

القسم الأول

أساسيات الحاسوب

1 الحاسوب والأجهزة Computer and Devices

1.1 تكنولوجيا المعلومات والاتصالات (ICT) Information and Communication Technology

يختلف استخدام تكنولوجيا المعلومات والاتصالات من بلد لآخر اعتماداً على مستوى تنميتها الاقتصادية، وعلى مدى التزام المجتمعات بالتكيف مع التكنولوجيا الجديدة، وقد أدى استخدام التكنولوجيا الحديثة إلى تحسين أداء المؤسسات الحكومية والاجتماعية والتعليمية وغيرها، لذا ينبغي فهم بعض التطبيقات الأساسية والمفاهيم المختلفة في هذا المجال.

1.1.1 مفهوم تكنولوجيا المعلومات والاتصالات The term: Information and Communication Technology (ICT)

يشير مصطلح تكنولوجيا المعلومات والاتصالات (ICT) إلى استخدام الآلات التكنولوجية الرقمية الحديثة - ومنها الحاسوب - في الوصول إلى البيانات وتخزينها ومعالجتها بشكل منظم ومفهوم، وكذلك استخدام شبكات الاتصالات المختلفة في نشر وتوزيع المعلومات الناتجة عن معالجة البيانات بهدف تطوير مجالات حياة الناس.

2.1.1 استخدامات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات Types of ICT services/uses

هناك العديد من مظاهر استخدام تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في الحياة اليومية، منها ما يأتي:

1.2.1.1 خدمات الإنترنت / Internet services

تقدم الإنترنت العديد من الخدمات، منها ما يأتي:

- استخدام البريد الإلكتروني؛ لإرسال واستقبال رسائل وملفات لشخص أو لأكثر من شخص خلال ثوانٍ حول العالم، بما يحقق التواصل مع الآخرين مهما بعدت المسافات.
- توفير كمية كبيرة جداً من المعلومات العلمية والبحوث والدراسات المتخصصة في جميع مجالات المعرفة. وسهولة البحث عن أية معلومة أو صورة من خلال (محركات البحث/ Search Engines) المتوفرة.
- تقديم المواد الدراسية من خلال مواقع المؤسسات التعليمية على الإنترنت، وتوفر هذه المواقع أحياناً إمكانية التعلم الإلكتروني عن بعد لعدد كبير من المتعلمين بكلفة منخفضة نسبياً.
- القيام بالتجارة الإلكترونية، والتسوق عبر الإنترنت.
- القيام بالأعمال المصرفية عبر الإنترنت.
- تسهيل الخدمات الحكومية.
- سهولة تبادل البيانات، وبخاصة للشركات والمنظمات.

2.2.1.1 التكنولوجيا المتنقلة / Mobile technology

العديد من الخبراء يقولون إن مستقبل تكنولوجيا الحاسوب يكمن في الحوسبة المتنقلة مع الشبكات اللاسلكية، كأجهزة الحاسوب اللوحية (Tablet) والحواسيب المحمولة التي أصبحت أكثر انتشاراً وشعبية بين الناس. ولا تقتصر التكنولوجيا المتنقلة على الحواسيب بل شملت أيضاً الهواتف النقالة المستخدمة في الاتصالات الخلوية التي تمكنك من الاتصال والتواصل مع أي شخص وفي أي وقت. وقد تطورت هذه التكنولوجيا بسرعة خلال السنوات القليلة الماضية. فبدلاً من جهاز (البيجر/ Pager) الذي كان يمكنك من معرفة المتصل بك، أصبحت تمتلك هاتف محمولاً ذكياً، يتضمن جهاز ملاحـة GPS، ومتصفح ويب، ويمكنك من المراسلة الفورية، والاستمتاع بالألعاب...إلخ.

3.2.1.1 التطبيقات المكتبية / Office productivity applications

- يتوافر العديد من البرامج المكتبية التي تساعدك على إنشاء مستنداتك وجدولك بكفاءة، ومن هذه البرامج ما يأتي:
- معالج النصوص / *Word Processing*: يمكنك من إنشاء وتحرير وتنسيق وطباعة وثائق من النص والرسومات.
 - الجداول الإلكترونية / *Spreadsheets*: تستخدم في إيجاد حلول المسائل الرياضية وتمثيل البيانات الإحصائية.
 - قواعد البيانات / *Database*: تمكنك من إنشاء قواعد بيانات بطرق منظمة على شكل جداول مترابطة، وذلك ليسهل الحصول على أية معلومة مطلوبة بسهولة وسرعة عالية.
 - العروض التقديمية / *Presentations*: تستخدم لبناء عرض متكامل يشتمل على نصوص مكتوبة بالإضافة إلى الوسائط المتعددة من صوت وصورة وأفلام فيديو تستخدم عند الرغبة في تقديم عرض أو محاضرة أو شرح فكرة.

تمرين (1-1)

- ضع دائرة حول رمز الإجابة الصحيحة لكل عبارة من العبارات الآتية: (نظر إجابات الأسئلة ص 113)
1. ماذا يطلق على استخدام الآلات التكنولوجية الحديثة الرقمية واستخدام شبكات الاتصالات، في الوصول إلى البيانات وتخزينها ومعالجتها بشكل منظم ومفهوم؟
 - أ- تكنولوجيا البيانات والاتصالات.
 - ب- تكنولوجيا المعلومات والاتصالات.
 - ج- تكنولوجيا البيانات المتنقلة.
 - د- تكنولوجيا المعلومات المتنقلة.
 2. أي مما يأتي ليس من استخدامات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات؟
 - أ- خدمات الإنترنت.
 - ب- التكنولوجيا المتنقلة.
 - ج- التطبيقات الحاسوبية المكتبية.
 - د- مطالعة الكتب المكتبية.
 3. البرامج التي تُستخدم في إيجاد حلول المسائل الرياضية وتمثيل البيانات الإحصائية، هي برامج:
 - أ- معالجة النصوص.
 - ب- العروض التقديمية.
 - ج- الجداول الإلكترونية.
 - د- قواعد البيانات.

2.1 المعدات Hardware

1.2.1 المفاهيم Concepts

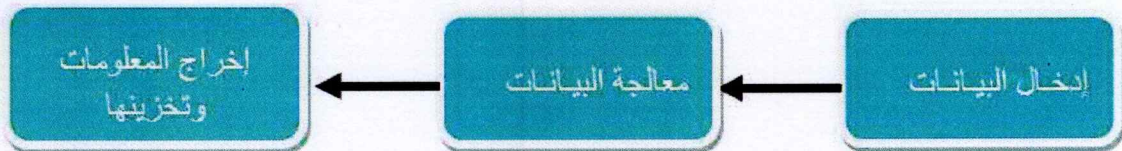
فيما يأتي بعض المفاهيم الأساسية التي يحسن بك أن تتعرف إليها.

1.1.2.1 المعدات Hardware

هي المكونات المادية الفعلية لجهاز الحاسوب التي يمكن مشاهدتها و/ أو لمسها، والتي يتم تصنيعها مادياً.

2.1.2.1 الحاسوب Computer

هو جهاز إلكتروني رقمي، يقوم باستقبال البيانات ومعالجتها، ومن ثم تخزينها أو إظهارها للمستخدم بصورة أخرى. وتختلف أجهزة الحاسوب كثيراً من حيث الشكل والحجم والشركة المصنعة، ولكنها جميعاً تشترك في التركيب الأساسي نفسه، وبالعمليات الأساسية التي تقوم بها، والشكل الآتي يبين العمليات الأساسية التي تتم باستخدام الحاسوب.



3.2.1.1 أنواع الحواسيب Types of computers

يوجد أشكال عديدة للحواسيب الشخصية، مصنفة حسب حجمها وسرعتها وكلفتها إلى ما يأتي:



• الحاسوب المكتبي (Desktop)

هو الحاسوب التقليدي الأكثر شيوعاً، ويستخدم لإنجاز المهام المكتبية في المنزل أو في العمل. ونظراً للإقبال الكبير على هذه الحواسيب واستخداماتها المتعددة فقد تطورت بشكل سريع، وأصبحت هذه الحواسيب ذات ذاكرة عالية، ومساحات تخزين كبيرة، وسرعة معالجة كبيرة.



• الحاسوب المحمول (Laptop)

هو حاسوب حجمه صغير، يسهل نقله وحمله، ويمكن أن يعمل دون وصله مع تيار كهربائي لوجود بطارية يتم شحنها، وهو مرتفع الثمن نسبياً، وتكون لوحة المفاتيح والفأرة متصلتين به بشكل مباشر، ويُستخدم من قبل الأشخاص الذين تتطلب طبيعة عملهم التنقل من مكان لآخر.

• الحاسوب اللوحي (Tablet)

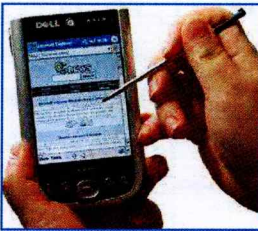


تعد أجهزة الحاسوب اللوحية أجهزة حاسوب شخصية محمولة تجمع بين ميزات أجهزة الحاسوب المحمولة وأجهزة المساعد الشخصي الرقمي المحمولة باليد (PDA). ومثل أجهزة الحاسوب المحمولة، تتميز هذه الأجهزة بأنها أجهزة قوية وتحتوي على شاشة مضمنة. ومثل أجهزة المساعد الشخصي الرقمي المحمولة باليد (PDA)، فإن هذه الأجهزة تتيح إمكانية كتابة مذكرات أو رسم صور على الشاشة، وذلك يكون عادةً باستخدام قلم لوحي وشاشة لمس بدلاً من إبرة الفونوغراف. ويمكن لهذه الأجهزة أيضاً تحويل الكتابة باليد إلى نص مكتوب. وتتميز بعض "أجهزة الحاسوب اللوحية" بشاشة يتم بسطها، بحيث تكشف عن لوحة المفاتيح الموجودة تحتها. ويمكن من خلال الحاسوب اللوحي تصفح الإنترنت وقراءة الكتب الإلكترونية، لذا يستخدمه الطلبة في البحث والدراسة والتسلية.

4.1.2.1 أنواع الأجهزة Types of devices

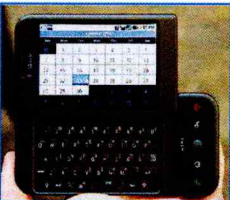
يوجد أشكال عدة للأجهزة الرقمية المحمولة، أهمها ما يأتي:

• المساعد الشخصي الرقمي (PDA) Personal Digital Assistant



يُعرف هذا الحاسوب أحياناً باسم الحاسوب الكفّي لصغر حجمه وإمكانية حمله براحة اليد، وهو عبارة عن حاسوب كامل الوظائف، صغير، خفيف الوزن، ويعمل بنظام تشغيل شبيه بالنظام المستخدم في الحواسيب الكبيرة، ولكن بميزات أقل منها، لأن قوة المعالجة وحجم الذاكرة محدودتين. ويتم فيه تخزين البيانات على بطاقة الذاكرة أو الأسطوانات الثابتة دقيقة الحجم. وتستخدم أجهزة الـ (PDA) شاشات اللمس وقلماً خاصاً بدلاً من لوحة المفاتيح. ويمكن لبعض المساعدات الشخصية الرقمية الوصول إلى الإنترنت وتصفح الشبكة العالمية، كما أنها تُستخدم كهواتف نقالة، وعادة ما تُستخدم من قبل رجال الأعمال أو الطلبة.

• الهاتف الذكي Smart Phone



بدأ دمج الهواتف المحمولة مع أجهزة المساعد الشخصي الرقمي (PDA) فأصبحت تشكل ما يسمى Smart Phone أي الهواتف الذكية. والهاتف الذكي هو هاتف متقدم يعمل على أحد أنظمة التشغيل التالية: ويندوز موبايل، أندرويد، وسيمبيان، و لينوكس، وبلاك بيري. وتسمح نظم التشغيل لك بالاتصال الشبكي مع أجهزة أخرى، كما تسمح بتنزيل البرامج التطبيقية. ويتيح لك الهاتف الذكي إجراء المكالمات الهاتفية، وتصفح الإنترنت وتبادل البريد الإلكتروني، وهناك أجهزة مزودة بنظام تحديد المواقع GPS، كما تم تزويد البعض منها بكاميرا، وتحتوي الهواتف الذكية عادةً على لوحة مفاتيح وشاشة كبيرة.



• مشغل الوسائط المتعددة Media Player

يسمح لك مشغل الوسائط المتعددة بتخزين ملفات صوتية، وصور، وفيديو. كما يُمكنك تنزيل ملفات صوتية وفيديو من الإنترنت إلى المشغل للاستماع إليها، مع الأخذ بعين الاعتبار أن الكثير من الأغاني والأفلام والأعمال الموسيقية لها حقوق نشر وحماية قانونية عند تنزيلها من مصادرها.



• الكاميرا الرقمية Digital Camera

هي كاميرا تمكّنك من التقاط الصور وتخزينها على الذاكرة الموجودة فيها بتنسيق رقمي، ثم - إن شئت - تستطيع نقل الصور إلى الحاسوب رقمياً وطباعتها، ومعالجتها باستخدام برامج معالجة الصور، مثل برنامج الفوتوشوب وغيره.

2.2.1 العوامل المؤثرة في أداء الحاسوب والأجهزة Computer, Device Performance

هناك العديد من العوامل التي تؤثر في أداء الحاسوب وسائر الأجهزة، ومن هذه العوامل ما يأتي:

1.2.2.1 المعالج The processor



المعالج أو ما يسمى (وحدة المعالجة المركزية/ *Central Processing Unit*) هي إحدى مكونات الحاسوب الرقمية التي تعدّ العقل المدبر للحاسوب؛ فهي المسؤولة عن تنفيذ كافة العمليات الخاصة بالمعالجة، سواء أكانت عمليات حسابية أم منطقية. وترتبط هذه الوحدة بالذاكرة حيث تستقبل منها البيانات والتعليمات الخاصة بالمعالجة. وتعتمد سرعة تنفيذ الأوامر والتعليمات في الحاسوب على سرعة هذا المعالج.

وتتكون وحدة المعالجة المركزية من ثلاثة أجزاء رئيسية: (وحدة التحكم/ *Control Unit (CU)*)، و(وحدة الحساب والمنطق/ *Arithmetic Logic Unit (ALU)*)، و(المسجلات/ *Register*). وتلعب (وحدة المعالجة المركزية/ *CPU*) دوراً كبيراً في أداء الحاسوب وسائر الأجهزة الرقمية، فسرعة المعالج في تنفيذ العمليات تعني عدد الدورات في الثانية الواحدة التي تلزم لتنفيذ الأوامر التي تعطى للحاسوب، فكلما كان تنفيذ الأوامر أسرع كان أداء الحاسوب أفضل. ويتم قياس سرعة وحدة المعالجة المركزية بوحدة الميغاهرتز MHz أو الجيغاهرتز GHz، حيث إن الميغاهرتز الواحد يساوي مليون دورة في الثانية الواحدة. وتوجد ذاكرة خاصة صغيرة الحجم والسعة تسمى بـ (الذاكرة المخبئية/ *Cache Memory*) في بعض المعالجات، تعمل هذه الذاكرة المخبئية على زيادة قدرة وحدة المعالجة المركزية على التعامل مع البيانات بشكل أكبر. وهنا تجدر الإشارة إلى أنه عند تشغيل التطبيقات المختلفة، يتم استهلاك جزء من الذاكرة الرئيسية ووحدة المعالجة المركزية، ولتخفيف العبء عن الجهاز ينصح بفتح البرامج التي تحتاجها فقط؛ لأن ذلك يحسّن من أداء الحاسوب. كما أن بطاقة الشاشة التي يتم تثبيتها على اللوحة الأم داخل وحدة النظام، تحتوي على معالج يعمل على معالجة الصور، وكلما كانت سرعة هذا المعالج عالية كان أسرع في عملية معالجة الصور وعرضها بوضوح أكثر للمستخدم. وتحتوي بطاقة الشاشة على ذاكرة، يؤثر حجمها في زيادة سرعة أداء الحاسوب، وهذا يقلل العبء على وحدة المعالجة المركزية.

2.2.2.1 التخزين Storage

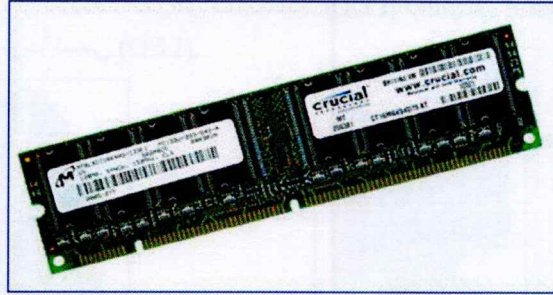
التخزين هو تسجيل البيانات رقمياً على إحدى وسائط التخزين الداخلية أو الخارجية المختلفة كالقرص الصلب وذاكرة الفلاش، وسائر وسائط التخزين الأخرى. وبما أن القرص الصلب هو جهاز التخزين الرئيسي في الحاسوب، فإنه كلما زاد حجمه وسرعته تحسّن أداء الحاسوب أو الأجهزة الرقمية، لأن عملية نقل الملفات تتم بشكل أسرع، فعند تشغيل الجهاز يتم تحميل جزء من برنامج نظام التشغيل إلى ذاكرة الوصول العشوائي، لذلك لا بد من توافر مساحة فارغة في القرص الصلب لتبادل البيانات بين هذا القرص وهذه الذاكرة العشوائية.

وسرعة القرص الصلب بنقل البيانات لها دور كبير أيضاً في تحسين أداء الحاسوب، فكلما كانت سرعة القرص عالية سيتم نقل البيانات بشكل أسرع.

3.2.2.1 ذاكرة الوصول العشوائي (RAM) Random Access Memory

تستقبل هذه الذاكرة البيانات والبرامج من وحدات الإدخال، كما تقوم باستقبال النتائج من وحدة الحساب والمنطق، وتقوم بتخزينها مؤقتاً؛ لهذا كانت ذاكرة للقراءة والكتابة معاً. وتفقد هذه الذاكرة محتوياتها بمجرد فصل التيار الكهربائي؛ لذا سميت بالذاكرة المؤقتة أو المتطايرة.

تُستخدم (ذاكرة الوصول العشوائي/ RAM) لتخزين البيانات مؤقتاً قبل معالجتها من قبل وحدة المعالجة المركزية، لذلك تعدّ هذه الذاكرة مساندة لعمل وحدة المعالجة المركزية، وكلما زادت سعة الذاكرة زادت كمية البيانات وحجم البرامج التي يمكن تداولها في نفس الوقت، وكلما زادت سعة الذاكرة زادت قدرة المعالج على التعامل مع البيانات ومعالجتها وتنفيذ الأوامر بشكل أسرع؛ لأن أي برنامج يتم تشغيله يتم تحميل جزء منه إلى هذه الذاكرة.



3.2.1 المعدات المتصلة بالحاسوب The main types of integrated and external equipment

يتوافر العديد من المعدات التي يمكن توصيلها خارجياً بالحاسوب من خلال منافذ الإدخال والإخراج، وبعض هذه المعدات يعد من وحدات الإدخال التي تسمح بإدخال البيانات إلى جهاز الحاسوب ليتم معالجتها، وبعضها يعدّ من وحدات الإخراج التي تستخدم لعرض المعلومات بعد معالجتها، وفيما يأتي بعض هذه المعدات:

1.3.2.1 الطابعات Printers

يتم من خلالها طباعة نتائج العمليات والبرامج على الورق أو غيرها. وتختلف أنواع الطابعات من حيث السرعة والدقة ودرجة وضوح الطباعة. وتقاس دقة الطباعة بحسب عدد النقاط الحبرية التي تطبع في كل (بوصة مربعة/ (Dots Per Inch (DPI)، فكلما زاد عدد النقاط كلما زادت جودة الطباعة، ومن هذه الأنواع:

- (الطابعات النقطية/ Dot Matrix Printers).
- (طابعات نفث الحبر/ Ink Jet Printers).
- (طابعات الليزر/ Laser Printers).

وهناك أنواع من الطابعات الحديثة متعددة المهام (طابعة – ماسح ضوئي – ناسخ ورق – فاكس) في الوقت نفسه.



2.3.2.1 الشاشات Screens

الشاشة أو (وحدة العرض المرئي/ *Visual Display Unit (VDU)*) تستخدم لعرض المعلومات والنتائج من نصوص أو رسومات وصور أو جداول.

ولكل شاشة مواصفات ومزايا تتحكم بجودتها ودقة عرضها حيث إن دقة الشاشة ووضوحها تقاس بـ *Pixels*، وهي مجموعة من النقاط الضوئية، وأيضاً يُقاس حجم الشاشة بوحدة (البوصة/ *Inch*) اعتماداً على طول قطر الشاشة من الداخل. ويوجد أنواع عديدة من الشاشات، منها:

- شاشة أنبوبة أشعة كاثود/ (*Cathode Ray Tube (CRT)*).
- شاشة السائل البلوري، أو شاشات العرض المسطحة/ (*Liquid Crystal Display (LCD)*)، والتي تطورت إلى شاشات أكثر تبايناً ووضوحاً تسمى (*LED*).



3.3.2.1 الماسحات الضوئية Scanners

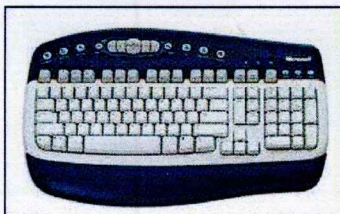
يقوم الماسح الضوئي بمسح الصور والنصوص المطبوعة ضوئياً، ويحولها إلى صورة رقمية تخزن على الحاسوب ليتم معالجتها وإجراء التعديلات عليها من خلال برامج معالجة الصور مثل برنامج الفوتوشوب أو غيره. وإذا كانت الصورة الممسوحة تمثل نصاً مصوراً فيمكنك أن تقوم بتحرير النصوص والتعديل عليها باستخدام برامج معينة تدعى (*Optical Character Recognition*) لتحويل الصورة إلى نص يمكنك التعديل عليه. والجدير بالذكر أن الماسحات الضوئية يختلف بعضها عن بعض بدقة التصوير أو المسح الضوئي وسرعة المسح.



4.3.2.1 لوحات المفاتيح Keyboards

هي مجموعة من المفاتيح المتصلة بجهاز الحاسوب، إما عن طريق كابل خارجي، أو بتقنية لاسلكية، أما الحواسيب المحمولة فإنها تكون مضمنة فيه. ويتم من خلال لوحة المفاتيح ما يأتي:

- التعامل مع الحاسوب.
- إدخال المعلومات والأوامر.
- الكتابة.
- تشغيل البرامج.
- استعراض البيانات.



5.3.2.1 الفأرة Mouse



من وحدات الإدخال الرئيسية أيضاً، ويتم توصيلها بجهاز الحاسوب من خلال كابل خاص بها، يتم إصالحه إما بالمنفذ (PS/2) أو بالمنفذ (USB). وهناك أنواع للفأرة: سلكية، لاسلكية، لاسلكية ليزيرية، ليزيرية. وتقوم الفأرة بوظيفة التحكم بالمؤشر على جهاز الحاسوب وتحديد العناصر، وإدخال المعلومات والأوامر، وتشغيل البرامج واستعراض البيانات.

وتحتوي الفأرة على زرین أیمن وأیسر تستطيع من خلالهما إجراء العمليات على الحاسوب، مثل فتح ملفات وإغلاقها أو ترتيب أيقونات وغيرها.

ويظهر مؤشر الفأرة على الشاشة، وهو عادة ما يكون على شكل سهم متجه إلى الأعلى ، ويتغير شكل مؤشر الفأرة عند تنفيذ بعض الأوامر أو حسب الموقع الذي يظهر فيه على الشاشة، فقد يظهر بهذا الشكل وهذا يعني أن جهاز الحاسوب مشغول بتنفيذ إجراء معين. وتستعمل الفأرة لأغراض عديدة، منها:

- (التأشير / Point): تمرير مؤشر الفأرة على موقع محدد من النافذة.
- (النقر / Click): الضغط على زر الفأرة الأيمن أو الأيسر مرة واحدة ثم إفلاته.
- (النقر المزدوج / Double Click): الضغط على زر الفأرة الأيسر وإفلاته مرتين متتاليتين وبسرعة.
- (السحب والإفلات / Drag and Drop): الضغط على زر الفأرة الأيسر بشكل مستمر، مع تحريك الفأرة إلى مكان آخر، ثم إفلات زر الفأرة.



