_{A1}+D_A$	$F_{B1}=S_{B1}+D_B$
$S_{AN}=S_{A1}+T_A$	$S_{BN}=S_{B1}+T_B$
$F_{AN}=S_{AN}+D_A$	$F_{BN}=S_{BN}+D_B$

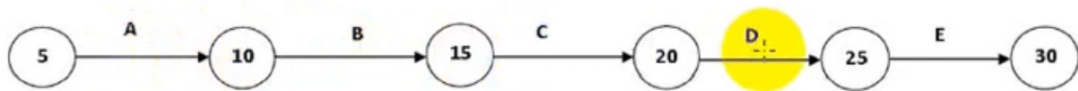


$S_{A1}=0$	$S_{BN}=F_{AN}+X$
$F_{A1}=S_{A1}+D_A$	$F_{BN}=S_{BN}+D_B$
$S_{AN}=S_{A1}+T_A$	$S_{B1}=S_{BN}-T_B$
$F_{AN}=S_{AN}+D_A$	$F_{B1}=S_{B1}+D_B$

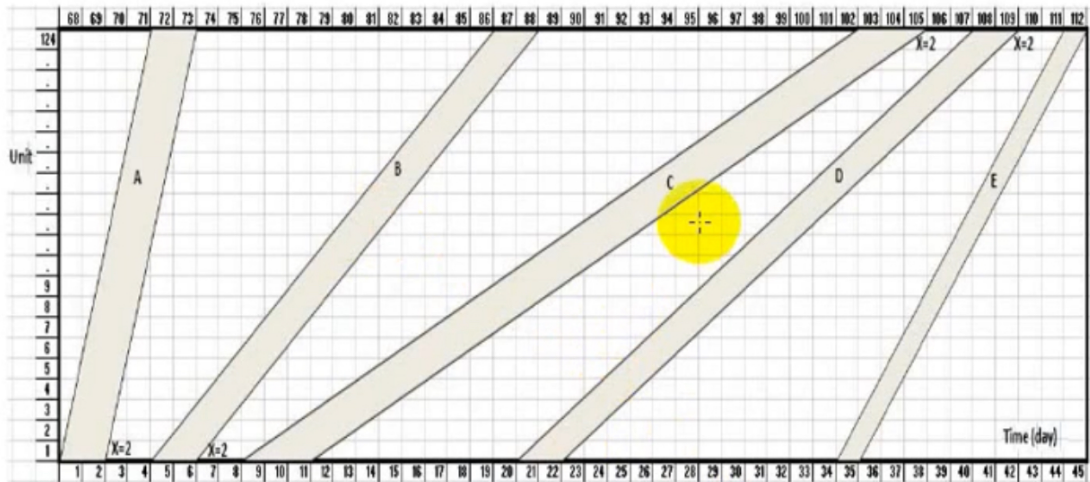
مثال (1) المعلومات التالية لتنفيذ 124 دار سكنية متشابهة التصميم ، الهدف انجاز 6 دور لكل أسبوع وكان العمل 5 أيام في الأسبوع وبمعدل 8 ساعات ، الاحتياطي بين فعالية وأخرى يومان وكان الجهد العملي للفعالية والحد الأدنى لمجموعة العمل كما في الجدول أدناه:- ( $R_o = 6 \text{ unit/week}$ ,  $W_d = 5 \text{ day}$ ,  $D_h = 8 \text{ hr}$ ,  $X = 2 \text{ day}$ ,  $N = 124$ )

التفاوت الزمني للفعالية (day) T	زمن الفعالية (day) D	المعدل الفعلي للانجاز الأسبوعي R (unit/week)	الحجم الفعلي لفريق العمل S (man)	الحجم النظري لفريق العمل G (man)	الحد الأدنى لفريق العمل H (man)	الجهد العملي للفعالية M (man-hour)	رمز الفعالية
$T = (N - 1) \frac{W_d}{R}$	$D = \frac{M}{H D_h}$	$R = R_o \frac{S}{G}$	$S = H, 2H, 3H, \dots \geq G$	$G = \frac{R_o M}{W_d D_h}$			
$70.69 \approx 71$	$1.7 \approx 2$	8.7	12	8.25	4	55	A
82	2	7.5	12	9.6	4	64	B
$93.18 \approx 94$	$2.26 \approx 3$	6.6	24	21.75	8	145	C
$86.6 \approx 87$	$1.41 \approx 2$	7.1	16	13.5	8	90	D
$76.5 \approx 77$	$0.63 \approx 1$	8	5	3.75	5	25	E

