|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| طريقة التعلم |  الموضوع | مخرجات التعلم المطلوبة | الساعات | الاسبوع |
|  |

|  |
| --- |
| محاضرة تعريفية + مناقشة |

|  |
| --- |
|  |

 | مقدمة في تحليل النظم:محلل النظم دورة حياة تطوير النظام (SDLC) خطوات بناء نظام معلومات المراحل الأساسية في SDLC |  | الاسبوع الاول |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| دراسة حالة تحليل مشروع |

 | التخطيط والتحليل: الأهدافالخطواتالمخرجات |  | الاسبوع الثاني |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| ورشة عمل تصميم نظام |
|  |

 | لتصميم والتنفيذ: الأهداف الخطوات المخرجات |  | الاسبوع الثالث |
|  |

|  |
| --- |
| محاضرة ومناقشة جماعية |

|  |
| --- |
|  |

 | لتصميم المنهجي (SSADM): تقنية الشلال (Waterfall)التقنية المتوازيةالمزايا والعيوب |  | الاسبوع الخامس |
|  |

|  |
| --- |
| تطبيقات RAD |
|  |

|  |
| --- |
|  |

 | RAD التطوير السريع للتطبيقات: تقنية التطوير المرحليالمزايا والعيوب |  | الاسبوع السادس |
|  | شاط عملي باستخدام نموذج مصغر | النماذج الأولية:النماذج الفعلية ورميهاالمزايا والعيوب |  | الاسبوع السابع |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| عرض حالة مشروع Agile |

 | لتطوير الرشيق (Agile): البرمجة القصوى (XP) المزايا والعيوب |  | الاسبوع الثامن |
|  |

|  |
| --- |
| تمثيل الأدوار (Role-play) |

|  |
| --- |
|  |

 | اختيار منهج التطوير المناسب أدوار ومهارات الفريق: محلل أعمال |  | الاسبوع التاسع |
|  |

|  |
| --- |
| نشاط جماعي |
|  |

|  |
| --- |
|  |

 | تعريف وتحليل أدوار: محلل نظممحلل البنية التحتيةمحلل إدارة التغييرمدير المشروع |  | الاسبوع العاشر |
|  |

|  |
| --- |
| محاضرة تطبيقية |

|  |
| --- |
|  |

 | إدارة المشاريع: تحديد حجم المشروعتقدير حجم النظام باستخدام النقاط الوظيفية (Function Points) |  | الاسبوع الحادي عشر |
|  |

|  |
| --- |
| تدريبات في مجموعات |

|  |
| --- |
|  |

 | التقديرات:تقدير الجهد والوقت تمارين عملية |  | الاسبوع الثاني عشر |
|  |

|  |
| --- |
| تحليل مشروع فعلي |
|  |

|  |
| --- |
|  |

 | انشاء وإدارة خطة العمل: تحديد المهامهيكلية تقسيم العمل (WBS) |  | الاسبوع الثالث عشر |
|  | تدريب عملي | لمخططات الزمنية:مخطط Ganttمخطط PERT |  | الاسبوع الرابع عشر |