6.3.2.1 كرة المسار Track Ball

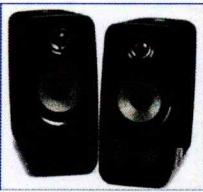
من وحدات الإدخال التي تشبه الفأرة في شكلها ووظائفها، لكنها أكثر ما تُستخدم لأغراض الرسم، لأنها توفر سرعة وسهولة في التحكم بالرسومات على شاشة الحاسوب.

7.3.2.1 كاميرا الويب Web Cam



هي كاميرا صغيرة تتصل مع جهاز الحاسوب، ويُستفاد منها في التقاط الصور والفيديو بتنسيق رقمي، الأمر الذي يسهل من نقلها ومشاركتها عبر الإنترنت.

8.3.2.1 مكبرات الصوت (السماعات) Speakers



هي وحدة الإخراج المسؤولة عن عرض الملفات الصوتية. ويجب وصلها مع بطاقة الصوت الموجودة داخل وحدة النظام بطريقة صحيحة، وتُستخدم عادة مع (برامج الوسائط المتعددة / Multi-Media Programs)، وتحتوي بعض السماعات على (مضخم صوت / Amplifier)، حيث يقوم هذا المضخم بتكبير الإشارة الصوتية القادمة من الجهاز، ويؤدي هذا إلى زيادة وضوح الصوت.

9.3.2.1 الميكروفون Microphone



هو الأداة التي تمكن المستخدم من تسجيل الصوت، وإدخاله إلى جهاز الحاسوب، كما يمكنك تحويل هذه الأصوات إلى نصوص بشكل مباشر عن طريق برامج معينة مسؤولة عن عملية التحويل.

10.3.2.1 محطة الإرساء Docking station



توفر محطة الإرساء أو مكرر المنافذ طريقة مبسطة في ربط جهاز إلكتروني مثل حاسوب محمول إلى الأجهزة الطرفية المشتركة. ونظراً للمجموعة الواسعة من الأجهزة القابلة للإرساء – بدءاً من الهواتف المحمولة حتى أجهزة الفأرة اللاسلكية – التي تحتوي على موصلات مختلفة، وعلى علامات للطاقة الكهربائية، والاستخدامات، فإن محطات الإرساء

ليست موحدة وليست مصممة بشكل قياسي، بل يتم تصميمها لجهاز معين في الاعتبار. ويمكن لهذه المحطة أن تجعل بعض الحواسيب المحمولة بديلاً للحواسيب المكتبية، دون الإخلال بوظائف الجهاز المتنقلة.



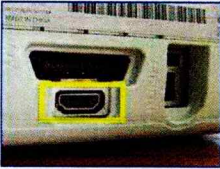
4.2.1 منافذ الإدخال والإخراج Input and Output Ports

المنافذ هي معايير موصولة باللوحة الأم الموجودة داخل صندوق النظام، وتستطيع من خلالها توصيل وحدات الإدخال ووحدات الإخراج بجهاز الحاسوب، ويتم نقل البيانات والمعلومات من خلالها على شكل أرقام ثنائية (Bits). ويوجد أنواع عديدة من المنافذ أهمها ما يأتي:



1.4.2.1 الناقل المتسلسل الشامل Universal Serial Bus (USB)

يعدّ هذا المنفذ الأسرع في إرسال البيانات واستقبالها وتخزينها، ويستخدم عادة لربط الطابعة والكاميرا الرقمية والفأرة ولوحة المفاتيح والماسح الضوئي وكل الوحدات الطرفية الحديثة بالحاسوب، دون الحاجة إلى إعادة تشغيل الجهاز.



2.4.2.1 المنفذ متعدد الوسائط عالي الوضوح HDMI

(المنفذ متعدد الوسائط عالي الوضوح / High-Definition Multimedia Interface (HDMI) هو وصلة صغيرة لنقل الصوت والصورة في كابل واحد على شكل بيانات غير مضغوطة، ومن خلاله يمكنك وصل جهاز التلفاز وأنظمة ألعاب الفيديو وغيرها بالحاسوب.

تمرين (2-1)

ضع دائرة حول رمز الإجابة الصحيحة لكل عبارة من العبارات الآتية: (انظر إجابات الأسئلة ص 113)

1. ماذا يطلق على المكونات المادية الفعلية لجهاز الحاسوب التي يمكن مشاهدتها و/أو لمسها، والتي يتم تصنيعها مادياً؟
أ- البرامج. ب- المعدات. ج- المكونات. د- الإلكترونيات.
2. الحاسوب الذي يُستخدم من قبل الأشخاص الذين تتطلب طبيعة عملهم التنقل من مكان لآخر، هو الحاسوب:
أ- المكتبي. ب- اللوحي. ج- المحمول. د- الفائق.
3. دمج الهواتف المحمولة مع أجهزة المساعد الشخصي الرقمي (PDA) شكلت:
أ- الحواسيب اللوحية. ب- الهواتف الذكية. ج- الحواسيب المحمولة. د- مشغلات الوسائط المتعددة.
4. الكاميرا التي تمكنك من التقاط الصور وتخزينها على الذاكرة الموجودة فيها بتنسيق رقمي، تسمى:
أ- الكاميرا الرقمية. ب- الكاميرا العددية. ج- كاميرا الويب. د- كاميرا الفيديو.

5. أي مما يأتي ليس لزيادته أثر على زيادة سرعة الحاسوب وتحسين أدائه؟
 - أ- سرعة المعالج.
 - ب- حجم ذاكرة الوصول العشوائي.
 - ج- حجم ذاكرة القراءة فقط.
 - د- حجم القرص الصلب.
6. ما وظيفة الماسح الضوئي؟
 - أ- إظهار وعرض المعلومات والنتائج من نصوص أو رسومات وصور أو جداول.
 - ب- مسح الصور والنصوص المطبوعة ضوئياً، وتحويلها إلى صور رقمية.
 - ج- طباعة نتائج العمليات والبرامج على الورق أو غيرها.
 - د- الكتابة وإدخال المعلومات والأوامر إلى الحواسيب.
7. ماذا يطلق على وحدة الإخراج المسؤولة عن عرض الملفات الصوتية؟
 - أ- مكبر الأصوات (السماعات).
 - ب- الميكروفون.
 - ج- كرة المسار.
 - د- الماسح الضوئي.
8. من المسؤول عن ربط جهاز إلكتروني مثل حاسوب محمول إلى الأجهزة الطرفية المشتركة؟
 - أ- كرة المسار.
 - ب- الفأرة.
 - ج- محطة الإرساء.
 - د- الماسح الضوئي.
9. المنفذ الذي يعمل على نقل الصوت والصورة في كابل واحد على شكل بيانات غير مضغوطة، ومن خلاله يمكنك وصل جهاز التلفاز ونظم ألعاب الفيديو وغيرها بالحاسوب، هو:
 - أ- المنفذ متعدد الوسائط عالي الوضوح / HDMI.
 - ب- المنفذ الناقل المتسلسل الشامل / USB.
 - ج- المنفذ المتوازي / Parallel Port.
 - د- منفذ الفيديو / FireWire.

3.1 البرمجيات والترخيص Software and Licensing

1.3.1 البرمجيات Software

1.1.3.1 مفهوم البرمجيات The term: Software

البرمجيات هي مجموعة التعليمات والتوجيهات التي يحتاجها الحاسوب لأداء مهامه. وهو اصطلاح يُطلق على جميع البرامج اللازمة لتشغيل الحاسوب، ولتنظيم عمل وحداته المختلفة. وتعدّ البرمجيات جزءاً مهماً في نظام الحاسوب؛ لأن معدات الحاسوب لا تستطيع العمل كنظام متكامل دون برامج.

وهنا تجدر الإشارة إلى أن البرمجيات كما يمكن تنصيبها وتثبيتها محلياً باستخدام إحدى وسائط التخزين مثل الأقراص المدمجة أو الأقراص الرقمية أو ذاكرة الفلاش، فإن العديد من هذه البرمجيات يمكن تنصيبها وتثبيتها عبر الإنترنت.

2.1.3.1 أنواع البرمجيات The main types of software

يمكن تقسيم أنواع البرمجيات إلى قسمين رئيسيين هما:

• برمجيات أنظمة التشغيل / Operating System software

هي مجموعة البرامج والتعليمات التي تتحكم في مكونات الحاسوب، وتنظم علاقة المستخدم مع الحاسوب؛ لأنها تمثل الوسيط بين البرامج التطبيقية التي يتعامل معها المستخدم، وبين الأجهزة والمعدات المكوّنة للحاسوب. وبرامج أنظمة التشغيل مسؤولة أيضاً عن جدولة المهام، وإدارة التخزين، وإمكانية التواصل مع الأجهزة الأخرى.

القسم الثاني

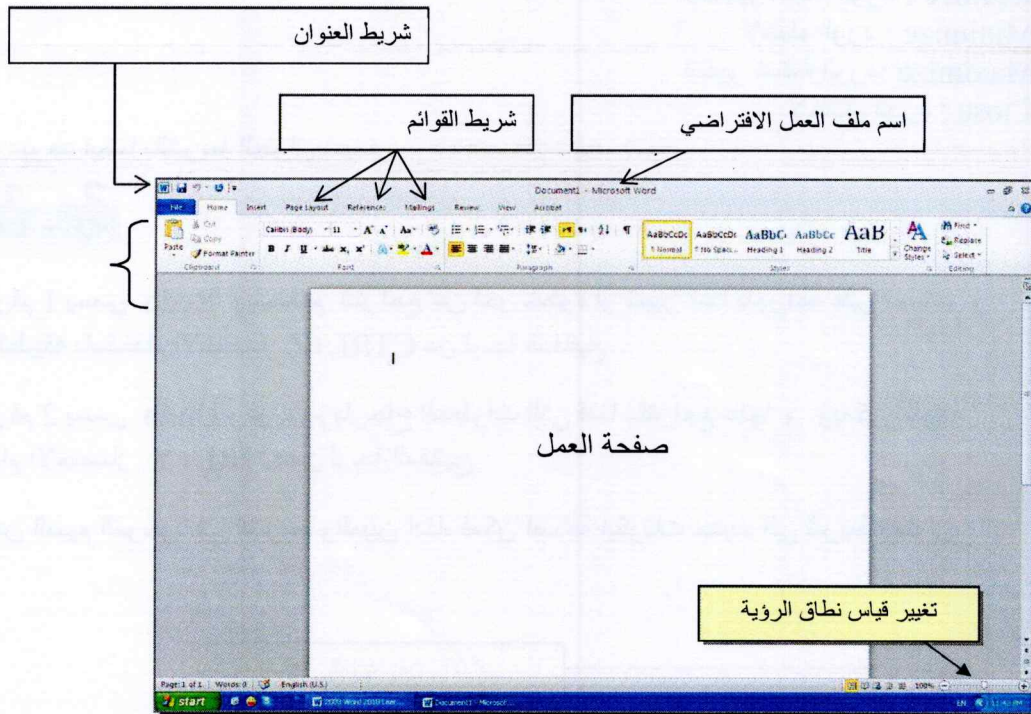
Microsoft Word

برنامج مايكروسوفت وورد Microsoft word هو احد برامج حزمة مايكروسوفت اوفيس Microsoft Office مخصص لمعالجة الكلمات حيث يتم ادخال الكلمات الكترونيا على صفحات افتراضية ضمن ملف تحت اسم "مستند document" مع امكانية ادراج جداول ومخططات وصور... هذه الصفحات تكون قابلة للطباعة والتحديث مع الاحتفاظ بالملف الاصلى بدون تاثير

لتشغيل برنامج مايكروسوفت وورد (Microsoft word) أنقر

Start> All program> Microsoft Office >Microsoft word

وكذلك يمكن تشغيل البرنامج من خلال الاختصار الموجود على سطح المكتب . فعند تشغيل البرنامج ستظهر واجهة برنامج word



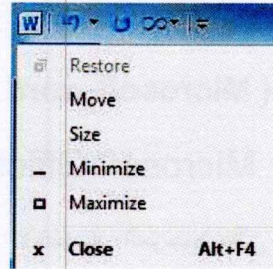
مكونات الواجهة الرئيسية :

١- شريط العنوان Title bar



سمي بشريط العنوان لانه يحتوي على عنوان البرنامج المفتوح وكذلك على ازرار التكبير والتصغير والاغلاق بالاضافة الى امكانية وضع ادوات شريط الوصول السريع الذي يحتوي على ايقونات الحفظ والتراجع والفتح وغيرها من الادوات التي يتحكم بها المستخدم

عند الضغط على ايقونة  فقي شريط العنوان تظهر الخيارات التالية:



لتصغير شاشة الورد : **Restore**
لإخفاء الورد : **Minimize**
لتكبير شاشة الورد: **Maximize**
لإغلاق الورد : **Close**

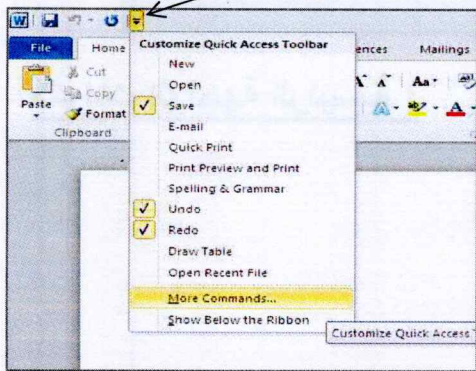
يوجد ايضا بالشريط العنوان سهمين



السهم رقم 1 يسمى Redo ويستخدم للتراجع عن اخر خطوه او تغيير قمنا باجرائه على المستند و يمكن تطبيقه باستخدام الاختصار CTRL+Z من لوحة المفاتيح

السهم رقم 2 يسمى Undo وهو يقوم بارجاع الخطوات التي قمنا بالتراجع عنها و ويمكن تطبيقه باستخدام الاختصار CTRL+Y من لوحة المفاتيح

ومن السهم الموجود في الشريط والمبين ادناه فمكن اضافة ايقونات جديده الى شريط العنوان



يمكن مشاهدة المزيد من الاوامر بضغط هذا السهم واختيار الامر المطلوب، ليتم ادراجه في شريط العنوان

وايضا موجود في شريط العنوان الايكونات التالية



اخفاء شاشة الورد



تكبير نافذة الورد



اغلق نظام الورد



بالنسبة الى الاغلاق هناك نوعين :

١- اغلاق الملفات او المستندات (documents) :

للاغلاق الملفات المفتوحة ضمن برنامج Microsoft Word هناك عدة طرق :-

الطريقة الاولى : من خلال الضغط على مفتاحين (ctrl+f4) معا من لوحة المفاتيح keyboard

الطريقة الثانية : من شريط القوائم نختار القائمة ملف file ومن ثم اختيار الابعاز اغلاق close

الطريقة الثالثة : من خلال علامة  الموجودة في الزاوية اليمنى من شريط القوائم .

٢- اغلاق برنامج Microsoft word :-

للاغلاق برنامج Microsoft word هناك عدة طرق :

الطريقة الاولى : من خلال شريط العنوان عند النقر على الاداة  الموجودة في الزاوية اليمنى للبرنامج .

الطريقة الثانية : من خلال الضغط على مفتاحي (Alt+f4) معا من لوحة المفاتيح keyboard

الطريقة الثالثة : من شريط القوائم نختار القائمة ملف file ومن ثم اختيار الابعاز انتهاء (Exit) خروج

٣- شريط القوائم Menu Bar :

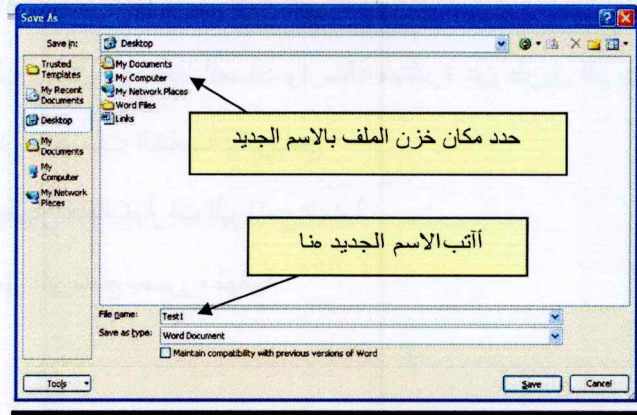


١-٣ قائمة الملف File



Save (حفظ): يستخدم لحفظ الملف (المستند) على الكمبيوتر فاذا كان الملف جديد اي غير مخزون سابقا ستظهر نافذة تطلب منا ادخال اسم للملف مع تحديد مكان خزن ذلك الملف ثم الضغط على خيار save الموجود في النافذة . اما اذا قمنا باجراء اي تعديلات او اضافات على الملف مخزون سابقا واستخدمنا Save لحفظ سيتم الحفظ مباشرة تحت نفس الاسم والمكان بدون ظهور اي نافذة . ويمكن استخدام الاختصار CTRL+S من لوحة المفاتيح ليقوم بعمل SAVE

Save As (حفظ باسم): ايضا تستخدم لحفظ الملف على الكمبيوتر فاذا كان الملف جديد اي غير مخزون سابقا ستظهر لنا نافذة تطلب منا ادخال اسم للملف والمكان خزن الملف كما في save اما اذا قمنا باجراء تعديلات على ملف مخزون سابقا و اردنا ان نحفظ الملف باسم جديد اي اسم اخر اي عمل نسخة ثانية مع بقاء النسخة القديمة كما هي نختار save As كما في النافذة ادناه



الآن إذا أردنا عمل تعديلات على الملف تحت نفس الاسم والمكان نقوم باختيار ايقونة save مباشرة

Open (فتح): : يقوم بفتح مستند او ملف مخزون سابقا كما مبين في النافذة ادناه



Close (اغلق): : يقوم باغلاق المستند او الملف الذي نعمل عليه دون اغلاق برنامج word

Info (معلومات): : لاطهار المعلومات الخاصة بالمستند او الملف الذي نعمل عليه

Recent (اخر): : لاطهار اخر المستندات التي قمنا بفتحها مؤخرا

New (جديد): : يقوم هذا الاختيار باضافة مستند او ملف جديد لعمل عليه بصورة مباشرة

Print (طباعة) : لطباعة المستند الذي نعمل عليه على الورق

Save and Send (حفظ وإرسال) : لحفظ المستند وإرساله مباشرة عن طريق البريد الإلكتروني

Help (تعليمات) : لظهور التعليمات الخاصة بالبرنامج

Options (خيارات) : لظهور كافة خيارات البرنامج العامة

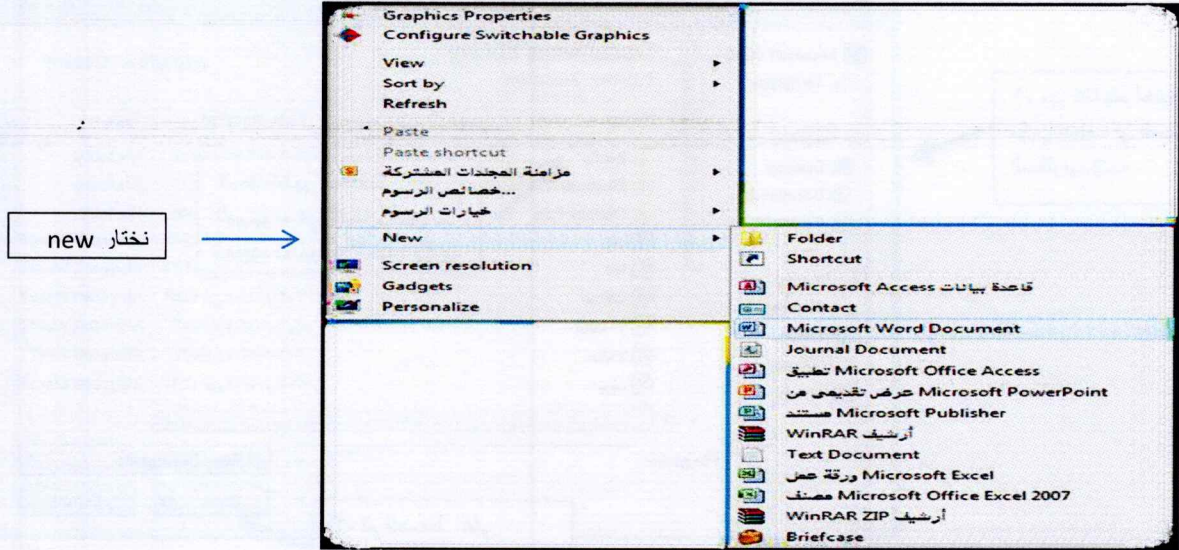
Exit (إنهاء) : الخروج من البرنامج بصورة نهائية

لاضافة ملف وورد word جديد (new) بطريقة اخري:

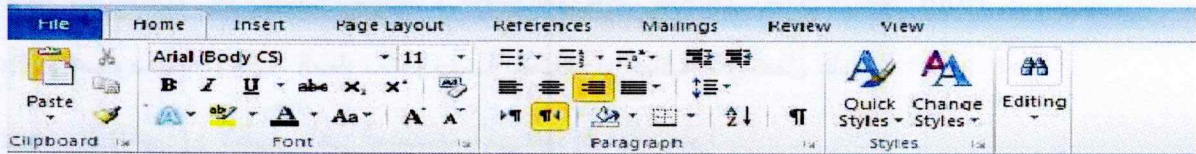
١. نضغط زر الماوس الايمن في مكان فارغ على سطح مكتب الحاسبة desktop

٢. نختار new

٣. بعد نختار Microsoft word document كما مبين في النافذة التالية

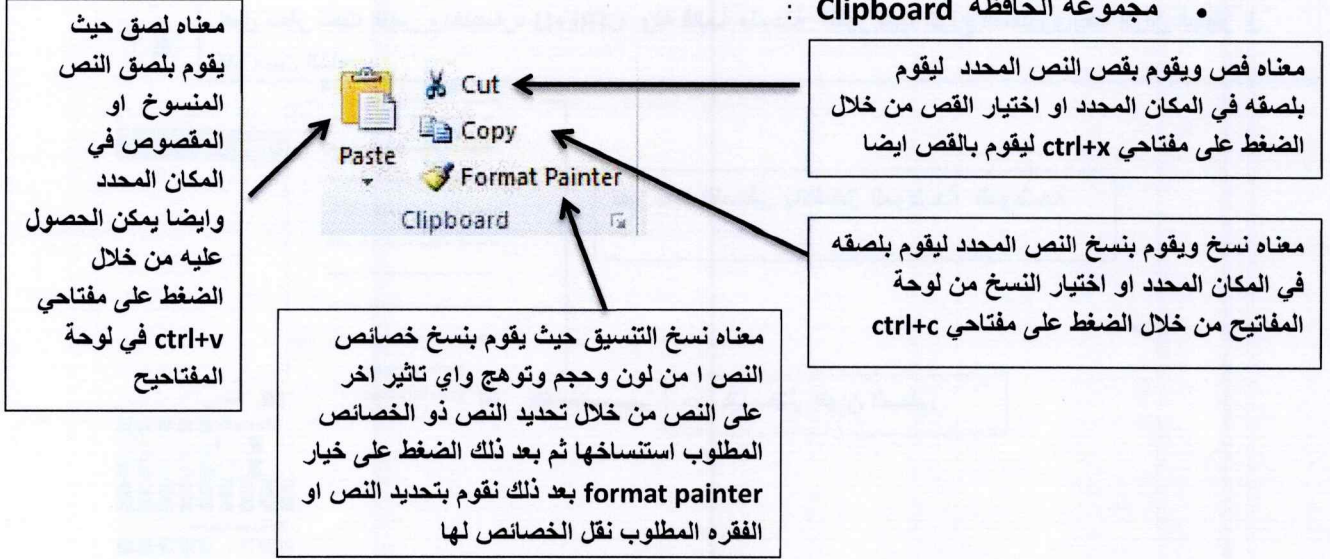


٢-٣ قائمة او الصفحة الرئيسية Home

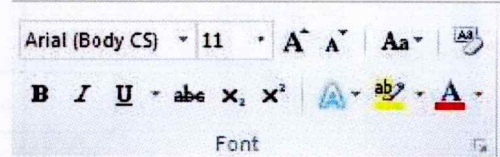


مكونات الصفحة الرئيسية Home

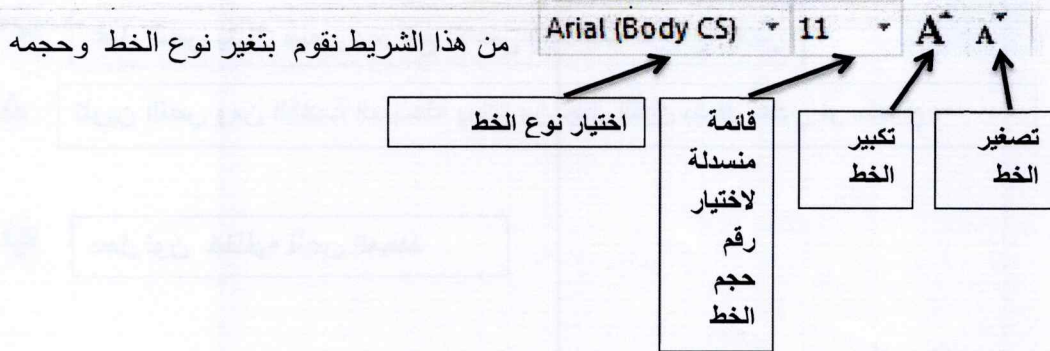
• مجموعة الحافظة Clipboard :