الاحتياطي بين فعالية وأخرى هو  $\text{Min. Buffer Time } X = 2$  وهو عدد من الوحدات الزمنية وتمثل الحد الأدنى للعازل الزمني يتم اختياره من قبل المخطط لتوفير مرونة في الفعاليات وتحاشي تداخلها في حالات التأخير



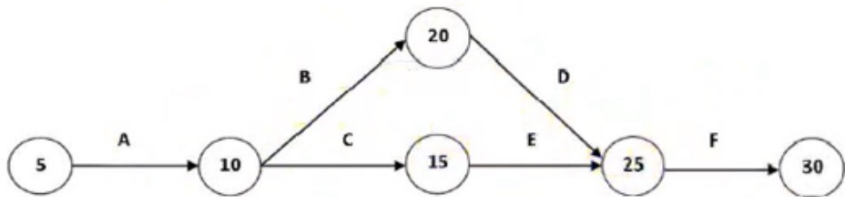




Activity	D (day)	R (unit /week)	T (day)	$S_1$	$F_1$	$S_N$	$F_N$
A	2	8.7	71	0	2	71	73
B	2	7.5	82	4	6	86	88
C	3	6.6	94	8	11	102	105
D	2	7.1	87	20	22	107	109
E	1	8	77	34	35	111	112

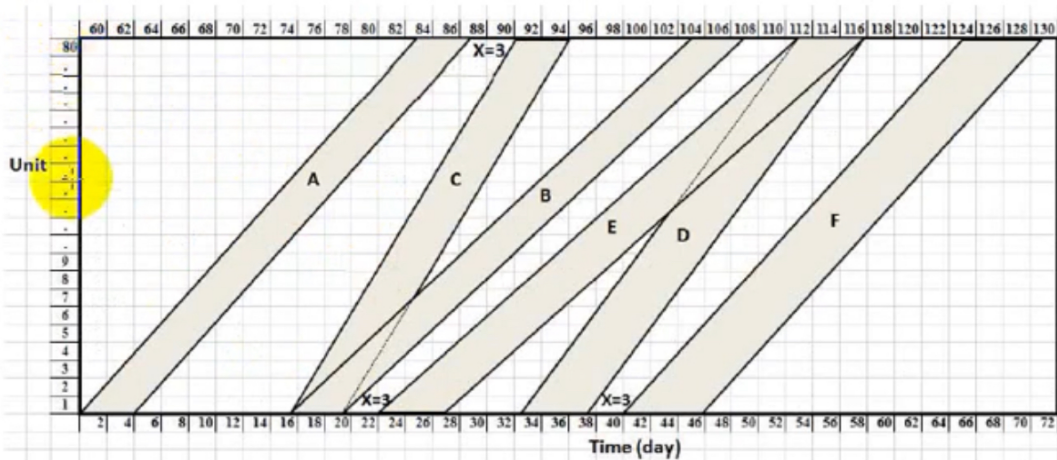
Q2) Prepare a time schedule for the construction for 80 houses using line of balance technique according to the data shown below assuming a rate of built = 5 house/week and buffer time between activities equal = 3 days. 6 day/week and 8hrs/day

Operation	Man-Hour (M)	H
A	100	4
B	80	3
C	60	2
D	120	3
E	180	5
F	250	6



(N = 80, R<sub>o</sub> = 5 house/week, X= 3 day, W<sub>d</sub> = 6 day, D<sub>h</sub> = 8 hrs)

التفاوت الزمني للفعالية T (day)	زمن الفعالية (day) D	المعدل الفعلي للانجاز الأسبوعي R (unit/week)	الحجم الفعلي لفريق العمل S (man)	الحجم النظري لفريق العمل G (man)	الحد الأدنى لفريق العمل H (man)	الجهد العملي M للفعالية (man-hour)	رمز الفعالية
$T = (N - 1) \frac{W_d}{R}$	$D = \frac{M}{H D_h}$	$R = R_o \frac{S}{G}$	$S = H, 2H, 3H, \dots \geq G$	$G = \frac{R_o M}{W_d D_h}$			
82.1 ≈ 83	3.13 ≈ 4	5.76	12	10.42	4	100	A
87.8 ≈ 88	3.34 ≈ 4	5.4	9	8.34	3	80	B
74.1 ≈ 75	3.75 ≈ 4	6.4	8	6.25	2	60	C
79	5	6	15	12.5	3	120	D
88.8 ≈ 89	4.5 ≈ 5	5.34	20	18.75	5	180	E
82.5 ≈ 83	5.2 ≈ 6	5.75	30	26.1	6	250	F