• الخط Font :



مكونات هذه النافذة هي :



خاص بالاحرف الالكنزيه يجعلها capital letter او small letter

تعريض الخط واختصاره ctrl+B

مسح كافة التنسيقات التي اجريناها على الخط

جعل الخط بشكل مائل واختصاره

عمل سطر تحت النص واختصاره **CTRL+U** وله قائمة منسدلة تظهر فيها انواع السطور وايضا اللون السطر ال
كما ميبين ادناه



تغيير نمط التسطير بالاشكال الموضحة الموضحة

من هنا نختار اللون السطور



عمل تسطير في منتصف السطر



عمل النص بشكل صغير ومنخفض قليلا للاسفل



عمل النص بشكل صغير ومرتفع للاعلى قليلا كانه مرفوع للاس



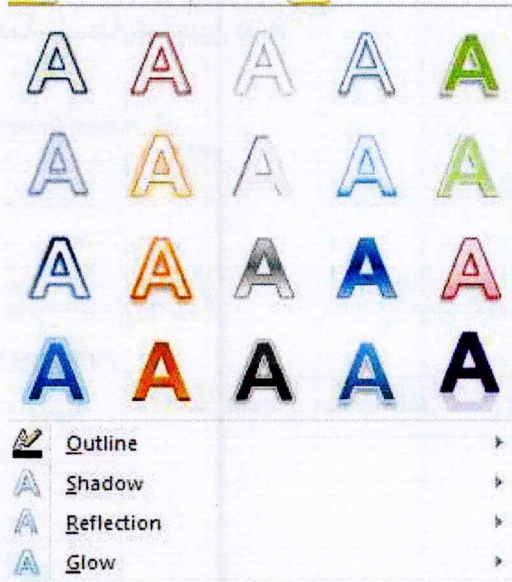
تلوين النص ومن القائمة المنسدلة يمكننا من جعل اللون بشكل عادي او متدرج



عمل لون كخلفيه لنص المحدد



عمل تأثيرات لنص النص المحدد وله قائمة منسدلة كما مبين ادناه



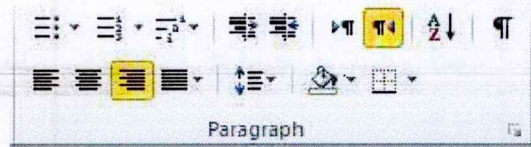
الخط الخارجي للنص

عمل ظل للنص المحدد

تأثير انعكاس للنص

نمط التوهج للنص

• الفقره paragraph

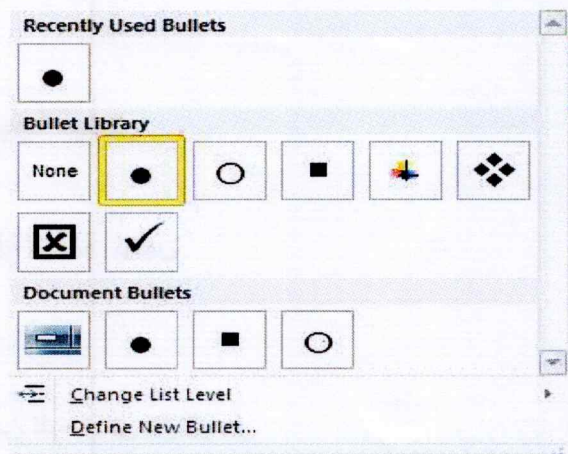


مكونات هذ النافذة هي :

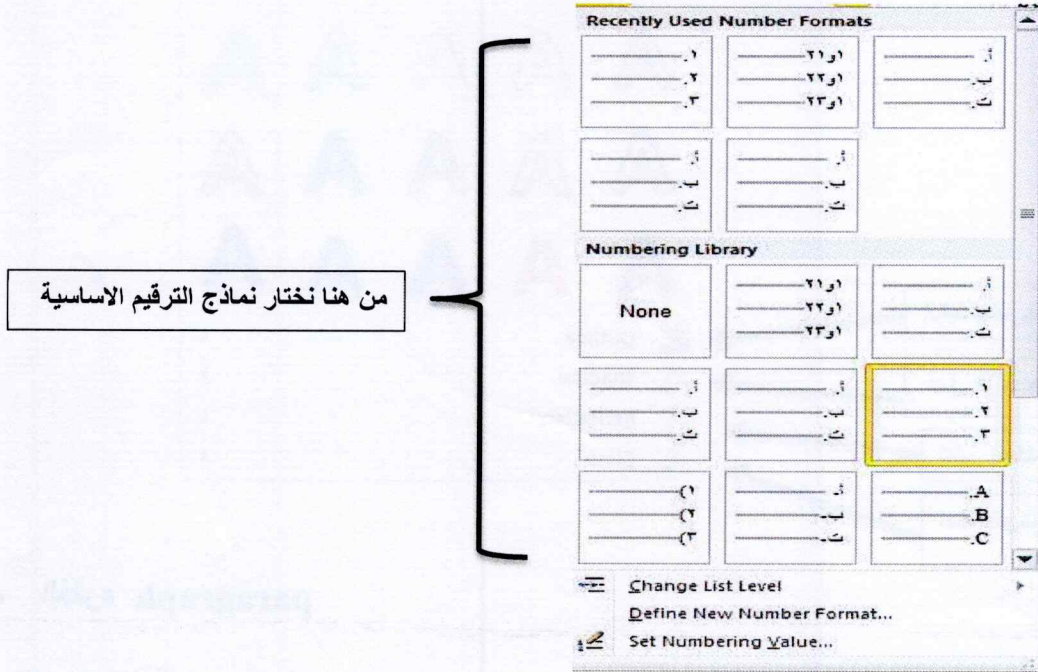
تعداد نقطي وله قائمة منسدلة كما مبين ادناه



من هنا نقوم باختيار رموز
التعداد الرقمي



تعداد رقمي وله قائمة منسدلة كما مبين ادناه



بماكننا تغير مستوى التعداد النقطي او الرقمي بضغط زر tab للانتقال لترقيم الفرعي مستوى لاحق و shifi+tap للرجوع لمستوى لاحق .

محاذاة الفقرة او النص الى اليسار



محاذاة النص الى الوسط



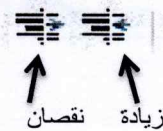
محاذاة النص الى اليمين



محاذاة الاسطر في النص الى نهاية الهامش



زيادة ونقصان المسافة البادئة للنص



اتجاه الكتابة من اليمين لليساار او من اليسار



التباعد بين الاسطر الموجودة في النص



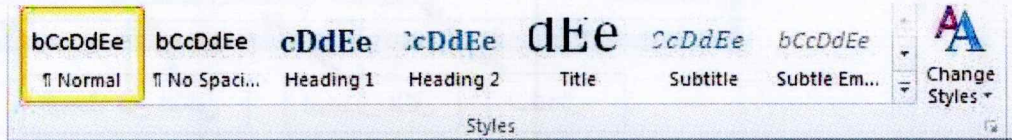
تلوين خلفية النص



عمل اطار للنص وله قائمة منسدلة فيها انواع الاطارات



• انماط Styles



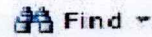
هي انماط سريعة تمكننا من تنسيق النص بشكل سريع:

• تحرير Edit

مكونات هاذة القائمة مبيين ادناه

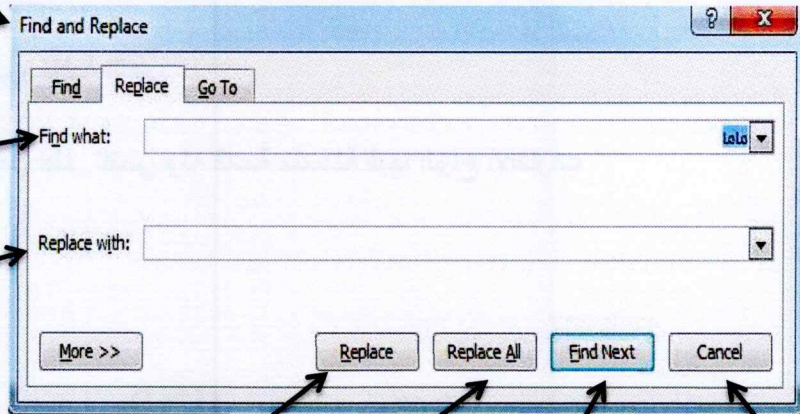


البحث عن كلمة او نص في المستند تظهر قائمة نكتب فيها ما نود البحث عنه
فتظهر النتيجة فورا



استبدال كلمة او نص بدل من كلمة او نص في المستند تظهر لدينا النافذة التالية

Replace



هنا نضع النص الذي نريد البحث عنه لكي نقوم باستبداله

هنا نضع النص الذي نود استبداله

استبدال

استبدال الكل

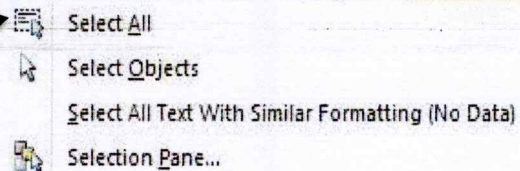
البحث عن التالي

الغاء

يقوم بتحديدات متميزه وله قائمة منسدلة اهم اختياراتها هو select all

Select

تحديد كافة محتويات المستند

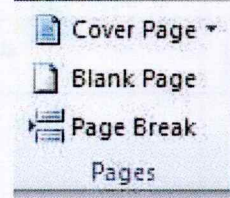


٣-٣ قائمة الادراج Insert :



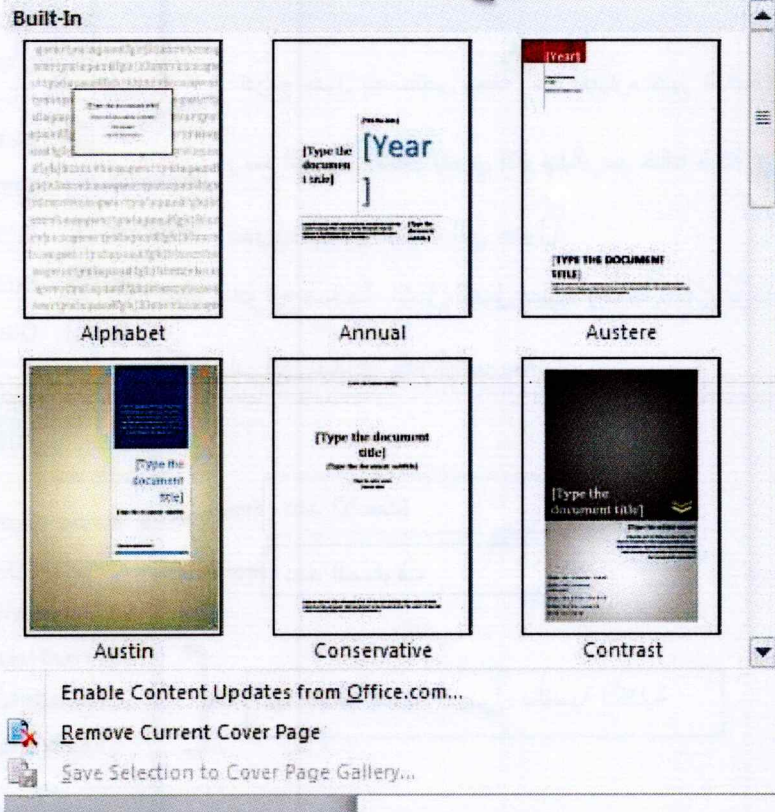
مكونات هذه القائمة هي :

• صفحات Pages :



ادراج صفحة غلاف من النماذج الموجودة في القائمة المنسدلة مع امكانية التعديل عليها كما مبين

Cover Page ▾



حذف الغلاف الصفحة في حالة اختيار النموذج من القائمة

ادراج صفحة فارغة جديدة في المستند

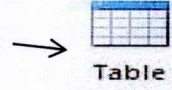
Blank Page

فاصل الصفحات اي البدء في صفحة جديدة واختصارها Ctrl+Enter

Page Break

• ادراج جدول Table

من هنا نقوم بادراج جدول وله قائمة منسدلة كما مبين ادناه



لوحة الصفوف والاعمدة من خلالها نختار عدد الاسطر والاعمدة لتكوين الجدول من خلال تمرير مؤشر الفأرة على هذه اللوحة

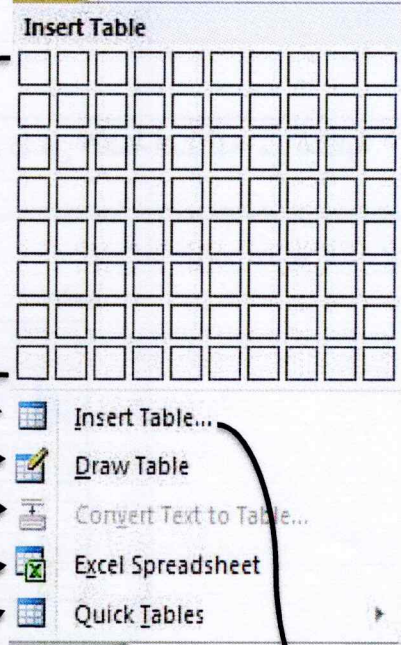
ادراج جدول بخصائص معينة وعند اختياره تظهر القائمة التالية

رسم الجدول بشكل يدوي (نقوم بالرسم خانة خانة)

تحويل النص المحدد الى جدول

ادراج صفحة اكسل للعمل عليها وكاننا ضمن برنامج اكسل

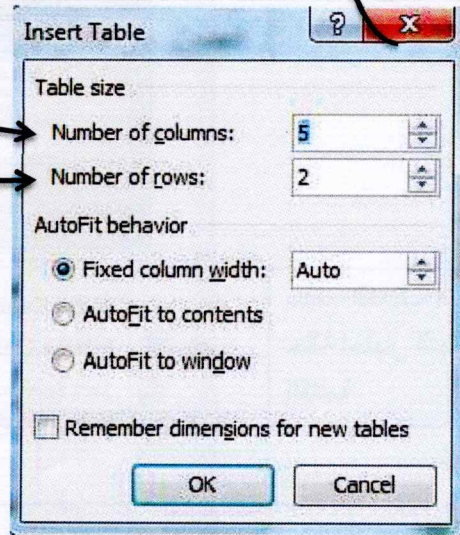
ادراج نماذج جداول سريعة



عدد الاعمدة

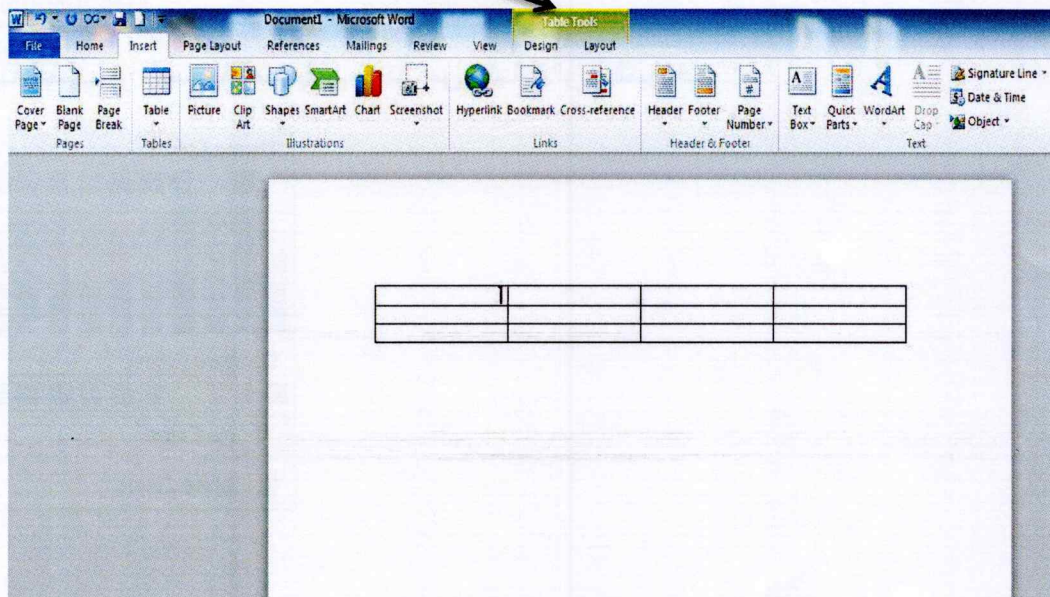
عدد الصفوف

لها علاقة بتعبئة الجدول بالنسبة للكتابة



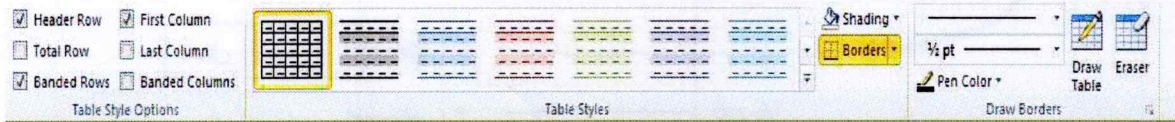
مثال: عند تكوين جدول من لوحة الصفوف والاعمدة فعند اختيار خمسة صفوف واربعة اعمدة سيظهر لنا الجدول التالي:

عند تكوين الجدول بأي طريقه من الطرق التي وضحناها فعند الضغط على هذا الجدول ستظهر لدينا ادوات الجدول table tools وفيها قائمتين هما design و layout في اعلى شريط القوائم



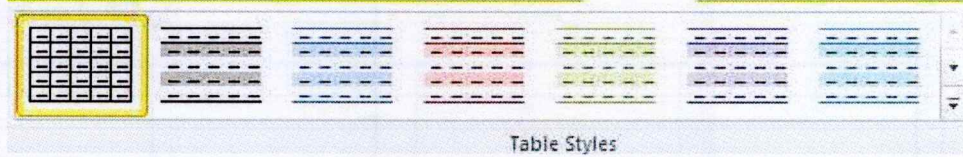
قائمة التصميم design الخاص بالجدول:

فعند الضغط على قائمة التصميم design ستظهر لنا النافذة التالية :



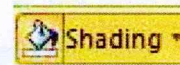
وهذه النافذة مقسمة الى المكونات التالية:

* تصميم اشكال الجدوال (انماط الجدوال) : Table Styles :



من النافذة اعلاه نستطيع ان نختار شكل تصميم الجدول كما يحلو لنا من الاشكال المدرجة اعلاه

*التظليل (Shading)

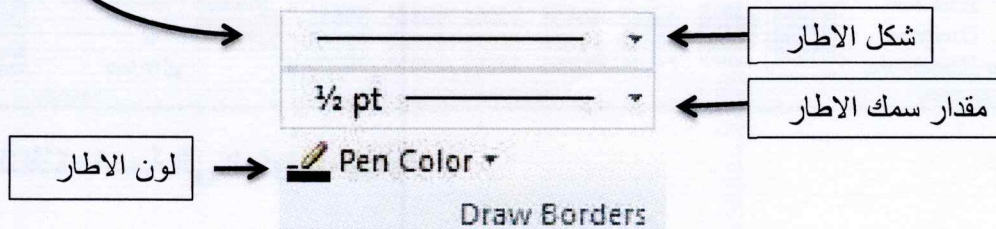
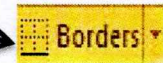


تعبئة الصف او العمود المحدد بلون محدد من قائمة الالوان المبين ادناه :

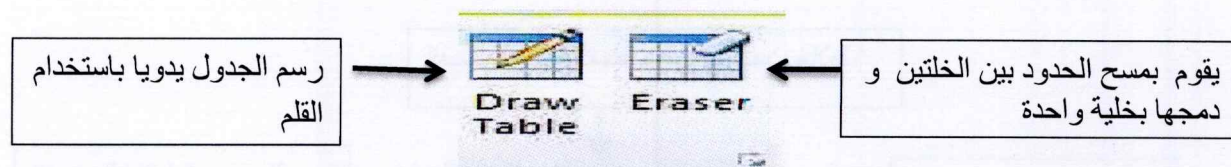


*الاطارات الخاصة بالجدول (Draw Borders)

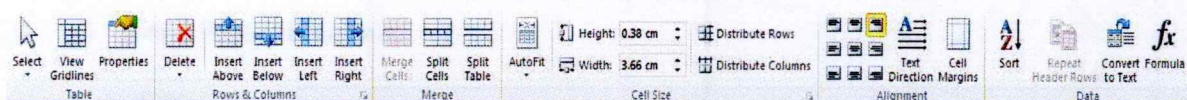
من القائمة الحدود ممكن ان نختار تنسيقات على الجدول بعد تحديده بحيث نختار اظهار حد يميني او يساري او حد سفلي او علوي او بلا حدود ابدا كما مبين ادناه



• رسم (Draw)

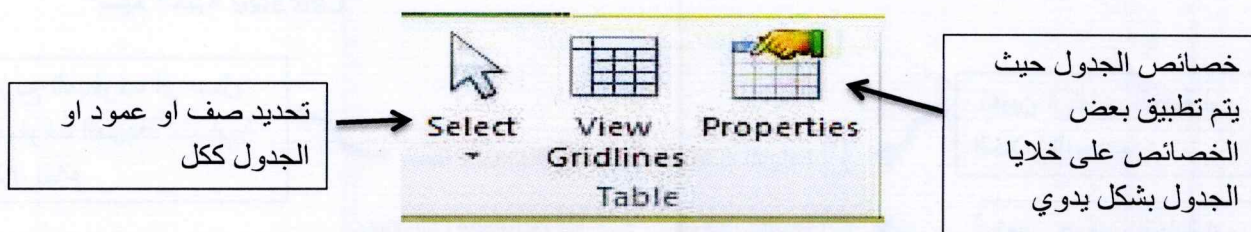


قائمة التخطيط Layout الخاص بالجدول

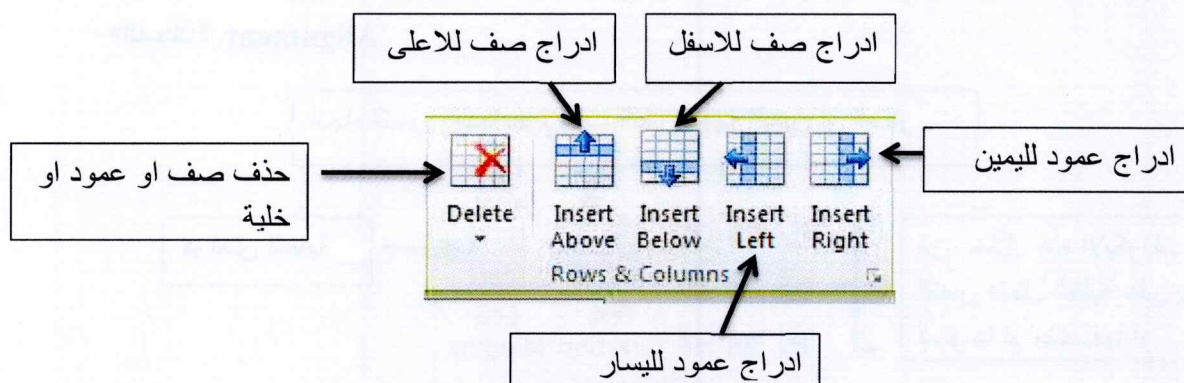


مكونات هذه القائمة هي:

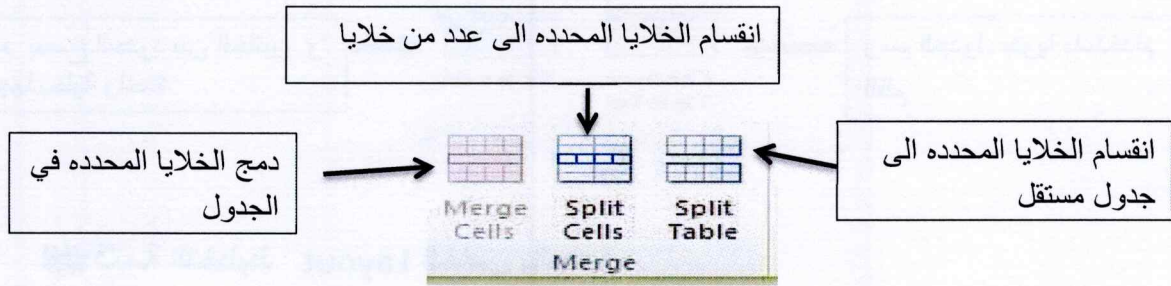
* الجدول Table :



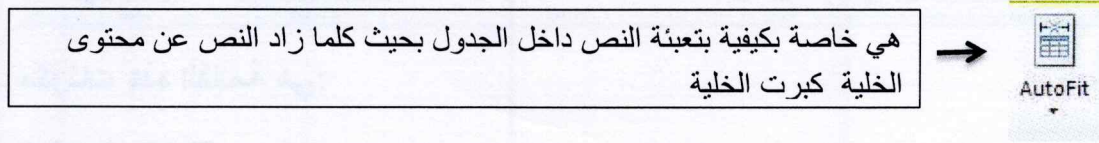
* صفوف واعدة (Row & Columns)



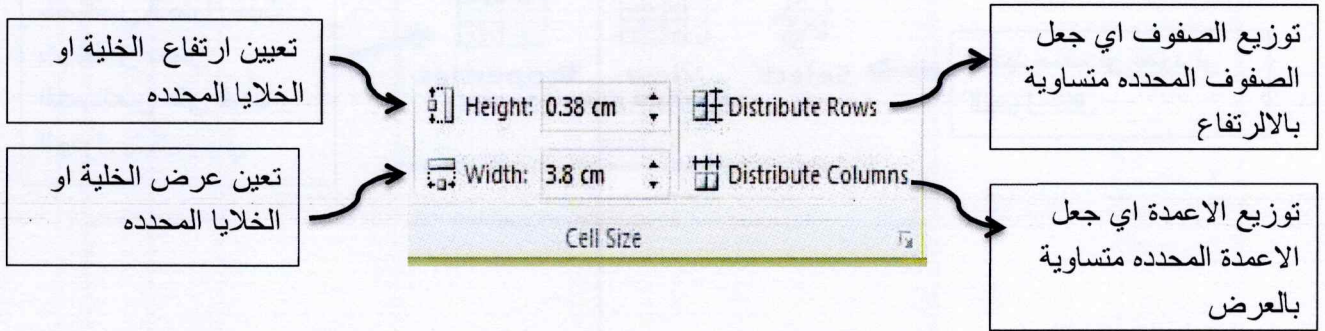
* دمج Merge



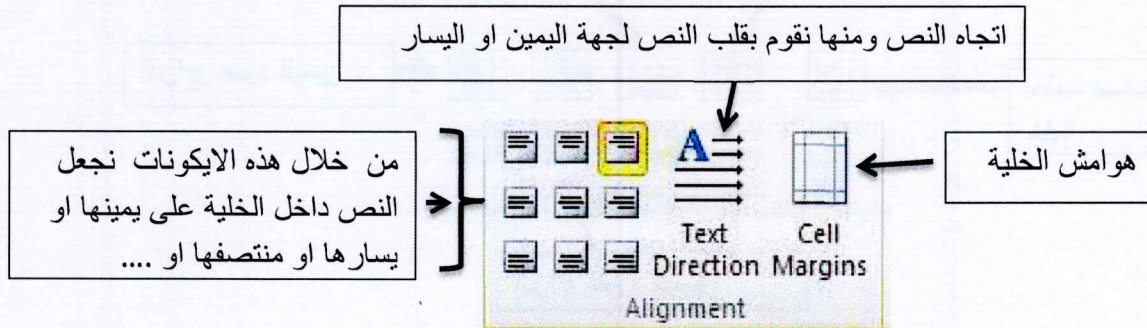
* تعبئة تلقائية AutoFit



* حجم الخلية Cell Size

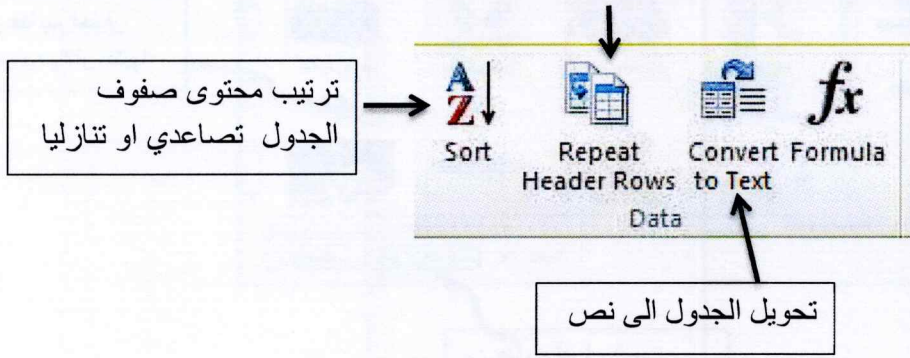


* المحاذاة Alignment



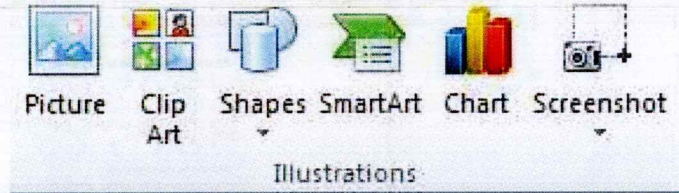
*بيانات Data

تكرار الصفوف في حالة الجدول كبير ومستمر باكثر من صفحة نحدد الراسي ونضغط على هذا الخيار لتكرار الصف الاول في كل صفحة



الان انتهينا من شرح قائمتي Design و Layout الخاص بالجدول سنكمل محتويات قائمة الادراج Insert

• ادراج رسوم توضيحية (Illustration)

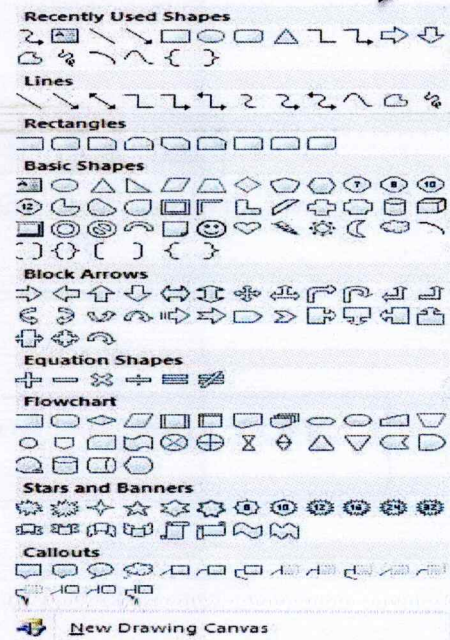


صوره : عند النقر عليها ستظهر نافذة تطلب منا اختيار الصورة لادراجها في المستند كما مبين ادناه



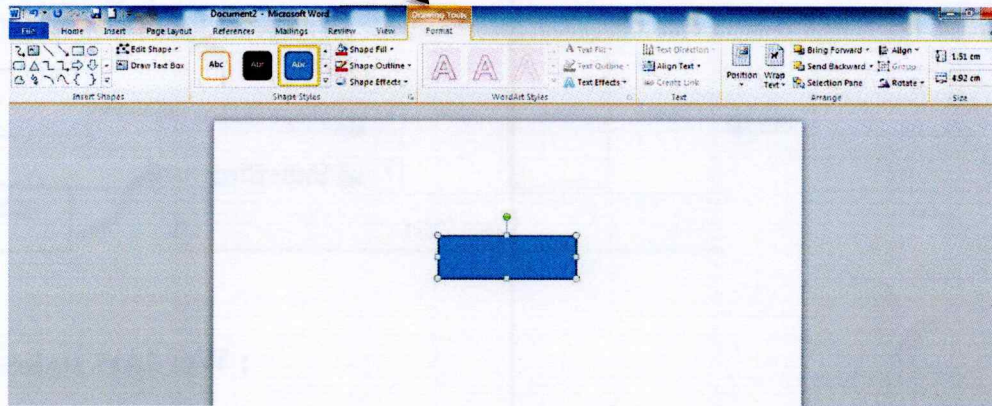


اشكال : عند الضغط عليها تظهر لنا نافذة نختار منها احد الاشكال الموجوده فيها لادراجها في المستند كما مبين ادناه

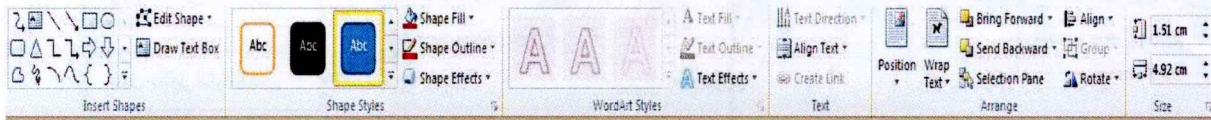


عند رسم الشكل تظهر علامات بيضاء عليه تفيدنا في تغيير ابعاد الشكل .

عند اختيار شكل معين ورسمه في المستند تظهر لنا قائمة التنسيق **format** الخاصة بالاشكال كما مبين ادناه



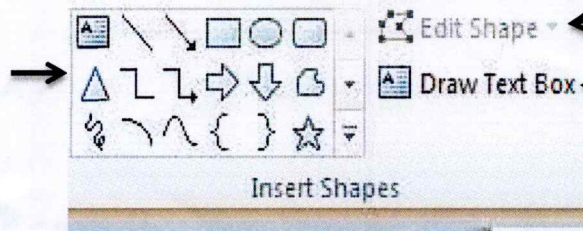
سنشرح الان قائمة التنسيق **format** الخاص بالاشكال (Shapes)



مكونات هذه القائمة هي :

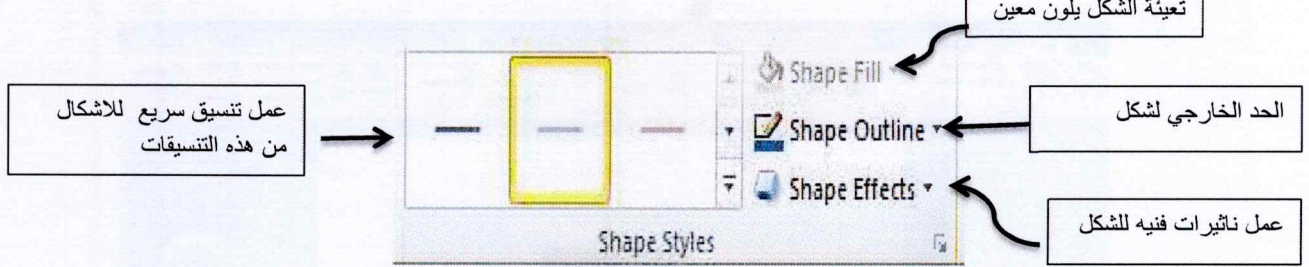
* ادراج شكل (Insert Shapes)

من هنا ندرج شكل اخر الى ساحة العمل بنفس الطريقة التي ذكرناها سابقا

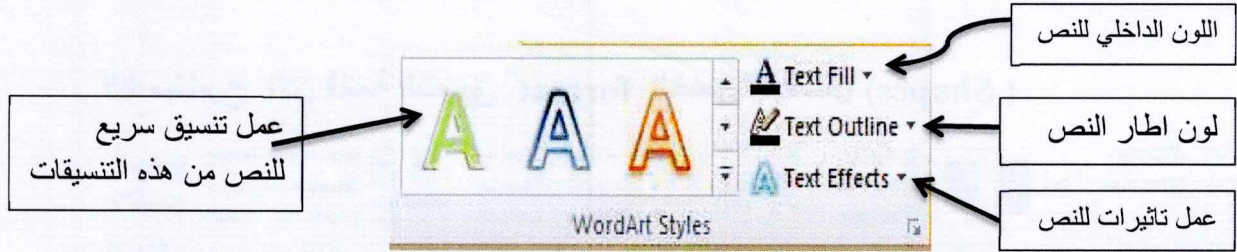


تحرير الشكل : من خلالها يمكننا من تحرير نقاط الشكل او تغيير الشكل الى شكل اخر

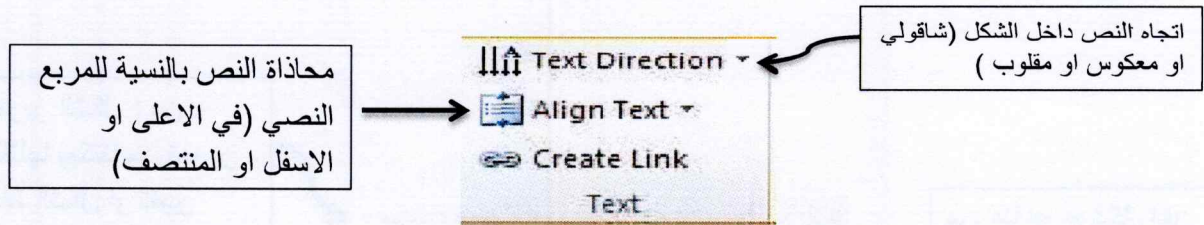
ادراج مربع نص يمكننا الكتابة بداخله



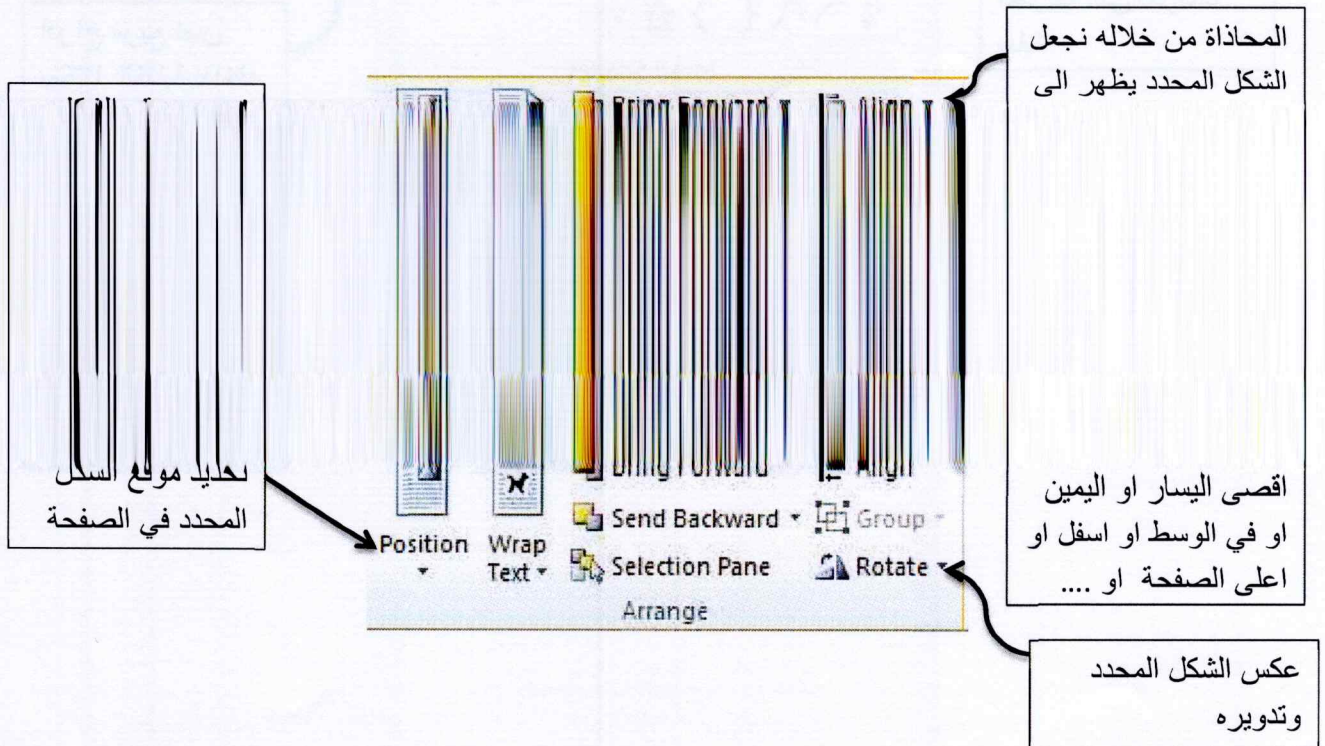
* أنماط WordArt styles :



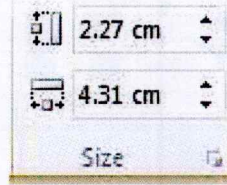
* النص (Text)



* الترتيب (Arrange)



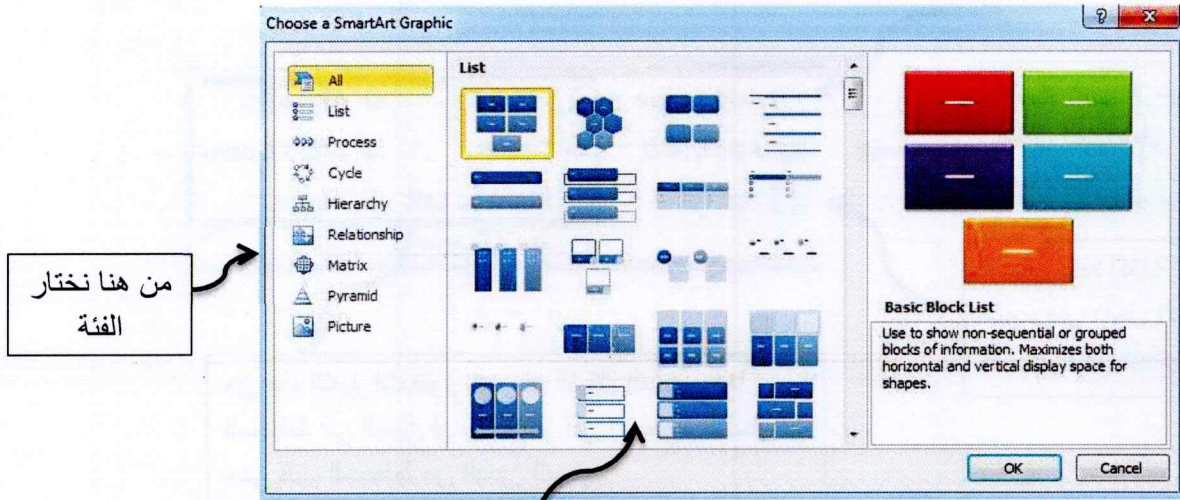
* الحجم (size)



وضع قياسات الطول والعرض
لشكل المحدد

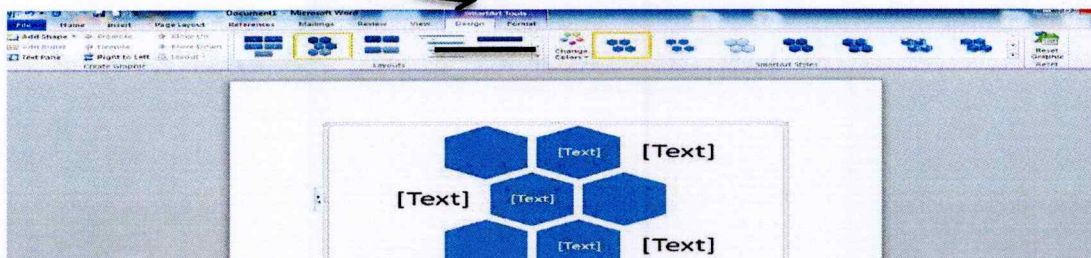
• ادراج SmartArt

وهو ادراج اشكال توضيحيه تمكنا من اظهار معوماتنا بطريقة فنية وعند النقر عليه تظهر هذه النافذة :



من هنا يتم اختيار المخطط ليتم ادراجه في ساحة العمل وللك بالنقر عليه ثم الضغط على ايقونة ok

بعد ادراج المخطط المطلوب في ساحة العمل تظهر لنا قائمتي Format و Design الخاصة ب smartart كما مبين ادناه

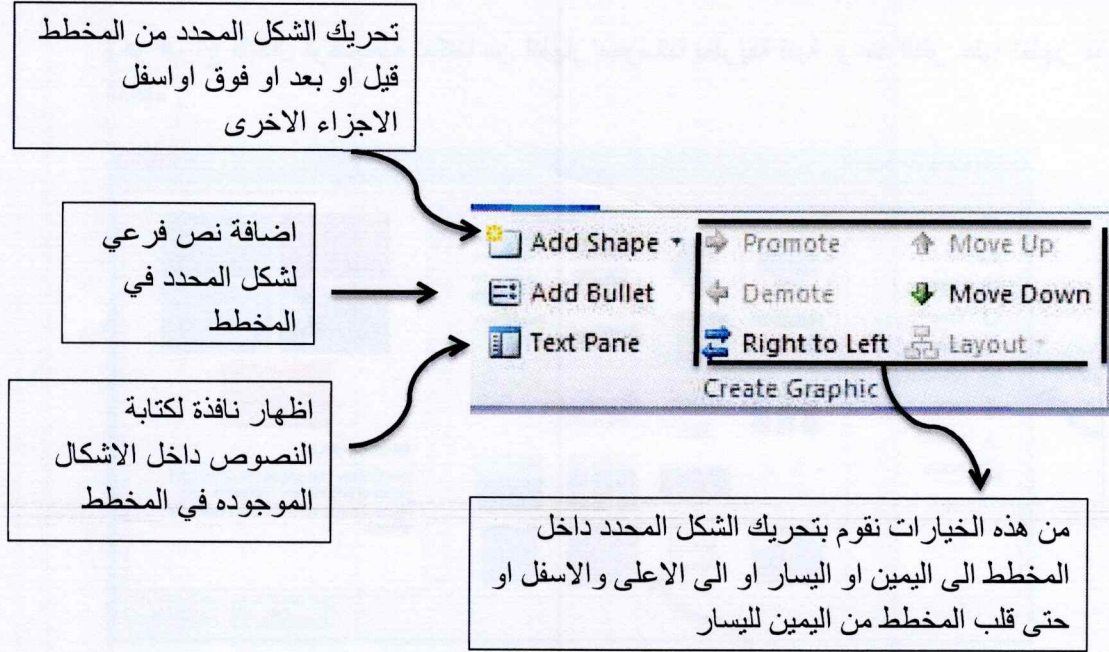


قائمة التصميم Design الخاصة ب SmartArt

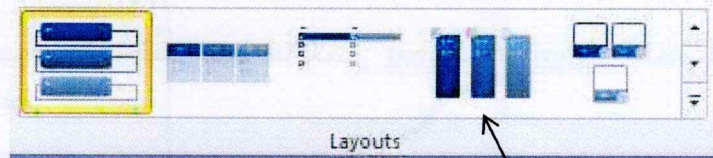


مكونات هذه القائمة هي :

*التعديل على اجزاء SmartArt

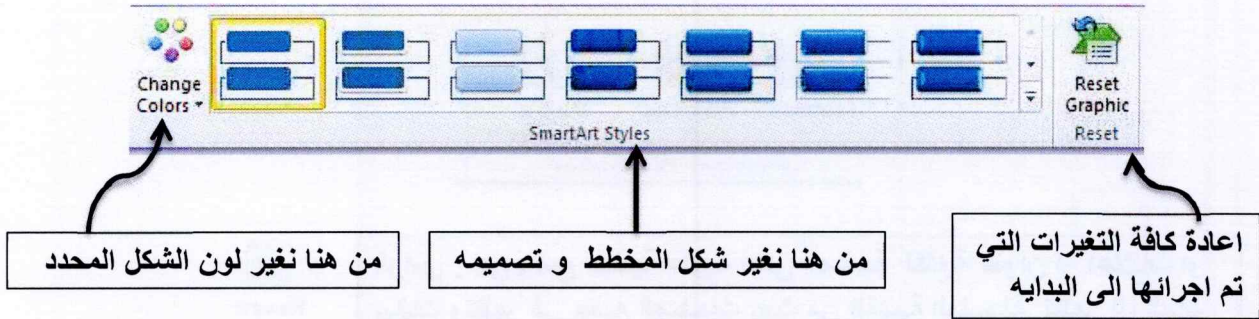


* التخطيط Layout

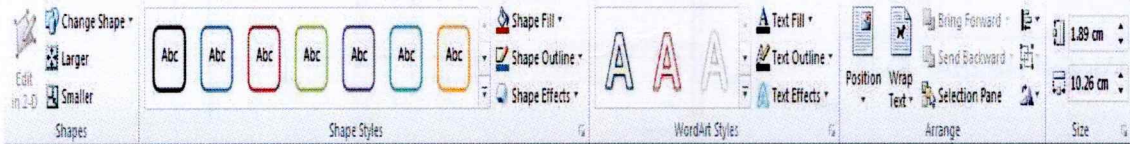


من خلال القائمة اعلاه يمكننا تغير شكل المخطط وبنفس النمط

* الانماط SmartArt styles :

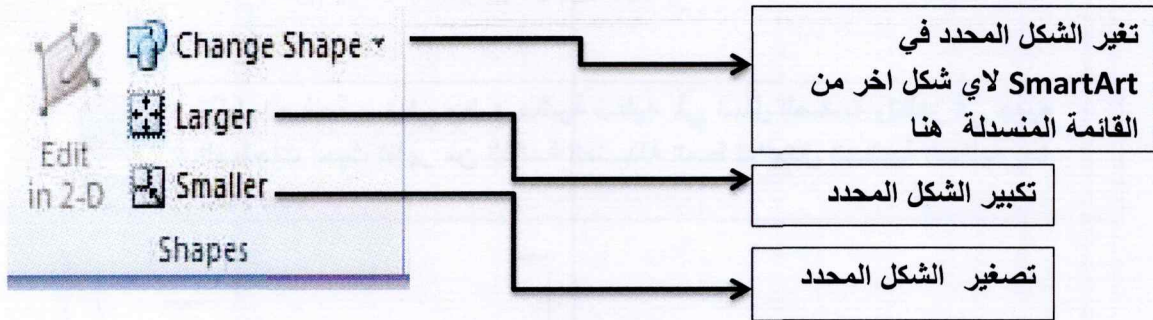


قائمة التنسيق Format الخاصة ب SmartArt

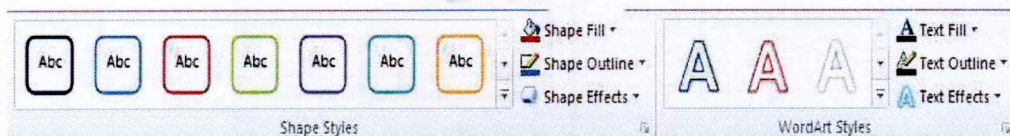


مكونات هذه القائمة هي :

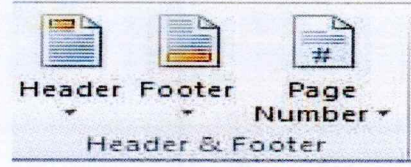
* الاشكال Shapes



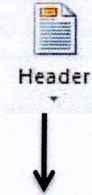
كل ما تبقى من خيارات قائمة التنسيق (Format) المبين ادناه تم شرحه في موضوع ادراج الاشكال shapes



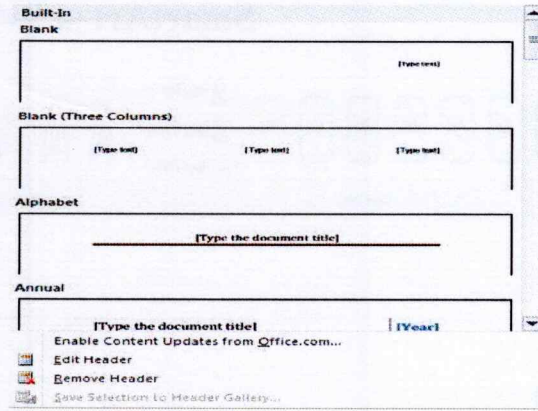
• راس وتذييل الصفحة (Header and Footer)



الراس : هي وضع حاشية علوية اعلى الصفحة لكتابة عنوان او اعلانات او بيانات وتظهر في جميع الصفحات حيث من القائمة المنسدلة تظهر لنا انماط للاشكال الحاشية العلوية كما مبين ادناه فنختار اي منها للكتابة ما يحلو لنا



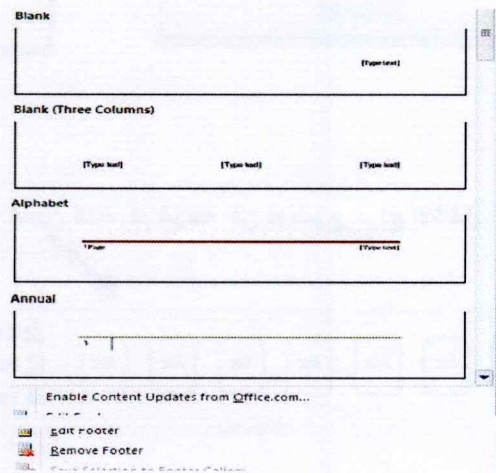
قائمة Header المنسدلة



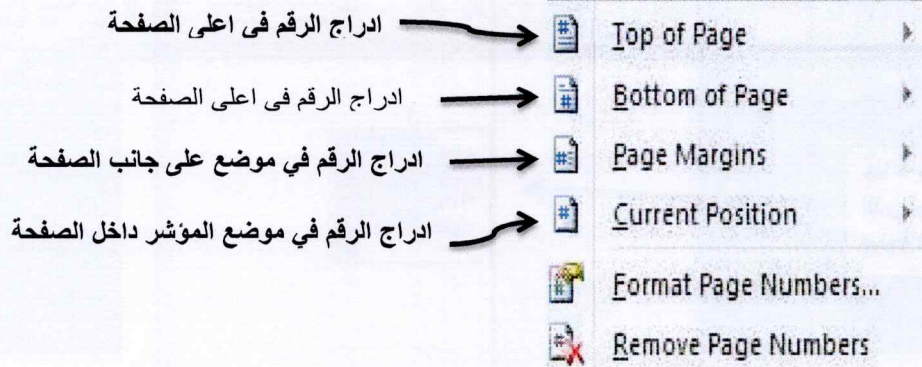
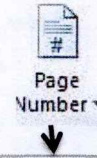
تذييل الصفحة : وهي وضع حاشية سفلية في اسفل الصفحة وتظهر في جميع الصفحات حيث تظهر من القائمة المنسدلة انماط للاشكال الحاشية السفلية كما مبين ادناه



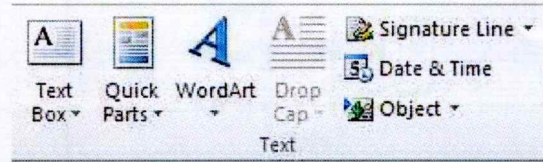
قائمة Footer المنسدلة



ترقيم الصفحة : وهو وضع رقم للصفحة (اعلى او اسفل او...) كما مبين ادناه

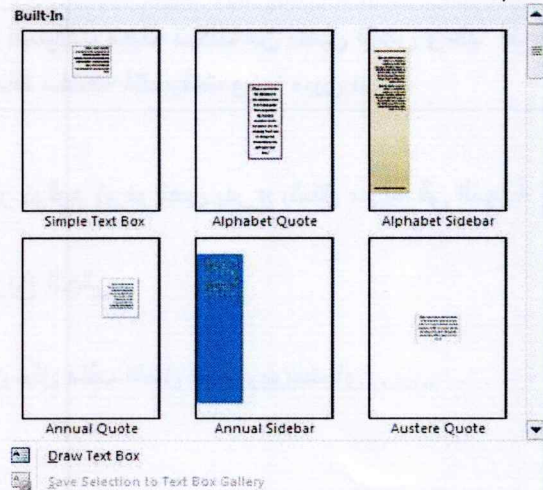
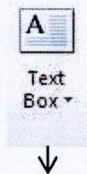


• ادراج نص (Text)

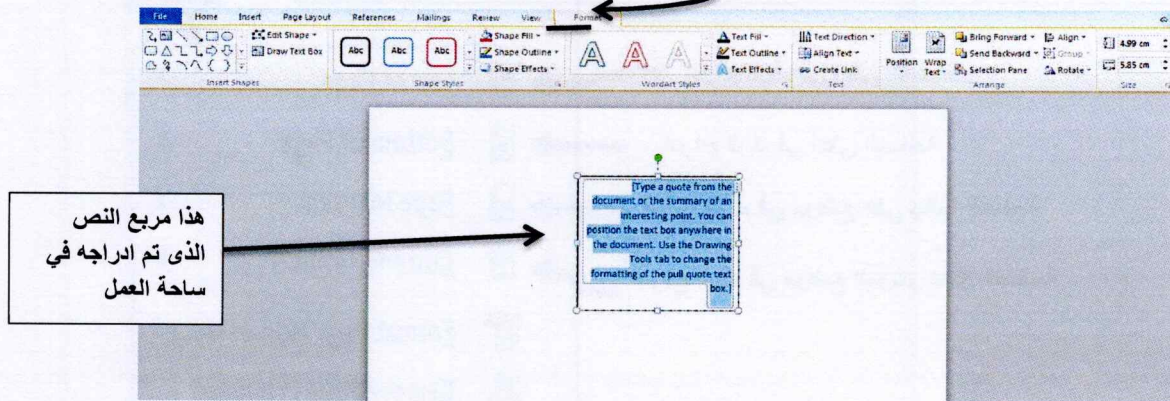


سنقوم بشرح مكونات هذه القائمة

مربع النص : هو ادراج مربع يمكننا من الكتابه ضمنه مفيد جدا في حالة اردنا نص حر الحركة نستطيع تحريكه ايما نريد حيث تظهر لنا قائمة منسدلة تظهر فيها انماط للاشكال مربعات النص فنقوم باختيار احدها كما مبين ادناه



عند اختيار نمط من هذه الانماط المذكورة سيندرج مربع النص الذي قمنا باختياره في ساحة العمل وبعد ادراجه تظهر قائمة التنسيق Format الخاصة بمربع النص كما مبين ادناه :

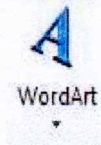


قائمة التنسيق Format الخاصة بمربع النص :



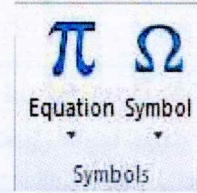
مربع النص Text Box يعتبر جزء من الاشكال Shapes التي تم شرحها سابقا لذلك قائمة التنسيق اعلاه هي ذاتها الخاصة بالاشكال وقد تم شرحها كاملة. في الدروس السابقة لذلك لم يتم شرحها مره اخرى لذلك سنكمل مكونات قائمة ادراج نص .

نص فني : هو ادراج نص ذو تنسيقات معينة يمكننا من تعديل النص وعند فتح القائمة المنسدلة تظهر لنا انماط مختلفة لتنسيقات وكما مبين ادناه



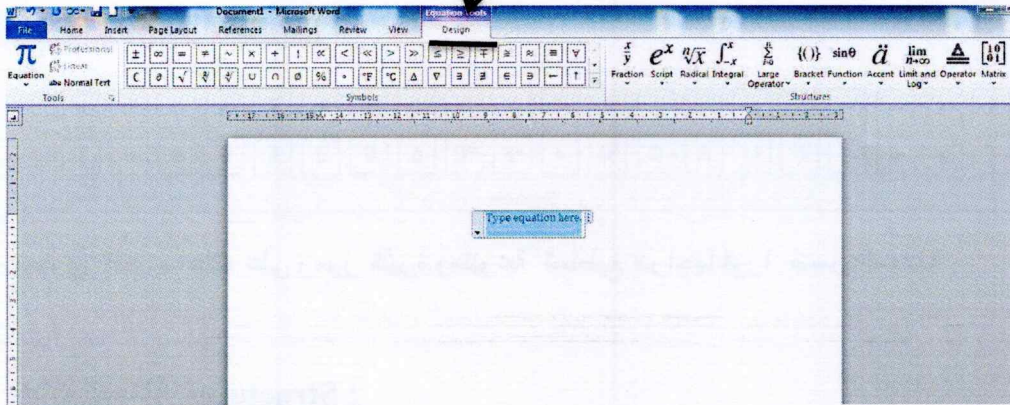
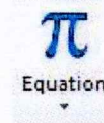
- ادراج سطر توقيع (وهو نص يدرج بشكل سريع في النهاية) → Signature Line
- ادراج التاريخ الحالي → Date & Time
- ادراج كائن مثل ملف اكسل او بوربوينت او → Object

• ادراج رموز (Symbols)

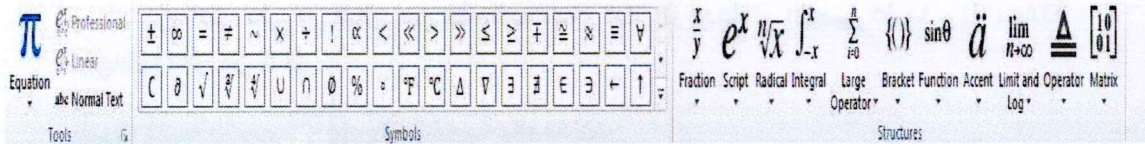


الان سنشرح مكونات هذا الجزء

المعادلة .: تمكنا من ادراج معادلة رياضية ويفضل النقر عليها وليس على القائمة المنسدلة كي يعطينا خيارات قائمة التصميم Design الخاص بالمعادلات كما مبين ادناه



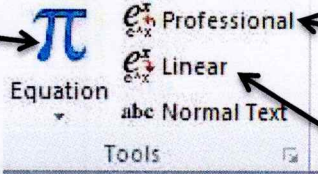
قائمة التصميم Design الخاص بالمعادلات :



مكونات هذه القائمة هي :

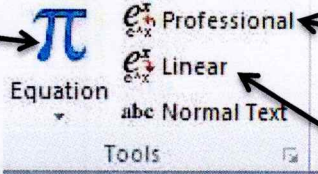
* ادوات Tools :

ادراج نموذج معادلة بشكل سريع وتمكننا من التعديل عليها حيث عند النقر عليها تظهر لنا قائمة تحتوي على نماذج للمعادلات

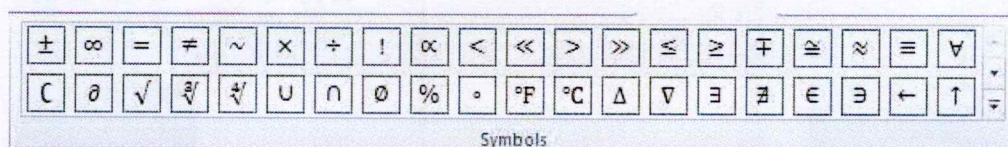


جعل المعادلة المكتوبة بشكل احترافي (اي عمل اس واساس وقيم منخفضة ومرتفعة)

جعل المعادلة على صف واحد اي لا تحتوي نصوص عليا او سفلى او كسور

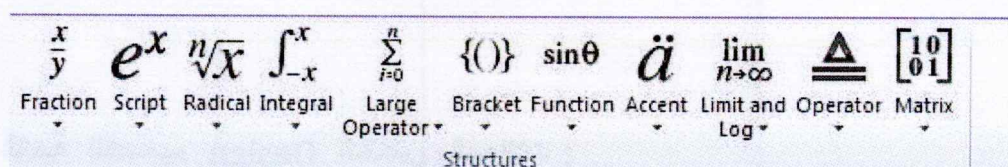


* ادراج رمز Symbols :



يحتوي الجزء اعلاه على رموز كثيرة ومتنوعة تستطيع ادراجها قورا ضمن المعادلة .

* بنية المعادلة Structures :



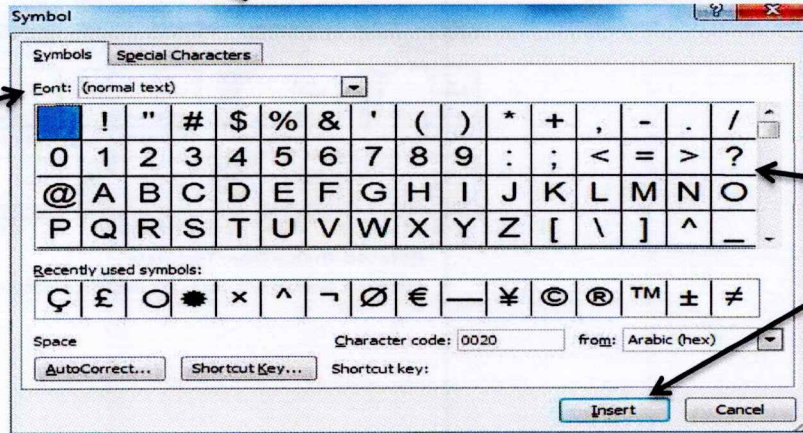
يمكننا من التقر على اي شكل من هذه المعادلات ليتم ادراجها او التعديل عليها وكل معادلة منها لها اكثر من شكل

انتهت قائمة التصميم Design الخاصة بالمعادلات .

رمز : هو ادراج رمز من الرموز التي ستظهر في القائمة داخل المستند حيث عند الضغط عليه تظهر القائمة ادناه

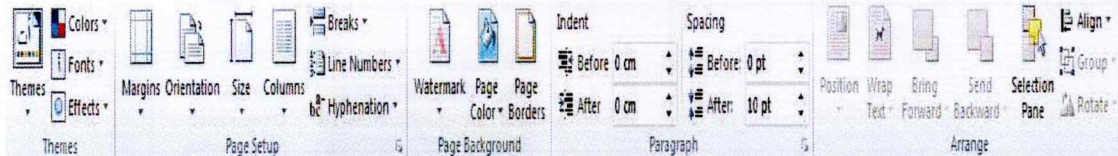


من هنا نختار فئة الخط حيث ان كل فئة خط لها نافذة رموز خاص بها



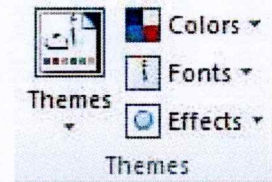
من هنا نختار اي رمز ثم الضغط على insert ليتم ادراجه في المستند

٤. قائمة مخطط الصفحة (Page Layout)

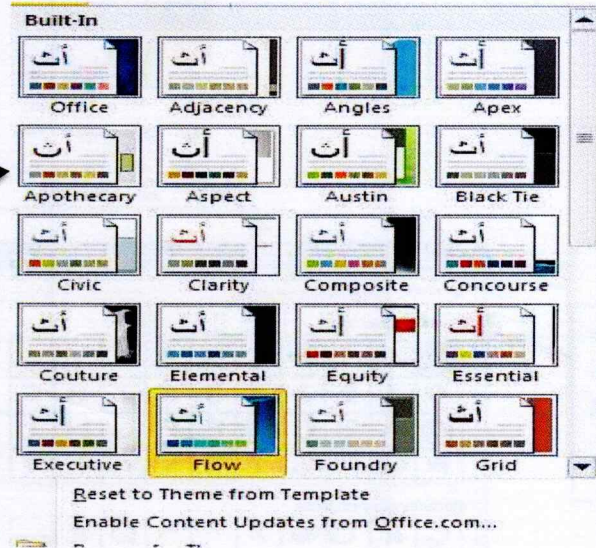


مكونات هذه القائمة هي :

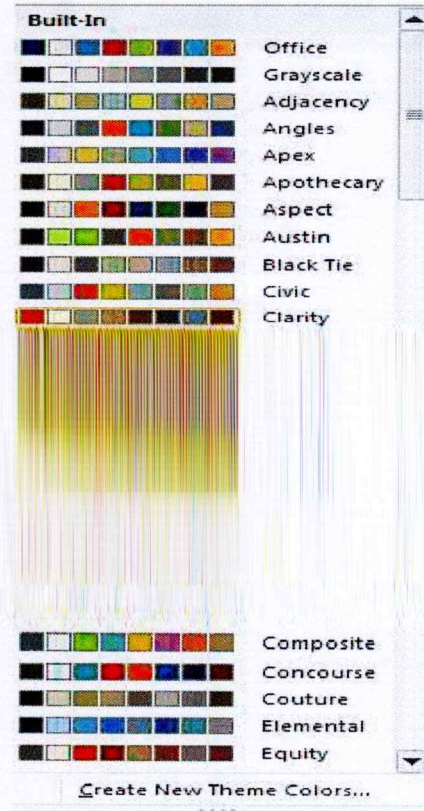
• التنسيق Themes :



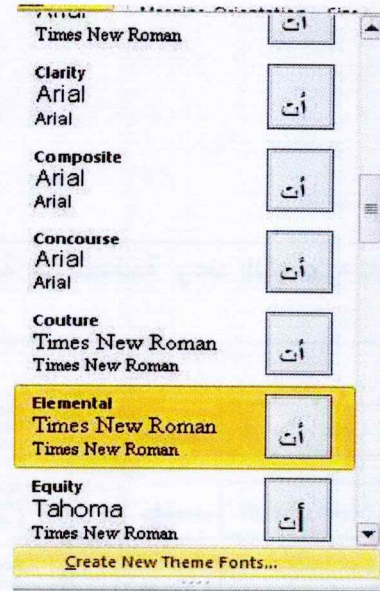
انماط مختلفة يمكن تطبيقها بشكل مباشر على المستند



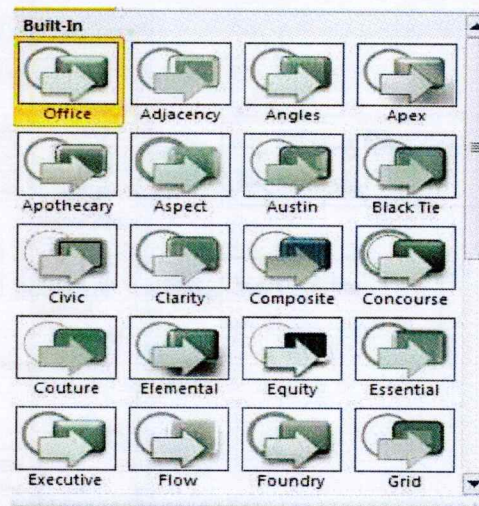
الوان : تغير الوان الاشكال حيث عند النقر عليها تظهر القائمة ادناه



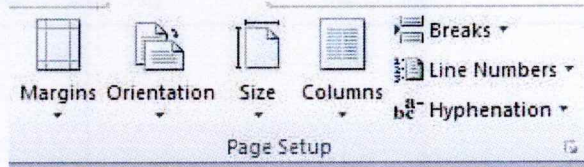
الخط : تغيير نوع الخط للنصوص في المستند حيث عند الضغط عليه تظهر القائمة ادناه والتي تحتوي على انماط مختلفة من الخطوط



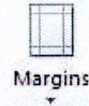
التأثيرات : تطبيق تأثيرات معينة على الاشكال في المستند حيث عند النقر عليها تظهر القائمة ادناه



• اعداد الصفحة Page Setup :



الهوامش : هو المكان المخصص للكتابة في الصفحة وعند النقر عليه تظهر القائمة التالية



هوامش عادية (نمط اساسي)		Normal Top: 2.54 cm Bottom: 2.54 cm Left: 3.18 cm Right: 3.18 cm
هوامش ضيقة		Narrow Top: 1.27 cm Bottom: 1.27 cm Left: 1.27 cm Right: 1.27 cm
هوامش متوسطة		Moderate Top: 2.54 cm Bottom: 2.54 cm Left: 1.91 cm Right: 1.91 cm
هوامش عريضة		Wide Top: 2.54 cm Bottom: 2.54 cm Left: 5.08 cm Right: 5.08 cm
هوامش معكوسة		Mirrored Top: 2.54 cm Bottom: 2.54 cm Inside: 3.18 cm Outside: 2.54 cm

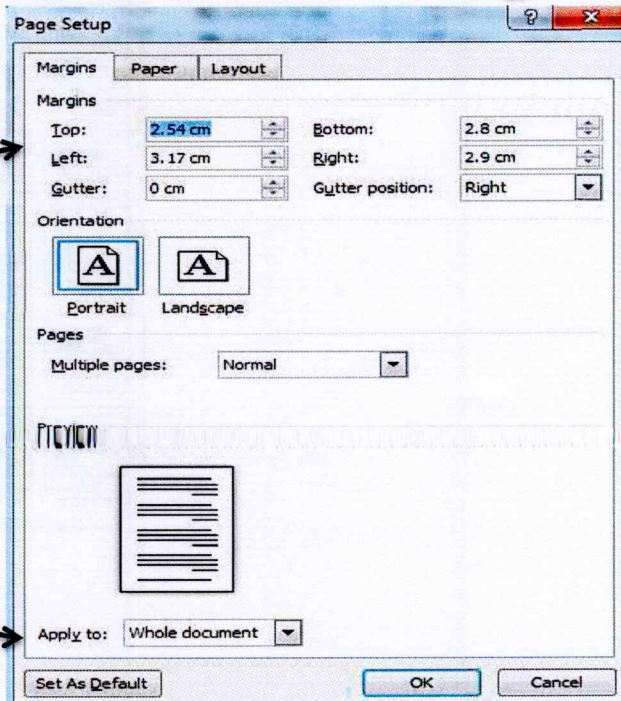
من هنا يتم وضع
قياس الهوامش
يدويا حيث عند
النقر عليها تظهر
القائمة التالية

Custom Margins...