Activity	D (day)	R (unit /week)	T (day)	$S_1$	$F_1$	$S_N$	$F_N$
A	4	5.76	83	0	4	83	87
B	4	5.4	88	15	19	103	107
C	4	6.4	75	15	19	90	94
D	5	6	79	32	37	111	116
E	5	5.34	89	22	27	111	116
F	6	5.75	83	40	46	123	129

موقع الفاصل الزمني Buffer Time X (هل هو في الأسفل عند الوحدة رقم 1 أو في الأعلى عند الوحدة رقم N) يعتمد على ميل الفعالية السابقة (A) والفعالية اللاحقة (B)

- 1 - في الأسفل إذا كان ميل الفعالية اللاحقة أقل من ميل الفعالية السابقة
- 2 - في الأعلى إذا كان ميل الفعالية اللاحقة أعلى من ميل الفعالية السابقة

الإشتراك في البداية

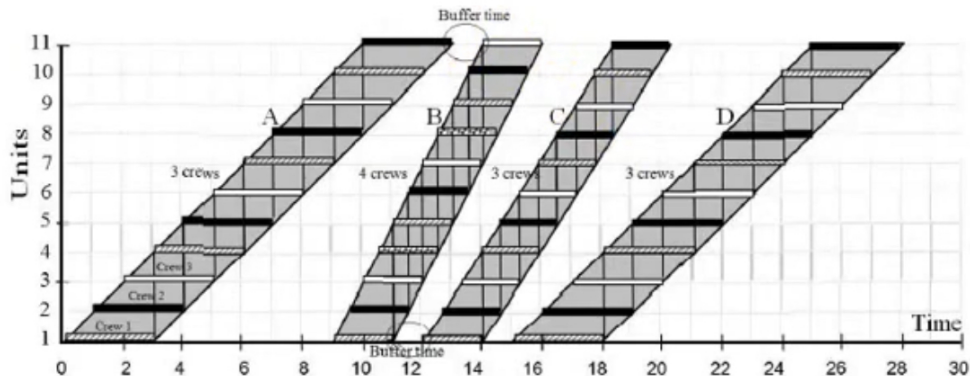
- 1 - نحدد أي من الفعالتين المشتركتين تكون أقرب إلى الفعالية السابقة وهي الفعالية التي لها أعلى ميل أي معدل تقدم
- 2 - نحدد موقع قيمة X بالاعتماد على ميل هذه الفعالية نسبة إلى الفعالية السابقة

الإشتراك في النهاية

- 1 - نحدد أي من الفعالتين المشتركتين تكون أقرب إلى الفعالية السابقة وهي الفعالية التي لها أقل ميل أي معدل تقدم
- 2 - نحدد موقع قيمة X بالاعتماد على ميل هذه الفعالية نسبة إلى الفعالية السابقة

## Crew Synchronization

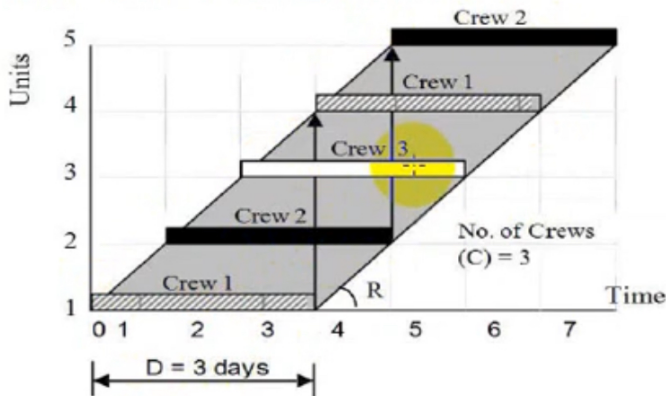
- 1- The number of crews employed in each task is graphically represented with each crew indicated by a different pattern. As such, the movement of the crews from one unit to the other is shown;



- 2- The three crews employed in activity (A) have different work assignments.