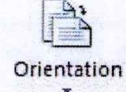
من هنا نضع قياس الهوامش
المراد تطبيقها

اتجاه الصفحة

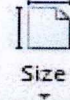
التطبيق على كامل المستند او
الموضع الحالي .



اتجاه الصفحة : اي جعل الصفحة افقيه او عامودية



مقاس حجم الصفحة حيث عند النقر عليها تظهر القائمة ادناه



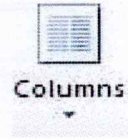
قياسات اساسية يمكن تطبيقها بالنقر عليها

- ☐ Letter
21.59 cm x 27.94 cm
- ☐ Tabloid
27.94 cm x 43.18 cm
- ☐ Legal
21.59 cm x 35.56 cm
- ☐ Executive
18.41 cm x 26.67 cm
- ☐ A3
29.7 cm x 42 cm
- ☒ A4
21 cm x 29.7 cm
- ☐ B4 (JIS)
25.7 cm x 36.4 cm
- ☐ B5 (JIS)
18.2 cm x 25.7 cm
- ☐ Envelope #10
10.48 cm x 24.13 cm
- ☐ Envelope Monarch
9.84 cm x 19.05 cm

قياسات مخصصة حيث تكتب القياسات يدويا

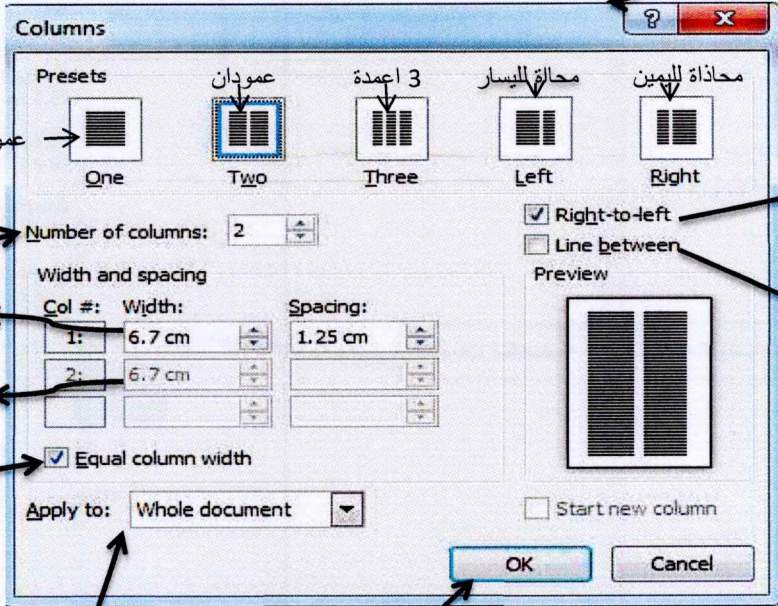
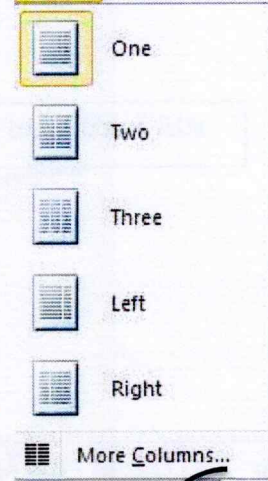
More Paper Sizes...

اعمدة : اي تقسيم النص كاعمدة (كما في الجرائد) حيث عند النقر عليها تظهر القائمة ادناه



عدد الاعمدة المراد تطبيقها على النص

خصائص اضافية للاعمدة



اتجاه الاعمدة من اليمين الى اليسار

اتجاه الاعمدة من اليسار الى اليمين

عدد الاعمدة

قياس العمود الاول

قياس العمود الثاني

جعل قياس عرض الاعمدة متساوي

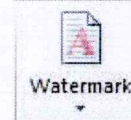
التطبيق على كامل المستند او الموضع الحالي

بعد اجراء ما المطلوب من النافذة اعلاه نضغط على ايقونة ok

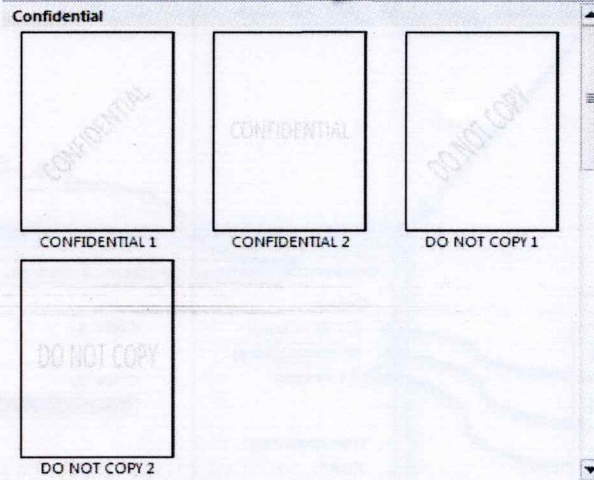
• خلفية الصفحة Page Background :



علامة مائية : يعني وضع نص او صوره كخلفية للصفحة كعلامة شفافة في الصفحة من الخلف ومستمره لكل صفحات المستند وعند النقر عليها تظهر القائمة ادناه

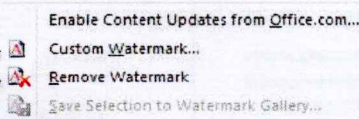


من هنا نختار كيف نريد ان يكون شكل النص الذي سيظهر في الخلفية

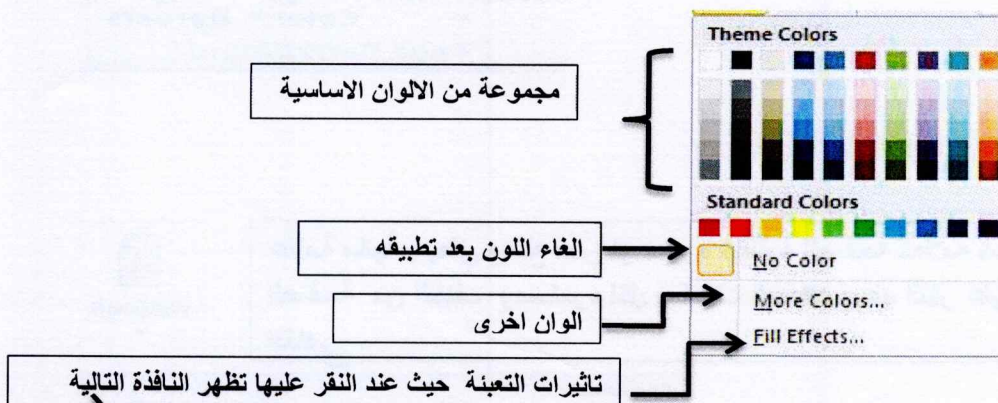


علامة مائية مخصصة حيث تكتب الخيارات يدويا

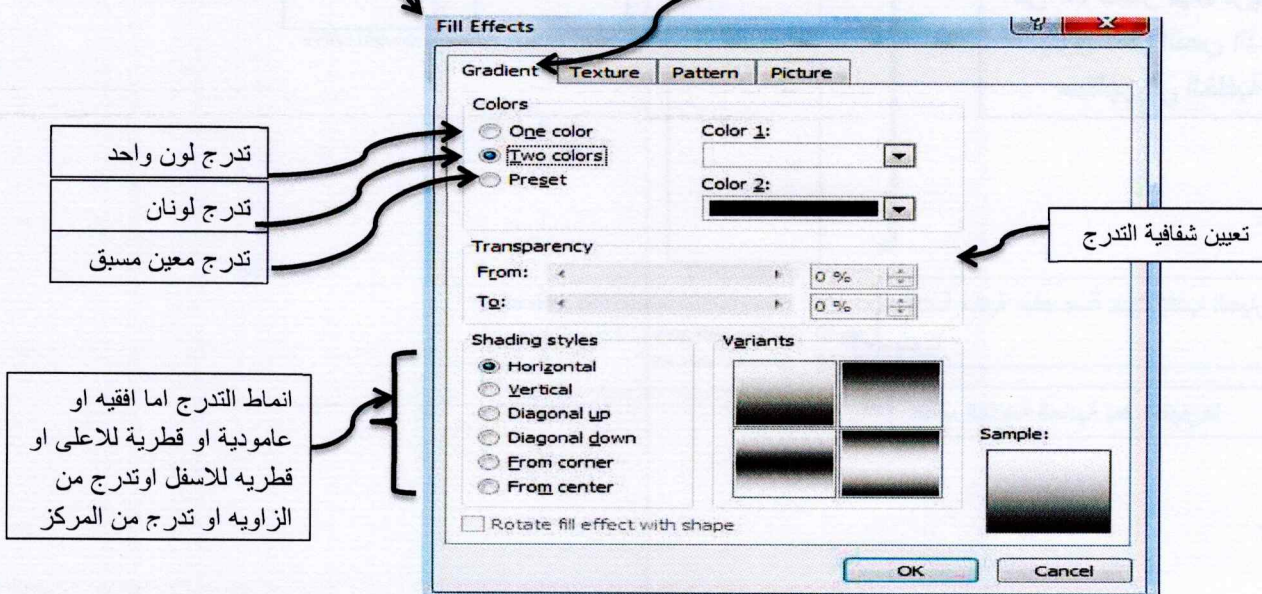
حذف العلامة المائية بعد اختيارها



لون الصفحة : عمل لون للصفحة بدل اللون الابيض الافتراضي حيث عند النقر عليها تظهر القائمة ادناه للاختيار اللون

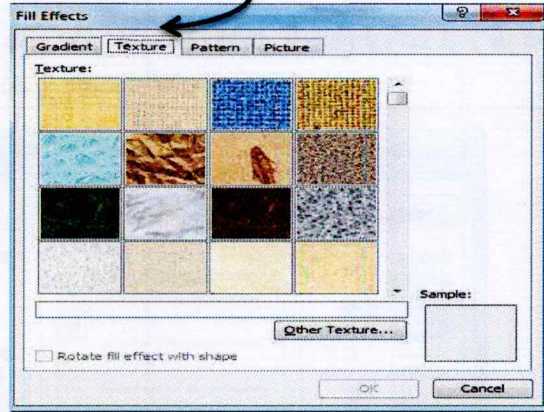


١. نافذة Gradient (تعبئة متدرجة)

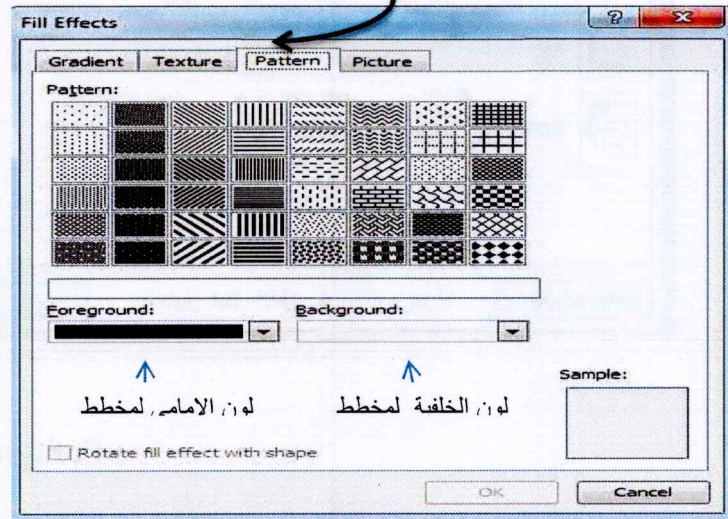


بعد قيامنا باختيار التدرج نضغط على زر OK

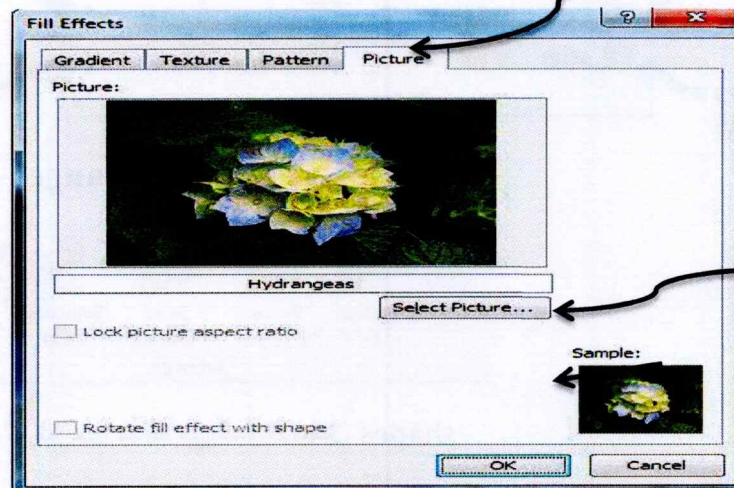
٢. نافذة Texture :



٣. نافذة Pattern :

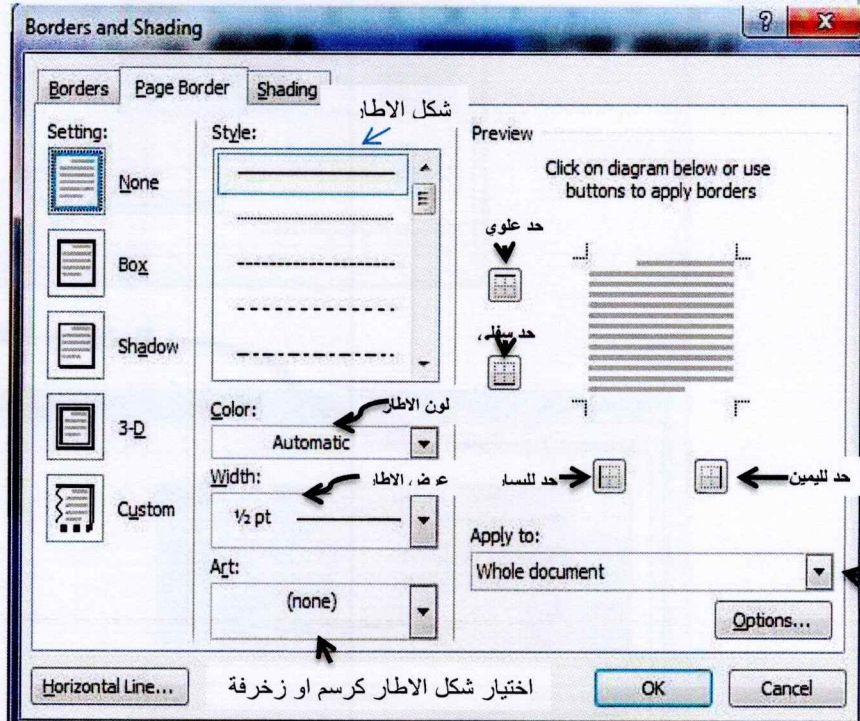
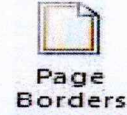


٤ - نافذة Picture :



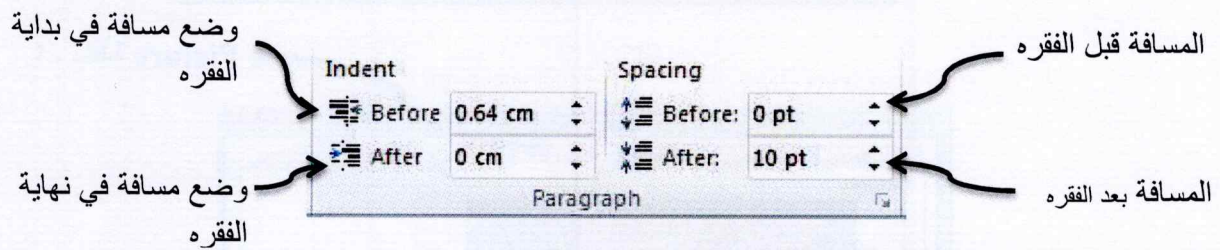
من هنا يتم اختيار
الصورة لجعلها خلفية
لصفحة

اطار الصفحة : عمل اطار لصفحة بالشكل العادي اورسم او زخرفة
وعند النقر عليه تظهر القائمة التالية

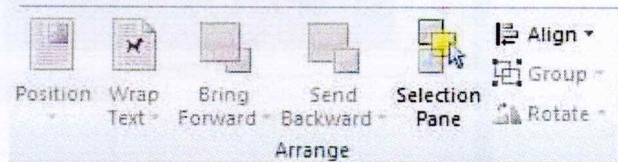


تطبيق على كامل
المستند او
المقطع الحالي او
الصفحة الاولى
او جميع
الصفحات ما عدا
الصفحة الاولى

• الفقره Paragraph :



• الترتيب Arrange :



النافذه اعلاه تم شرحها سابقا في قسم الاشكال shapes

القسم الثالث

Microsoft Excel

مايكروسوفت اوفيس اكسل (Microsoft office excel) هو برنامج تطبيقي يقدم بيئة عمل رياضية , احصائية , ومنطقية حيث يوفر شبكة خلايا بأبعاد هائلة بحيث كل خلية تحتفظ بقيمة واحدة مع امكانية تطبيق دوال جاهزة او بناء دوال مركبة يدويا على محتويات هذه الخلايا للحصول على النتيجة المطلوبة

كذلك يوفر البرنامج امكانية ترشيح البيانات flittering للاظهار قيم محددة , ترتيب البيانات sorting , وكذلك البحث لكشف وجود قيمة محددة واجراء العمليات المطلوبة عليها .

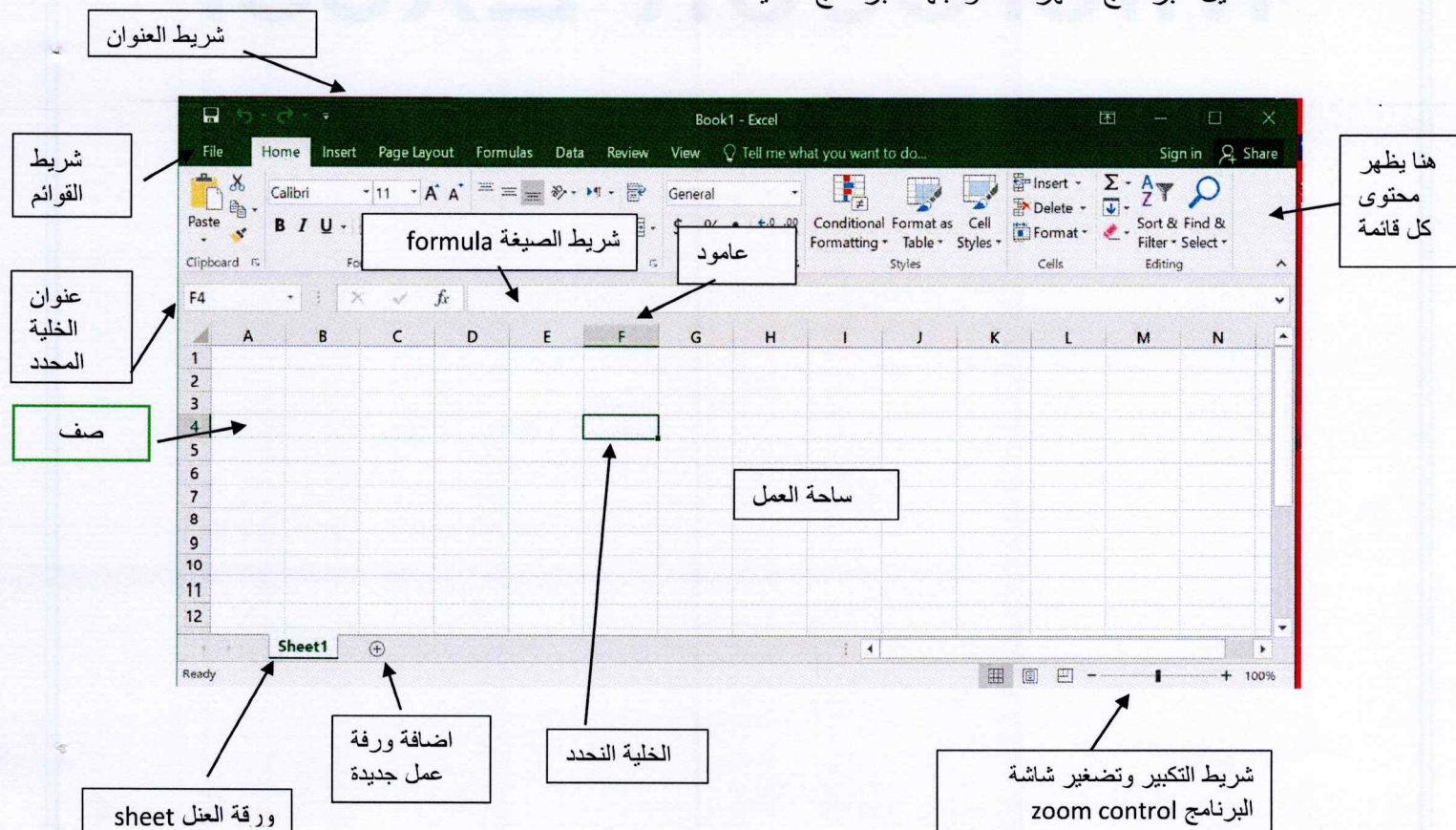
ملاحظة: ملف برنامج Excel يكون امتداده xlsx ويسمى ملف برنامج Excel مصنف (Workbook) بينما في برنامج Word نطلق عليه اسم مستند (Document) .

تشغيل برنامج Microsoft office excel

لتشغيل برنامج Excel انقر

Start > All Program > Microsoft Office > Microsoft Office Excel 2016

عند تشغيل البرنامج تظهر لنا الواجهة البرنامج التالية



1-مكونات الواجهة الرئيسية:

1- 1 شريط العنوان (title bar)

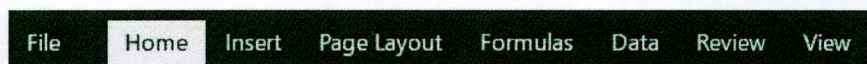
وهو الشريط العلوي في النافذة، ويحتوي على اسم المصنف (workbook) فعند فتح مصنف جديد يعطيه البرنامج اسم افتراضي هو Book1 نلاحظ ظهوره على شريط العنوان , وعند حفظ المصنف باسم آخر فان هذا الاسم الجديد يظهر على شريط العنوان

ويحتوي شريط العنوان ايقونات التكبير والتصغير والاغلاق



ويحتوي ايضا على شريط الوصول السريع الذي يضم الاوامر التي تستخدم بكثرة اثناء العمل وهذا الشريط مماثل لشريط الذي تم شرحه في نظام word

1- 2 شريط القوائم



هي مجموعة من الخدمات والاوامر مقسمة بحسب نطاق خدمتها فمثلا عند رغبتنا بتعديل شكل الصفحة نذهب الى قائمة page Layout وهكذا ويتكون هذا الشريط من القوائم

الملف (الملف): يحتوي على اوامر الخزن والفتح وانشاء ملف جديد وكل ما يتعلق بالملفات

الرئيسية Home : هنا غالبا سوف تقضي معظم الوقت ، أكثر الأوامر استخدام هنا من تنسيق للخطوط وتعديلها وتلوين الخلايا وازالة للصفوف والأعمدة.

الادراج Insert: أهم الإستخدامات هذه القائمة لإضافة جداول، رسوم بيانية نصوص وأشكال مختلفة المعادلات (Formulas): هنا كل مايتعلق بالمعادلات، لإستكشافها والبحث عنه

البيانات (Data): أدوات الإكسل المتقدمة في التعامل مع البيانات من دمج وتحليل وتقسيم وتعريف بالإضافة لسحب البيانات من مصادر مختلف

مراجعة (Review): بعض الأدوات لمراجعة ملف الإكسل من ناحية النصوص وصحتها والملاحظات المكتوبة ومتابعة التغييرات على الملف بالإضافة لإقفال التعديل عليه

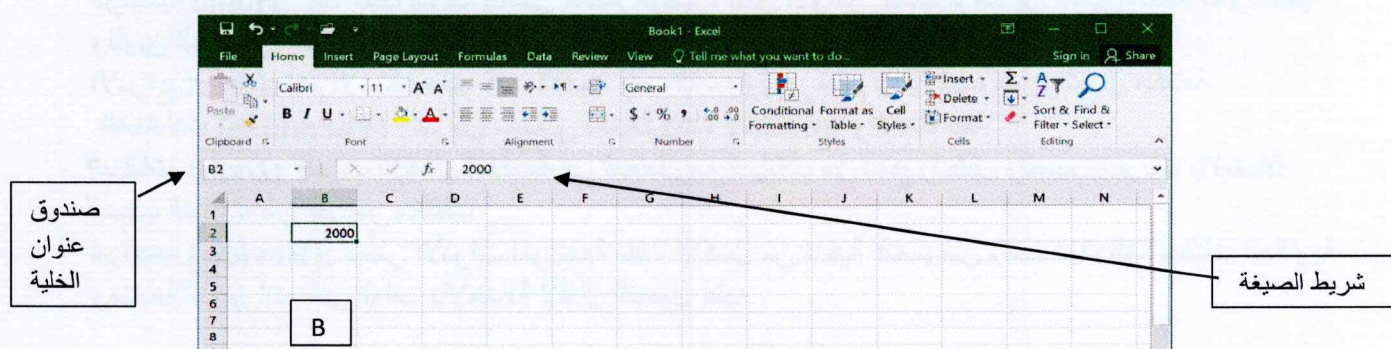
عرض (view): خصائص وأدوات مفيدة لتغيير طريقة مشاهدتك لملف الإكسل مثلا عرض ورقتين عمل بجانب بعض وخيارات مختلفة أخرى.

3-1 محتوى كل قائمة : بعد أن تضغط على القائمة المطلوبة ، تكون الأوامر التي بداخل القائمة معروضة هنا ومقسمة أيضاً لمجموعات كما تلاحظ بعنوان لكل مجموعة بالأسفل.

4-1 الخلية الفعالة او المحدد : الخلية في برنامج اكسل نتعامل معها من خلال اسمها حيث ان اسم الخلية يمثل المرجع او العنوان عند التعامل معها. وان اسم الخلية هو عبارته عن تقاطع اسم العمود مع اسم الصف في الورقة الواحدة في برنامج اكسل. فمثال على ذلك، الخلية B2 فإنها ناتجة من تقاطع العمود B مع الصف الثاني. • برنامج اكسل يحدد الخلية الفعالة بإحاطتها بإطار اسود غامق وإعطاء لون مميز الى الحرف الذي يشير الى اسم العمود ورقم الصف الذي يحتوي على هذه الخلية الفعالة وكمثال في الشكل ادناه محدده الخلية B2 كخلية فعالة. كما مبين ادناه .

	A	B
1		
2		2000
3		
4		
5		
6		

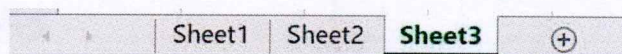
5-1 صندوق عنوان الخلية المجدد : في هذا المكان يظهر لنا عنوان أو اسم الخلية/المكان الذي تم تحديده وجاري العمل به. هذا يفيدك بمعرفة عناوين الخلايا بشكل سريع لإستخدامها أو الاستدلال لها بمكان آخر.



الخلية التي حددناها في النافذة اعلاه هي B2 يظهر اسمها في صندوق اسم او عنوان الخلية وان محتويات هذه الخلية من كتابة او صيغ يظهر في شريط الصيغة، في هذه الحالة الخلية B2 تحتوي على رقم 2000 وعندما نضغط على هذه الخلية نرى ان في شريط الصيغة ايضا تظهر محتويات هذه الخلية

6-1 شريط الصيغة formula bar : هذا الشريط يعرض محتوى الخلية ومنه بإمكانك كتابة المعادلات أو محتوى الخلايا كما مبين في النافذة اعلاه .

7-1 اوراق العمل Sheets : عندما ننظر اسفل واجهة برنامج اكسل سنرى علامات التبويب ورقة العمل المعروضة كما في الشكل ادناه:

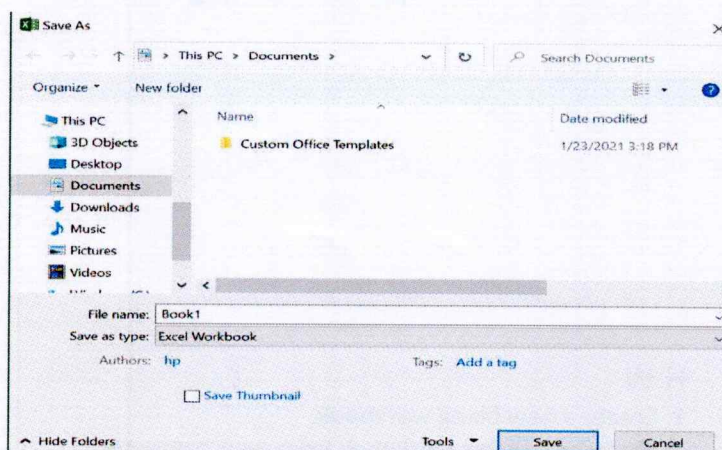


يشكل كل ملف في اكسل مصنفًا (workbook) مستقلا يتألف من عدة اوراق لكل ورقة علامة تبويب اسفل المصنف يكتب عليه رقم ورقة العمل حيث انه افتراضيا كل مصنف يحتوي على ثلاث أوراق عمل. يمكن التنقل فيما بينهما بكل سهولة وادخال المعلومات اليها بسهولة . مثلا عندما ننقر فوق علامة التبويب ورقة العمل رقم ٢ ويتم عرض ورقة العمل الثانية. وعندما ننقر فوق علامة التبويب ورقة العمل رقم ٣ ويتم عرض ورقة العمل الثالثة وهكذا .. كما سنرى لاحقا يمكنك إضافة أو إزالة أوراق العمل وكذلك إعادة ترتيب وإعادة تسمية لهم.

حفظ مصنف workbook برنامج اكسل :

هناك عدة طرق لحفظ مصنف برنامج اكسل وهي :

1- حفظ مصنف اكسل جديد: اذا كان المصنف جديد غير محفوظ سابقا فنهناك عدة طرق لحفظه منها :من قائمة ملف نختار الايعاز حفظ save او حفظ باسم save as، فيظهر صندوق الحوار حفظ باسم كما في الشكل ادناه:



أيضا نستطيع استخدام ايعاز حفظ باسم من خلال الضغط على رمز حفظ  في شريط أدوات الوصول السريع حيث يعمل رمز حفظ اذا كان المصنف جديد وغير محفوظ سابقا عمل حفظ باسم ويفتح عند ضغط عليه نافذة الحفظ باسم كما في الشكل السابق .

نستطيع أيضا استخدام ايعاز حفظ باسم من خلال الضغط على مفتاحي (S+Ctrl) اذا كان المصنف جديد وغير محفوظ سابقا.

٢- حفظ التعديلات على مصنف اكسل محفوظ سابقا بنفس الاسم : يمكن حفظ التعديلات التي تجري على مصنف محفوظ سابقا بنفس المكان والاسم على الحاسبة من خلال قائمة ملف، ثم نختار امر حفظ save او من خلال الضغط على رمز الحفظ  في شريط أدوات الوصول السريع او من خلال الضغط على مفتاحي (S+Ctrl) من لوحة المفاتيح.

3- حفظ التعديلات على مصنف اكسل محفوظ سابقا باسم مختلف : يمكن حفظ التعديلات التي تجري على مصنف محفوظ سابقا باسم مختلف على الحاسبة مع بقاء النسخة الاصلية يكون من خلال قائمة ملف، ثم نختار امر حفظ باسم save as

انشاء مصنف (WorkBook) جديد : Create a new blank workbook

- 1- اختر قائمة ملف
- 2- ثم اختر الامر New
- 3- ثم اختر ملف فارغ (BlankBook)

فتح مصنف (WorkBook) موجود سابقا : Open an existing workbook

- 1- اختر قائمة ملف file
- 2- ثم اختر الامر open
- 3- ستظهر لك نافذة open
- 4- حدد المكان الذي يوجد الملف فيه
- 5- حدد الملف المطلوب
- 6- اختر الامر افتح (open) .

H.W

1. Create a new blank workbook.
2. Open an existing workbook from your computer.
6. Use the Save command to save the workbook to your desktop.

2- التعامل مع اوراق او صفحات العمل (Sheets)

يشكل كل ملف في اكسل مصنفا مستقلا (WorkBook) يتالف من عدة اوراق (Sheets) لكل ورقة علامة تبويب اسفل المصنف يكتب عليها رقم ورقة العمل كما يمكن التنقل بينهما بسهولة وادخال المعلومات اليها بسرعة . وتتكون ورقة العمل من الاتي :

(ا) اعمدة (Columns) : تمتد الاعمدة عموديا وتعرف باحرف مثل العمود A والعمود B الخ

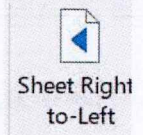
(ب) صفوف (Rows) : تمتد الصفوف افقيا وتعرف بارقام مثل الصف 1 والصف 2 الخ

(ج) خلايا (Cells) : مربع التقاء العمود مع الصف يسمى خلية، وتعرف الخلية بتركيب حرف العمود ورقم الصف الذي فيه الخلية، مثلا العمود الأول بالصف الأول يشكل الخلية A1 كما تسمى الخلية في نفس الصف الى اليسار B1 اما الخلية التي اسفل الخلية A1 تسمى A2 ونلاحظ ظهور الاسم في مربع الاسم الذي تحدثنا عنه سابقا

2-1 ضبط اتجاه ورقة العمل

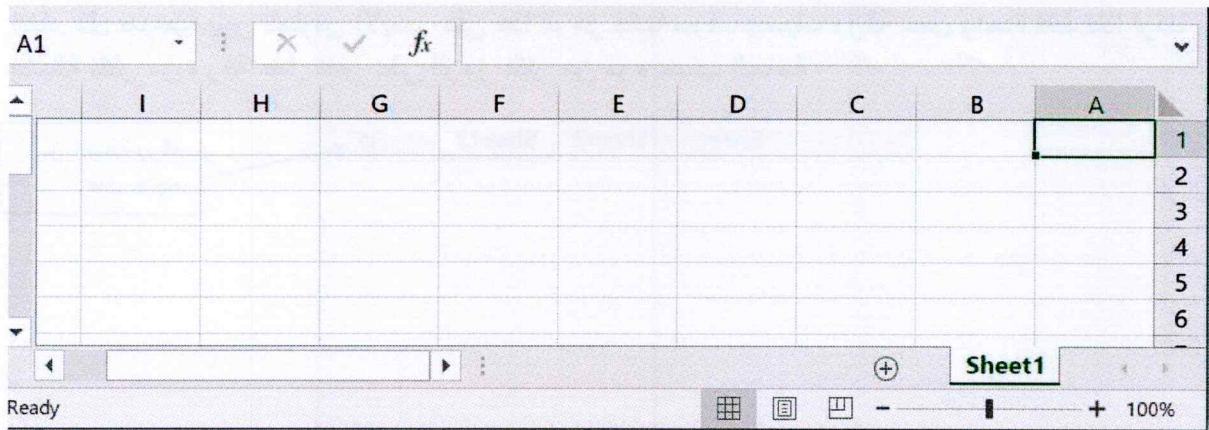
لضبط اتجاه ورقة العمل من اليسار إلى اليمين ليناسب التنسيق باللغة الإنجليزية، او من اليمين إلى اليسار ليناسب التنسيق باللغة العربية، نقوم بالخطوات التالية:

-اختر علامة التبويب تخطيط الصفحة page layout ، ثم اختر الامر Sheet Right to Left (ورقة من اليمين الى اليسار) المبين ادناه

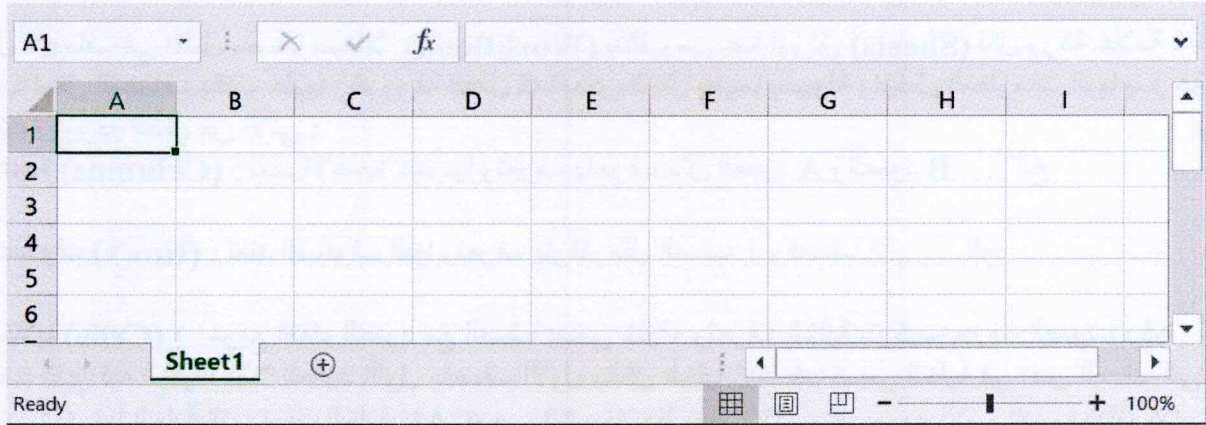


عند الضغط عليه يقلب الصفحة من اليسار الى اليمين وعند الضغط عليه مرة اخرى يقلب الصفحة من اليمين الى اليسار

الصفحة ادناه تم قلبها من اليسار الى اليمين

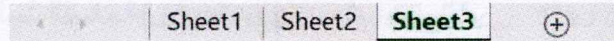


الصفحة ادناه اتجاه الورقة من اليمين الى اليسار



2-2 التنقل بين أوراق العمل (Worksheets) وإضافة أوراق عمل جديدة:

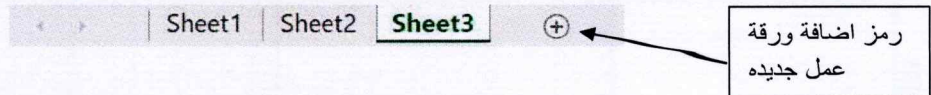
1-التنقل بين اوراق العمل: عند انشاء مصنف (Workbook) برنامج اكسل جديد فإننا نلاحظ انه يحتوي على ثلاثة أوراق (three sheets) عمل فقط (كما في الشكل ادناه) :



عندما نريد الانتقال بين هذه الأوراق نضغط اسم أي ورقة نريد فتحها كما في الصورة أعلاه بزر الماوس الايسر فتفتح الورقة.

ملاحظة: كل ورقة (sheet) لا ترتبط ببقية الأوراق أي عند عمل أي إجراء سواء كتابة او تحرير داخل الورقة لا يطبق هذا الاجراء على بقية الأوراق.

٢- إضافة أوراق عمل جديدة (Insert a Worksheet): اذا اردنا إضافة أوراق عمل جديدة للمصنف نقوم بالضغط على رمز إضافة أوراق عمل جديدة الموجود بجانب شريط أوراق العمل الثلاثة كما في الشكل ادناه. كل ضغطة بزر الماوس الايسر على هذا الرمز فانها سوف يضيف ورقة عمل واحدة فقط فاذا اردنا إضافة اكثر من ورقة عمل ننقر على الرمز اكثر من مره حسب الحاجة



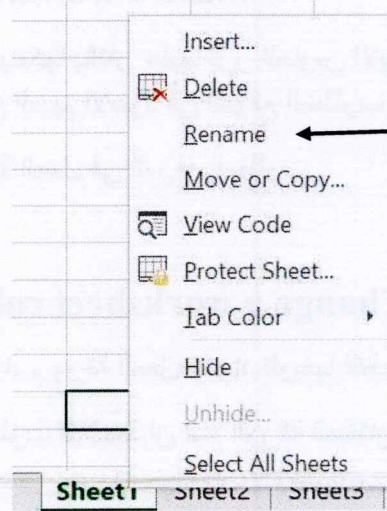
رمز اضافة ورقة
عمل جديد

3-2 : تغيير اسم ورقة العمل (Rename a work sheet)

يتم بإحدى الطرق التالية :

1- النقر المزدوج في موضع الاسم فيظلل الاسم القديم ثم نبدأ بكتابة التسمية الجديدة ثم نضغط على مفتاح (ENTER) من لوحة المفاتيح لتثبيت الاسم الجديد

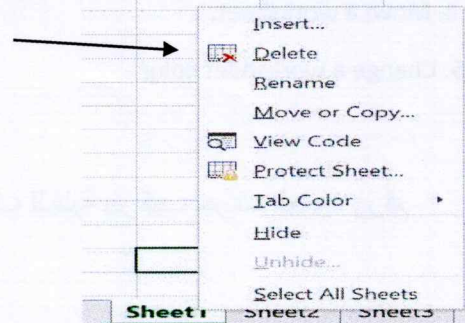
2- النقر على اسم الورقة القديم بالزر الأيمن للماوس ونختار البند Rename "إعادة التسمية" فيظلل الاسم القديم ثم نبدأ بكتابة التسمية الجديدة ثم نضغط على مفتاح (ENTER) من لوحة المفاتيح لتثبيت الاسم الجديد كما في الشكل ادناه.



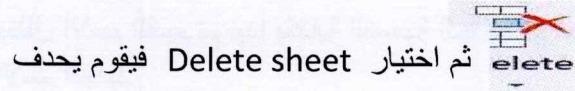
4-2 : حذف ورقة العمل (Delete a worksheet)

هناك عدة طرق منها

1- النقر على اسم الورقة القديم بالزر الأيمن للماوس ونختار البند Delete "حذف" كما في الشكل ادناه.



2- اختيار الورقة المراد حذفها بالنقر على اسمها بزر الماوس الايسر ثم من تبويب او قائمة الصفحة الرئيسية نضغط على الرمز



ملاحظة : رمز التراجع (Undo button) لا يقوم باسترجاع ورقة العمل (Worksheet) بعد حذفها

5-2 تحريك ورقة العمل : move a worksheet

- 1- نختار الورقة Sheet المراد تحريكها بالنقر عليها بزر الماوس الايسر نلاحظ ظهور سهم صغير اسود ثم نقوم بسحب الماوس الى ان يصبح السهم الاسود في الموقع المطلوب النقل اليه
- 2- نقوم بتحرير الماوس فتظهر ورقة العمل في الموقع المطلوب .

6-2 تغيير لون ورقة العمل : Change a worksheet color

نقوم بالنقر بزر الماوس الايمن على اسم ورقة العمل المراد تلوينها فتظهر قائمة نختار منها الامر Tab Color ثم نختار اللون المطلوب فتلاحظ ان اسم الورقة المختاره سيتلون .

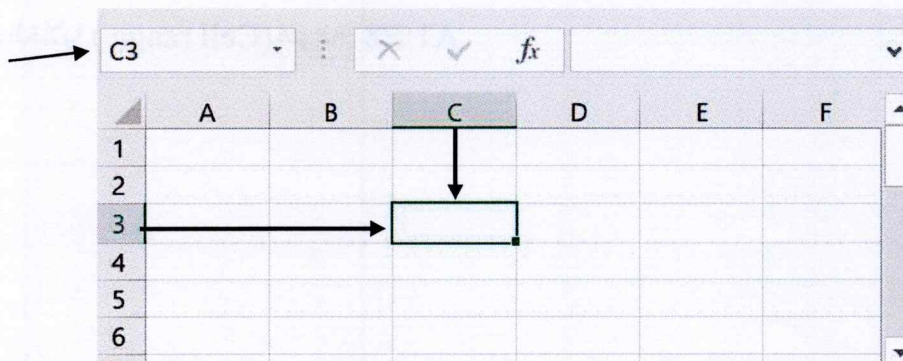
H.W

1. Open an existing Excel workbook.
2. Insert a new worksheet and rename it.
3. Delete a worksheet.
4. Move a worksheet.
5. Change a worksheet color

3- التعامل مع الخلايا (Cells) :

كما بينا سابقا ان مربع التقاء العمود مع الصف يسمى خلية، وتعرف الخلية بتركيب حرف العمود ورقم الصف الذي فيه الخلية، كما مبين ادناه

عنوان الخلية (cell address)



1-3 تحديد الخلايا : select cells

• تحديد خلية منفردة (select single cell) :

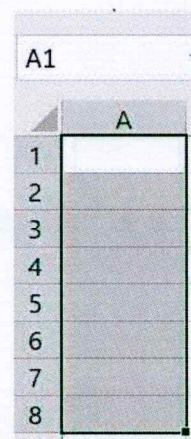
لتحديد خلية منفردة نقوم بالنقر نفرة منفردة بالماوس على الخلية المراد تحديدها .

• تحديد خاليا متجاورة select multiple cells :

لتحديد خلايا متجاورة نقوم بالنقر على الخلية الاولى بزر الماوس الأيسر ثم اسحب حتى آخر خلية، او انقر على الخلية الاولى ثم من لوحة المفاتيح اضغط على مفتاح العالي shift مع أحد مفاتيح الأسهم سواء لليمين او لليسار او للاعلى او للأسفل حسب الاحتياج . وتسمى الخلايا المتجاورة بمدى الخلايا cell rang

حيث يكتب عنوان المدى بكتابة عنوان اول خلية وعنوان اخر خلية مفصولة بنقطتين فمثلا الخلايا المتجاورة A1,A2,A3,A4 تكتب كالآتي A1:A4

الشكل ادناه يمثل مدى من الخلايا المتجاورة عنوانه A1:A8



والشكل ادناه يمثل مدى من الخلايا (Cell range) عنوانه A1:B8

	A	B
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

• لتحديد خاليا متباعدة:

قم بالنقر على الخلية الاولى ثم من لوحة المفاتيح اضغط على مفتاح التحكم ctrl باستمرار وقم بالنقر بزر الماوس الأيمن على الواحدة تلو الأخرى. كما مبين في الشكل ادناه

C	D

• لتحديد عمود او صف مفرد:

قم بالنقر المفرد على اسم العمود او الصف المراد تحديده.

• لتحديد ورقة عمل بأكملها:

قم بالضغط على الزر الموجود في الركن الايسر من ورقة العمل كما مبين في الشكل ادناه . او قم بالضغط على المفاتيح A + Ctrl

	A	B	C	D
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				

2-3 التنقل بين الخلايا

للتنقل بين الخلايا اما بالنقر المفرد على الخلية المراد الذهاب إليها، او باستخدام مفاتيح الأسهم ومفاتيح التنقل. يمكن استخدام المفتاح Enter للتنقل بين الخلايا في العمود إلى أسفل والمفتاح Tab للتنقل بين الخلايا في الصف إلى اليسار

3-3 تعديل بيانات الخلية :

قم بالنقر المزدوج على الخلية المراد تعديل بياناتها ثم من لوحة المفاتيح ثم اكتب ما تريد

4-3 النسخ والقص واللصق :

لنسخ خلية قم بالتنقل إليها ثم خيارات بزر الماوس الأيمن اختر المر نسخ، او من لوحة المفاتيح c+ctrl، وللصق الخلية حدد المكان الذي تريد لصق الخلية فيه ثم خيارات بزر الماوس الأيمن اختر المر لصق، او من لوحة المفاتيح v+ctrl.