- Crew 1 works in four units (numbers 1, 4, 7, and 10) and leaves site on day 12.
- Crew 2 works in four units (numbers 2, 5, 8, and 11) and leaves site on day 13.
- Crew 3 works in three units (numbers 3, 6, and 9) and leaves site on day 11;

- 3- Each crew moves to a new unit as soon as it finishes with the previous one, without interruption. As such, work continuity is maintained and the learning phenomenon can lead to some savings in cost and time;



In the example shown,  $C = 3$ ;  $D = 3$  days; then,  $R$  becomes 1 unit/day  
 if crews available was 4,  $C = 4$ ;  $D = 3$  days; then,  $R$  becomes 1.25 unit/day

$C$  = Number of Crews

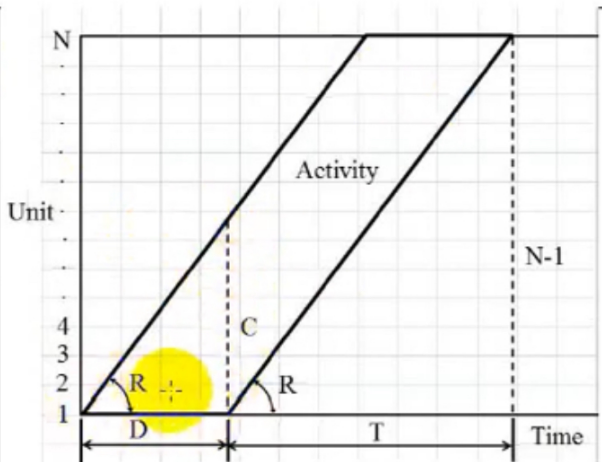
$R$  = Work Progress Rate

$D$  = Activity Duration

$$R \propto \frac{C}{D} \Rightarrow R = \frac{C}{D}$$

$$\therefore R = \frac{(N-1)}{T}$$

$$\therefore \frac{C}{D} = \frac{(N-1)}{T}$$
$$T = \frac{D}{C} \cdot (N-1)$$





Example 3: Repetitive housing project

The following example illustrates the application of line of balance to a housing project where a contractor requires a programme for the construction of ten house units. The five operations that occur in the construction sequence are shown below:

Code	Operation	Dependency	Duration per unit in week (D)	Number of gangs or Crew (C)
A	Foundations	-	2	2
B	External walls	A	4	3
C	Roof Construction	B	1	1
D	Internal finishes	C	4	3
E	External works	D	2	2

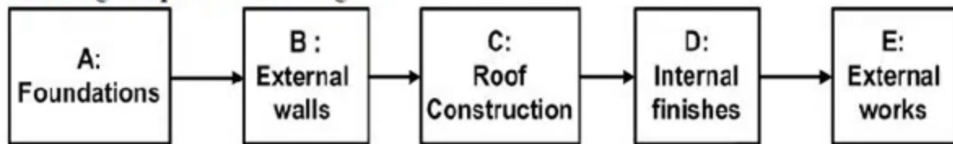
Allow a minimum Buffer (X) of 1 week between one operation and the next.

Required:

1. Draw the line of Balance Schedule for the project and find its duration.
2. Draw the progress chart (control chart) after 14 week.

Solution:

1. drawing the precedence diagram



2. Calculate the start and finish date of each operation in the construction sequence for the first and last units. This enables the balance lines to be plotted.

For operation A (Foundation)

$$R = \frac{C}{D} \quad \Rightarrow \quad R_A = \frac{2}{2} = 1 \text{ per week}$$
$$T = \frac{D}{C}(N - 1) \quad \Rightarrow \quad T_A = \frac{2}{2}(10 - 1) = 9 \text{ weeks}$$

Start of Activity A in Unit 1 ( $S_{A1}$ ) = 0

Finish of Activity A in Unit 1 ( $F_{A1}$ ) =  $S_{A1}$  + Duration of Activity A ( $D_A$ ) = 0 + 2 = 2

Start of Activity A in Unit N ( $S_{AN}$ ) =  $S_{A1}$  +  $T_A$  = 0 + 9 = 9

Finish of Activity A in Unit N ( $F_{AN}$ ) =  $S_{AN}$  +  $D_A$  = 9 + 2 = 11 (or =  $F_{A1}$  +  $T_A$  = 2 + 9 = 11)

Act.	D	C	R = C/D	T = 9 (D/C)	S <sub>1</sub>	F <sub>1</sub>	S <sub>N</sub>	F <sub>N</sub>
	week	No.	unit /week	week	week	week	week	week
A	2	2	1	9	0	2	9	11
B	4	3	0.75	12	3	7	15	19
C	1	1	1	9	11	12	20	21
D	4	3	0.75	12	13	17	25	29
E	2	2	1	9	21	23	30	32

### 3. Drawing the line of Balance Schedule