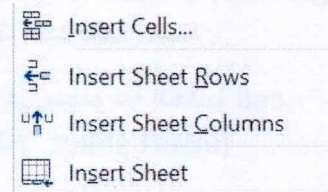
5-3 حذف محتويات الخلية :

انتقل الخلية المراد حذف بياناتها ثم خيارات بزر الماوس الأيمن اختر المر مسح المحتويات، او من لوحة المفاتيح اضغط المفتاح Delet ولحذف محتويات مجموعة من الخلايا او محتويات صف او عمود قم بتحديد ما ثم اضغط المفتاح Delete.

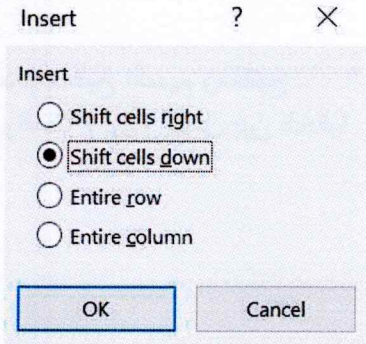
6-3 الادراج insert

اولا : ادراج خلية في ورقة العمل

1- في عالمة التبويب الصفحة الرئيسية home، في المجموعة خلايا cell، انقر فوق الاداة insert، فتظهر قائمة منسدلة كما مبين ادناه



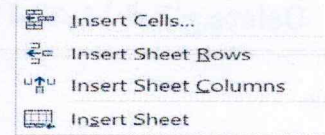
, ثم انقر فوق إدراج خلايا (insert cell) فيظهر لنا مربع حوار للإدراج الخلية كما مبين ادناه



ثم نقر على الاتجاه الذي تريد ازاحة الخلايا المحيطه اليه اما ازاحة
لليمين او للأسفل

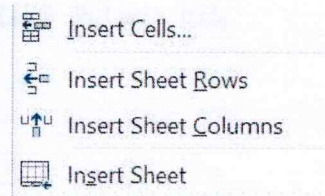
ثانيا : للدراج صف او صفوف ورقة العمل

للدراج صف مفرد، فإما أن تحدد الصف الذي تريد إدراج الصف الجديد فوقه بأكمله، أو تحدد خلية فيه.
على سبيل المثال، إدراج صف جديد أعلى الصف 5 ،انقر فوق أي خلية في الصف 5
للدراج عدة صفوف، حدد الصفوف التي تريد إدراج الصفوف فوقها. حدد نفس عدد الصفوف التي تريد
إدراجها. على سبيل المثال، إدراج ثلاثة صفوف جديدة، حدد ثلاثة صفوف.
ثم بعد ان قمنا بالتحديد الصف المنفرد او الصفوف نذهب الى قائمة home ثم في مجموعة الخلايا cell
نختار الاداة insert فتظهر لنا قائمة نختار منها بالنقر على ادراج صفوف ورقة (insert sheet raw) كما
كبين ادناه



ثالثا : للدراج عمود او اعمدة ورقة العمل

للدراج عمود مفرد، حدد العمود الموجود مباشرةً على يسار المكان الذي تريد إدراج العمود الجديد فيه أو
حدد خلية به. فمثالً، للدراج عمود جديد على يمين العمود B ،انقر فوق أي خلية في العمود B
للدراج عدة أعمدة، حدد العمود الموجودة مباشرةً على يسار المكان الذي تريد إدراج العمود فيه. حدد نفس
عدد الاعمدة التي تريد إدراجها. على سبيل المثال، للدراج ثلاثة أعمدة جديدة، حدد ثلاثة أعمدة .
ثم بعد ان قمنا بالتحديد العمود المنفرد او الاعمدة نذهب الى قائمة home ثم في مجموعة الخلايا cell
نختار الاداة insert فتظهر لنا قائمة نختار منها بالنقر على ادراج اعمدة ورقة (insert sheet
Column كما مبين ادنله



التعبئة التلقائية للبيانات

عند الرغبة في تعبئة سلسلة من البيانات مثال من إلى 1 "11" "الجمعة إلى السبت" أو من يوفر برنامج اكسل خاصية مميزة للتعبئة التلقائية، مما يوفر لنا الوقت والجهد.

اولا - تعبئة سلسلة بيانات بأرقام متتالية:

نقوم بكتابة رقمين التي تبدأ بهما السلسلة على سبيل المثال الرقمين 1,2 ثم انقر زر الماوس الايمن الا ان يظهر مؤشر الماوس بشكل + ثم اسحب نحو اتجاه الاسفل حتى العدد المطلوب كما مبين ادناه

G
1
2
3
4
5

ثانيا - تعبئة سلسلة بيانات بفواصل رقمي:

مثلا السلسلة 1,3,5,7,9,11 نقوم بما يلي

1- ادخل الرقم 1 في الخلية الأولى، ثم ادخل الرقم 3 في الخلية النالية

B
1
3

2- قم بتحديد الخليتين ثم قرب زر الماوس الايمن الى ان يظهر مؤشر الماوس بشكل + ثم اسحب نحو اتجاه تعبئة السلسلة حتى العدد المطلوب كما مبين ادناه

B
1
3
5
7
9
11

واجب : صمم النافذة التالية بالمطالبات الآتية كما مبين في النافذة أدناه

- 1- قم بتشغيل برنامج الكسيل- .
- 2- قلب ورقة العمل من اليسار الى اليمين
- 3- اكتب "بسم الله الرحمن الرحيم" في الخلية C2.
- 4- اكتب العنوان "نتائج دورة الوندوز في معهد التكنولوجيا الحديثة" في الخلية D3.
- 5- اكتب "الرقم" و "الاسم" و "الدرجة" في الخلايا B4 ، C4 ، D4 بالترتيب.
- 6- استعمل الاكمال التلقائي للترقيم من 1 وحتى 11 .
- 7- قم بإكمال إدخال البيانات الاسماء كما هي بالنافذة
- 8- قم بحفظ المصنف باسم " النتائج".
- 9- مرة أخرى قم بحفظ المصنف في سطح المكتب باسم " معهد التكنولوجيا الحديثة"

	H	G	F	E	D	C	B	A	
1									
2						بسم الله الرحمن الرحيم			
3						نتائج دورة الوندوز في معهد التكنولوجيا الحديثة			
4					الدرجة	الاسم	الرقم		
5					98	صلاح	1		
6					96	عبدالعزیز	2		
7					95	عمر	3		
8					90	عسان	4		
9					80	محمد	5		
10					100	محمد	6		
11					100	محمد	7		
12					89	نجم الدين	8		
13					95	ولید	9		
14					90	یونس	10		
15									

الصيغ FORMULA في نظام الاكسل

ان احدى المهام الاساسية لنظام الاكسل هي تكوين صيغ البيانات الرقمية التي تحتويها صفحة العمل , تستخدم الصيغ اسم الخلية (مرجع الخلية) في صياغة الدالة وان استخدام اسم الخلية بدلا من محتوياتها سيسهل التعامل معها خصوصا اذا كان محتوى الخلية كبير وكذلك يتم استخدام مدى الخلايا (نطاق الخلايا) مثلا (A2:F2) والني تعني الخلايا

(A2,C2,D2,E2) والمدى (F1:F100) يشمل 100 موقع خلية , تصور لو اردنا جمع قيم مائة خلية بالطريقة التقليدية مدى الجهد والخطا الذي سيحصل ولكن في نظام الاكسل عندما نريد ان نطبق صيغة الجمع على مائة خلية سندرج فقط مدى الخلايا كما في الصيغة التالية SUM(F1:F100) والتي ستوضح لاحقا .

وان الصيغ بصورة عامة تسبق بعلامة المساواة ليغلم نظام الاكسل ان هناك صيغة يتم تكوينها والصيغة تشمل العناصر التالية

- ادخال القيم الرقمية الثابتة في الصيغة التي يمكن اجراء العمليات الحسابية عليها

$$= 10 * 3 / 2 + 15 - 10$$

- ادخال اسماء الخلايا التي تحوي على القيم الرقمية للاجراء العمليات الحسابية

$$= C3 ^ 2 / D2 + F7$$

- استخدام صيغ الدوال FUNCTIONS حيث يحتوي نظام الاكسل على العديد من صيغ الدوال وقد قسمت الى فئات مثل الاحصاء والرياضيات والمثلثات وغير ذلك وكل فئة تحوي على العديد من صيغ الدوال وكمثال على صيغ الدوال دالة الجمع المبين ادناه

$$=SUM (A2: F2)$$

يمكن ان تحتوي الصيغة اكثر من عنصر من العناصر المبين ادناه

$$=SUM(A2:F2) * D4/ 45 +30$$

هذه الصيغ اما ان تكتب في شريط الصيغة بعد اسقاط المؤشر على الخلية فارغة التي ستوضع فيها نتيجة الصيغة في ساحة العمل او تكتب مباشرة في الخلية المحدد فارغة حيث تظهر بعد كتابتها ايضا في شريط الصيغة ثم نضغط ENTER

مثال : النافذة ادناه تبين اجراء عملية الجمع لقيم الموجوده في المدى B2:B5 ثم تحديد خلية فارغة لكتابة صيغة الجمع فيها وهذه الصيغة هي =SUM(B2:B5) ثم الضغط على مفتاح ENTER لكي تظهر نتيجة الجمع في الخلية

SUM					
X ✓ fx =SUM(B2:B5)					
	A	B	C	D	E
1				المجموع	
2		12		=SUM(B2:B5)	
3		4			
4		16			
5		9			
6					

كما ممكن ان تقوم دالة SUM بجمع ارقام ثابتة كما في الصيغة الاتية

SUM(10,7,13)

وايضا ممكن تقوم دالة SUM بجمع قيم خلايا متفرقة كما في الصيغة الاتية

SUM(D3,B1,F5)

واخيرا جمع قيم خلايا متتالية (نطاق الخلايا) كما في الصيغة الاتية

SUM(A2:F2)

ان اكثر الصيغ المستخدمة في نظام الاكسل هي صيغ الدوال (FUNCTION) ويتم تكوينها بطريقتين

1- الطريقة الغير المباشرة : يتم تكوين الصيغة بعد اسقاط المؤشر في خلية فارغة ثم ننقر على ايكونة ادراج صيغ f الموجودة في شريط الصيغة عندها ستظهر النافذة التالية والتي يمكن من خلالها تحديد الفئة المطلوبة ومن خلال الفئة نحدد الدالة المطلوبة

Insert Function ? X

Search for a function:

Type a brief description of what you want to do and then click Go

Go

Or select a category: Most Recently Used

Select a function:

SUM
MAX
AVERAGE
IF
HYPERLINK
COUNT
SIN

SUM(number1,number2,...)
Adds all the numbers in a range of cells.

[Help on this function](#)

OK Cancel

ثم نختار الزر OK وبعد ذلك تظهر النافذة التالية

Function Arguments ? X

SUM

Number1 O16 = 0

Number2 = number

= 0

Adds all the numbers in a range of cells.

Number1: number1,number2,... are 1 to 255 numbers to sum. Logical values and text are ignored in cells, included if typed as arguments.

Formula result = 0

[Help on this function](#)

OK Cancel

وهذه النافذة تسمى وسيطات الدالة والتي يمكن من خلالها كتابة مدى الخلايا في المربع المسمى (Number1) ثم نختار الزر OK عندها ستظهر ناتج صيغة الدالة في الخلية الفارغة التي تم اسقاط المؤشر عليها اي تحديدها , وكما ستظهر صيغة الدالة في شريط الصيغة وبمجرد الانتقال الى خلية اخرى ستختفي الصيغة من شريط الصيغة

2- الطريقة المباشرة :

يتم وضع المؤشر في خلية فارغة ثم يتم كتابة علامة المساواة لتعريف نظام الاكسل بوجود صيغة دالة والا سيتم اعتبارها بيانات عادية ثم يتم كناية اسم صيغة الدالة بصيغتها الحرفية تماما ويفتح فوس صغير ثم كتابة مدى الخلايا ثم اغلاق القوس والضغط على مفتاح ENTER لكي تظهر النتيجة في الخلية

ان اكثر الدوال المستخدمة هي :

SUM دالة الجمع

AVERAGE دالة المعدل

MAX دالة اقصى قيمة

MIN دالة ادنى قيمة

دالة عدد الخلايا التي تحتوي على بيانات رقمية فقط COUNT

دالة عدد الخلايا التي تحتوي على بيانات COUNTA

وتطبق الدالات اعلاه بنفس طريقة تطبيق دالة الجمع

شرح بعض الدوال المهمة في نظام الاكسل

1- دالة SUM

الصيغة العامة

SUM(Numer1,Number2,...)

حيث Number1. Number2 اما ان تكون قيم ثابتة كما في ادناه

SUM(20,4,8)

او تكون اسماء خلايا او مراجع خلايا كما في ادناه

SUM(A1,B3,E2)

او تكون مدى خلايا كما في ادناه

SUM(A1:B6)

مثال:

SUM		=SUM(A2:A6)					
	A	B	C	D	E	F	G
1	VALUE						
2	3.5		SUM				
3	4		M(A2:A6)				
4	12						
5	8.5						
6	14						
7							

هنا تظهر نتيجة الجمع بعد الضغط غب مفتاح ENTER

2- الصيغة العامة

AVERAGE(Numer1,Number2,...)

حيث Number1. Number2 اما ان تكون قيم ثابتة كما في ادناه

AVERAGE(20,14,7)

او تكون اسماء خلايا او مراجع خلايا كما في ادناه

AVERAGE(A1,B3,E2)

او تكون مدى خلايا كما في ادناه

AVERAGE (A1:B6)

مثال :

SUM		X ✓ fx		=AVERAGE(A2:B6)				
	A	B	C	D	E	F	G	H
1	VALUE1	VALUE 2	AVERAGE					
2	3.5	56	E(A2:B6)					
3	4	34						
4	12	11						
5	8.5	7						
6	14	3						
7								
8								
9								

3- دالة القيمة الاعلى MAX

الصيغة العامة

MAX(Numer1,Number2,...)

حيث number1. Number2 اما ان تكون فيم ثابتة كما في ادناه

MAX(20,14,7)

او تكون اسماء خلايا او مراجع خلايا كما في ادناه

MAX(A1,B3,E2)

او تكون مدى خلايا كما في ادناه

MAX (A1:B6)

مثال :

D2						
	A	B	C	D	E	F
1	VALUE1	VALUE 2		MAX VALUE		
2	3.5	56		56		
3	4	34				
4	12	11				
5	8.5	7				
6	14	3				
7						

مثال 2

E2						
	A	B	C	D	E	F
1	NAME	TEST1	TEST2	TEST3	MAX	
2	ALI	45	90	88	90	
3	OLA	78	77	98		
4	SUHA	90	99	89		
5	SAD	27	40	88		
6	RAD	66	43	50		
7						
8						

نلاحظ ان الخلية المسماة ب E2 ستظهر بها اعلى قيمة في المدى B2:D2 الذي تم تحديده فعند وضع المؤشر على الزاوية اليمنى السفلى لهذه الخلية وظهور مؤشر على شكل زائد ثم نسحب المؤشر الى الاسفل الى نهاية المجال اي الى E6 ستظهر ايضا تلقائيا اعلى قيمة لبقية الصفوف لان الاكسل سوف يعرث يان العملية المرتبطة بالحقن النالي E3 هي ايضا ايجاد اعلى قيمة ولكن لمدى B3:D3 وهكذا الى نهاى المجال وكما مبين في النافذة ادناه

E2						
	A	B	C	D	E	F
1	NAME	TEST1	TEST2	TEST3	MAX	
2	ALI	45	90	88	90	
3	OLA	78	77	98	98	
4	SUHA	90	99	89	99	
5	SAD	27	40	88	88	
6	RAD	66	43	50	66	
7						
8						

4- دالة القيمة الاصغر MIN

الصيغة العامة

MIN(Numer1,Number2,...)

حيث number1. Number2 اما ان تكون فيم ثابتة كما في ادناه

MIN(20,14,7)

او تكون اسماء خلايا او مراجع خلايا كما في ادناه

MIN(A1,B3,E2)

او تكون مدى خلايا كما في ادناه

MIN (A1:B6)

C2						
	A	B	C	D	E	F
1	VALUE		MIN VALUE			
2	20		4			
3	4					
4	45					
5	200					
6	30					
7						

5- القيمة الكبرى LARGE

الصيغة العامة

LARGE (array , k)

Array : نطاق الخانات التي نرغب بمعرفة قيمة صغرى فيها.

K : عدد يشير إلى الترتيب الذي نود أن يظهره؛ كثنائي أكبر قيمة (نكتب 2) أو ثالث أكبر قيمة (نكتب 3) وهكذا.

المثال ادناه يقوم باستخراج ثاني اكبر قيمة بين القيم التي تم تحديدها

C2		fx		=LARGE(A2:A6,2)		
	A	B	C	D	E	F
1	VALUE		large second value			
2	20		45			
3	4					
4	45					
5	200					
6	30					
7						

6- القيمة الصغرى SMALL

الصيغة العامة

=SMALL (array , k)

Array : نطاق الخانات التي نرغب بمعرفة قيمة صغرى فيها.

K : عدد يشير إلى الترتيب الذي نود أن يظهره؛ كثنائي اصغر قيمة (نكتب 2) أو ثالث اصغر قيمة (نكتب 3) وهكذا.

المثال ادناه يقوم باستخراج رابع اصغر قيمة بين القيم التي تم تحديدها

دوال العد - COUNT - COUNTA - COUNTBLANK

الصيغة العامة :

=COUNT(number1 ,number2,...)

=COUNTA(number1,number2,....)

=COUNTBLANK(number1,number2,....)

Number : هي اما قيم ثابتة او اسماء خلايا او نطاق خلايا اي مدى خلايا

بالنسبة لدالة COUNT فهي تقوم بعدد الخلايا التي تحتوي على ارقام فقط بينما الدالة COUNTA تقوم بعدد الخلايا التي تحتوي على قيم رقميه او نصية اي غير فارغة بينما الدالة COUNTBLANK تقوم بعدد الخلايا الفارغة كما مبين بالامثلة ادناه

1- مثال على دالة COUNT

D2 : fx =COUNT(B2:B7)						
	A	B	C	D	E	F
1	name	age				
2	ahmed	21		3		
3	ali	25				
4	omer					
5	sawsen	twenty				
6	mona					
7	saher	23				

2- مثال على دالة COUNTA

D2							
	A	B	C	D	E	F	G
1	name	age					
2	ahmed	21		4			
3	ali	25					
4	omer						
5	sawsen	twenty					
6	mona						
7	saher	23					
8							

مثال على دالة COUNTBLANK

D3							
	A	B	C	D	E	F	G
1	name	age					
2	ahmed	21					
3	ali	25		2			
4	omer						
5	sawsen	twenty					
6	mona						
7	saher	23					
8							

العد بشروط متعددة - COUNTIFS:

COUNTIFS(criteria_rang1 , criteria1 , criteria_rang2, criter2,...)

Criteria_rang : نطاق الخانات الأول المراد عدها بناء على المعيار الأول.

Criter1 : المعيار الأول الذي سيقوم بالعد بناء عليه .

Criteria_rang2 : نطاق الخانات الثاني المراد عدها بناء على المعيار الثاني.

c

criteria2 : المعيار الثاني الذي سيقوم بالعد بناء عليه.

ماذا لو أردنا أن نضع أكثر من شرط؟، هنا نحتاج لـ COUNTIFS لأنها تضع أكثر من شرط، كأن نعد الخانات ذات دوام كامل وأن يكون المرتب أعلى من قيمة معينة.

مثال: حساب عدد الموظفين الذين يعملون بدوام كامل Time Full ومرتبتهم يزيد عن الـ 1300: نكتب الصيغة التالية

=COUNTIFS(B2:B7,"full time",C2:C7,">1300")

E3 X ✓ fx =COUNTIFS(B2:B7,"full time",C2:C7,">1300")									
	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	name	work	salary						
2	ahmed	full time	1200						
3	ali	full time	1500		2				
4	omer	short time	700						
5	sawsen	short time	1000						
6	mona	free	1200						
7	saher	full time	1600						
8									
9									

مثال: حساب عدد الموظفين الذين تتراوح رواتبهم بين 500 والـ 1300: نكتب الصيغة التالية

=COUNTIFS(C2:C7, ">500", C2:C7, "<1300")

E3								
	A	B	C	D	E	F	G	H
1	name	work	salary					
2	ahmed	full time	1200					
3	ali	full time	1500		4			
4	omer	short time	700					
5	sawsen	short time	1000					
6	mona	free	1200					
7	saher	full time	1600					

IF إذا الشرطية

الصيغة العامة

IF(Logical test , value if true , value if false)

Logical test : الاختبار المنطقي، أي الشرط المراد التحقق منه

Value if true : القيمة التي ستظهر في حال تحقق الشرط.

Value if false : : القيمة التي ستظهر في حال لم يتحقق الشرط.

مثال: وضع كلمة Large إذا كانت القيمة أكبر من 20 ، و Small إذا كانت أقل من ذلك : نكتب الصيغة التالية

=IF(A2>20 , "Large " , "Small")

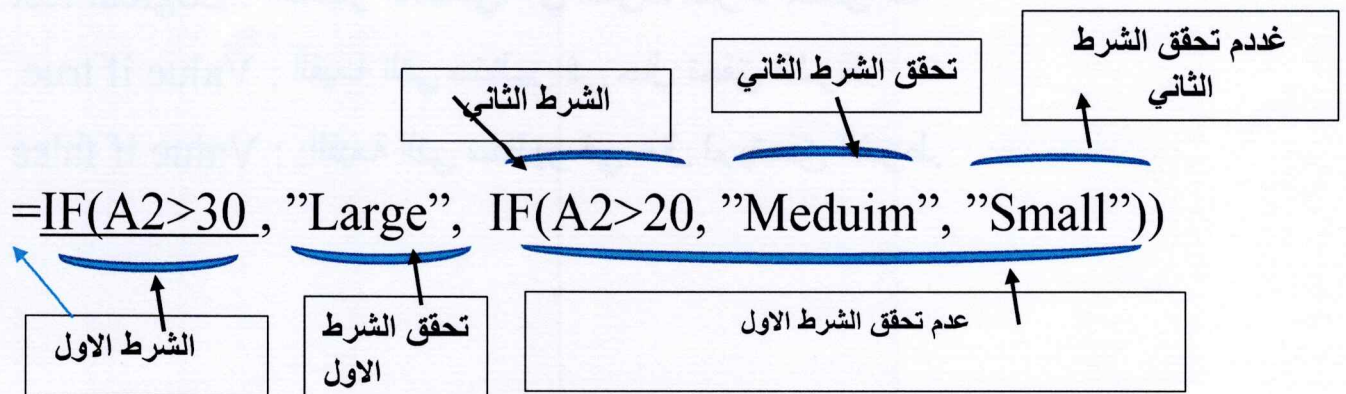
	A	B	C	D	E	F	G	H
1	valu							
2	45		Large					
3	15		Small					
4	23		Large					
5	9		Small					
6	16		Small					
7								

Medium

IF المتعددة

مثال: وضع كلمة Large إذا كانت القيمة أكبر من 30 ، و Medium إذا كانت القيمة أكبر من 20 ، و Small إذا كانت غير ذلك:

نكتب الصيغة التالية



بمعنى افحص الخانة A2 في حال كانت أكبر من 30 ضع Large
 ، أما في حال لم يكن كذلك افتح الشرط الجديد وتحقق من جديد، إذا
 كانت الخلية ذاتها أكبر من 20 ضع Medium وإذا لم يتحقق كل ما
 سبق ضع small

عدد الاقواس يكون بعدد الـ IF التي فتحناها.

ويكون تنقيذ المثال كما في النافذة ادناه

C2 X ✓ fx =IF(A2>30,"Large",IF(A2>20,"Meduim", "Small"))									
	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	valu								
2	45		Large						
3	15		Small						
4	23		Meduim						
5	9		Small						
6	16		Small						
7									
8									
9									

